

GAMES AND MORE

JETZT MONATLICH!

Belgien bfr 86,- Dänemark dkr 16,-
Italien Lit 4.200 Luxemburg lfr 86,-
Niederlande hfl 4.70 Österreich ös 29,-
Schweiz sfr 3,90 Griechenland Dr 750,-
Spanien Pta 360,-

SUPER!
NUR
DM 3,90!

POKÉMON-TV-FÜHRER

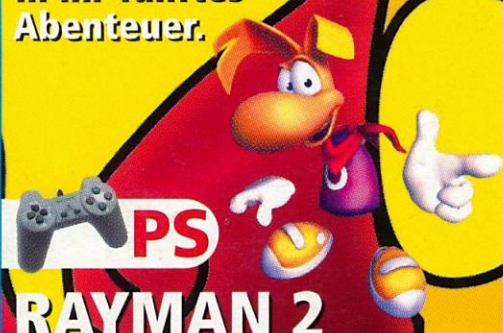
Alle Folgen vom 23.8. bis 20.9.

POKÉMON SNAP

Der nächste Pokémon-Hit ist da!

TOMB RAIDER: DIE CHRONIK

Lara Croft ist zurück! Die Cyber-Lady stürzt sich in ihr fünftes Abenteuer.



RAYMAN 2

Der kleine Hüpfen landet den nächsten Hit

N64

MARIO TENNIS

Aufschlag für Mario: Die Import-Version im Test



NEU!

MIT HEFT IM HEFT!

GAMES AND MORE EXTRA

16 Seiten Pokémon und Game Boy

Game-Boy-Tests



Limitierte Ausgabe Version 4 GLUMANDA!



Driver 2

Alle warten auf Teil 2, wir haben neue Infos!



Grand Prix 3

Das Spiel zur letzten Formel-1-Saison im Härtestest

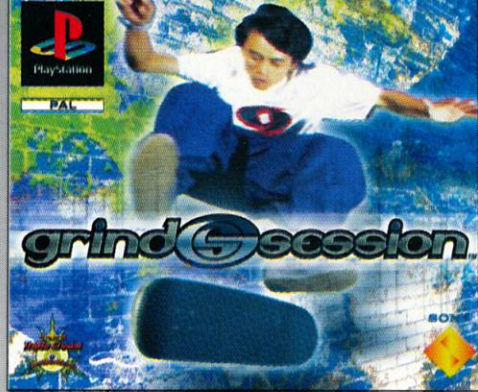


Parasite Eve 2

Gruselig, spannend und grafisch toll anzusehen



4 395189 403909 09



BREAK THE RULES. NEVER THE BOARD.

Willy Santos skatet ohne Rücksicht auf Verluste. Ed Templeton grindet, was das Zeug hält. Und das sind nur zwei von sechs Pros, die ihr über 8 Level schwindelerregender original Skate-Parks schicken könnt. Verdient euch Respekt und sammelt mit atemberaubenden Stunts eure Punkte. Hals- und Beinbruch.

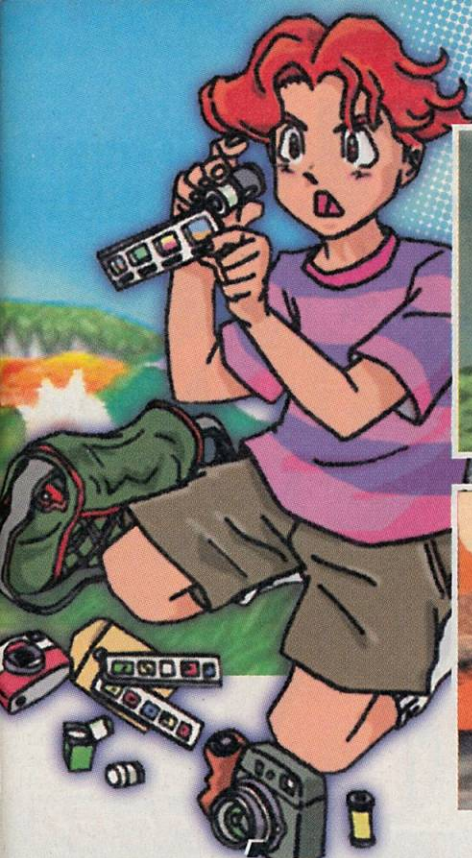
PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (1,21 DM/Min.)
www.playstation.de

TBWA FRANKFURT



IT'S NOT A GAME

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. PlayStation and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. is a trademark of Sony Corporation. Grind Session © 2000 Sony Computer Entertainment America. © 2000 Vans, Inc. Vans and the Triple Crown of Skateboarding logos are registered trademarks of Vans, Inc. All rights reserved. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Shaba Games.



GAMES AND MORE EXTRA 9

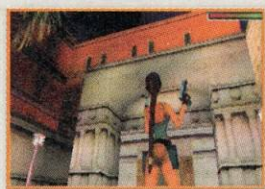
Game-Boy-News	28
Game-Boy-Test	30
Pokémon-News	28
Pokémon-TV-Führer	32
Pokémon Stadium 3	44
Pokémon Snap	46
Leserbriefe	48
Pokégalerie	50

POKÉMON SNAP

Endlich ist es da, das neue Pokémon-Spiel! Wir haben uns die Kamera geschnappt und alle Pokémon fotografiert, die uns vor die Linse gekommen sind.



.46



TOMB RAIDER – DIE CHRONIK

Lara Croft ist wieder da. Hat sie die Katastrophe aus Teil 4 doch lebend überstanden? Lasst euch überraschen.



.10



MARIO TENNIS

Nach dem Golfplatz machen Mario und seine Freunde jetzt auch die Tennisplätze unsicher. Und dabei gibt es garantiert viel zu lachen!



.24



GRAND PRIX 3

Während die aktuelle Saison in die heiße Phase geht, könnt ihr noch einmal die vergangene Weltmeisterschaft aufleben lassen.



.54

TOLLE EXTRAS

POKÉMON-GALERIE*

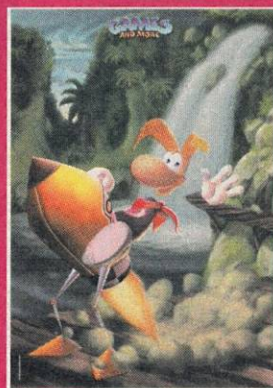


Version 1 Version 2

Version 4

Version 3

POSTER RAYMAN 2



STARSCHNITT TEIL 4

Seite	Spieletitel	System
action		
12	Alien – Die Wiedergeburt	PS
TEST 15	Bomberman 64 – The Second Attack	N64
TEST 15	Chase the Express	PS
13	Cold Blood	PC
13	Eternal Darkness	N64
TEST 15	Kiss: Psycho Circus – The Nightmare Child	PC
13	No One Lives Forever	PC
TEST 14	Parasite Eve 2	PS
TEST 17	Perfect Dark	N64
TEST 16	Rayman 2	PS
10	Tomb Raider: Die Chronik	PS
adventure		
18	Baldur's Gate 2	PC
19	Koudelka	PS
19	Monkey Island 4	PC
19	Shadow of Memories	PS2
TEST 20	Silver	DC
sport		
TEST 25	Bundesliga Stars 2001	PS
TEST 25	DSF All Star Tennis 2000	PC
TEST 25	DSF Ultimate Golf	PC
22	ISS 2000	N64/PS
TEST 24	Mario Tennis	N64
rennspiele		
52	Colin McRae Rally 2.0	PC
TEST 55	Destruction Derby Raw	PS
53	Driver 2	PS
53	F355 Challenge	DC
TEST 54	Grand Prix 3	PC
TEST 55	South Park Rally	DC
53	Vanishing Point	DC
TEST 55	V-Rally 2	DC
strategie		
TEST 58	Cultures	PC
56	Die Sims – Das volle Leben	PC
57	Industrie Gigant 2	PC
57	Pizza Connection 2	PC
57	Team Buddies	PS
TEST 59	Warlords Battlecry	PC

tipps und tricks

64

rubriken

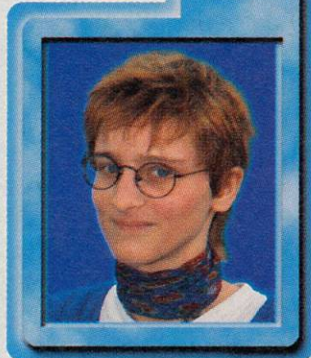
4	Das GaM-Lexikon
4	Editorial
62	Helmi-Comic
70	Hotlines
72	Kleinanzeigen
72	Kleinanzeigen-Coupon
62	Leserbriefe
6	Most Wanted
35-38	Pokémon-Starschnitt Teil 4
39-42	Rayman-Poster
6	Release-Datenbank
4	Test-Datenbank
74	Vorschau
73	Zeugnis

*In jedem Heft findet ihr nur eine Version der Pokémon-Galerie.

GALERIE STATT STARKARTEN

Hallo liebe Leser,

Im letzten Heft haben wir euch eine Neuerung präsentiert, unser GAMES AND MORE-Extra-Heft-im-Heft. Bei euch ist der neue Teil offensichtlich gut angekommen. Die Reaktionen in den Zeugnissen und euren Leserbriefen waren durchweg positiv. Darüber freuen uns wir natürlich sehr. Aber wir ruhen uns selbstverständlich nicht auf den Lorbeeren aus und haben uns auch für die aktuelle Ausgabe wieder etwas Neues ausgedacht. Unsere Pokémon-Starkarten-Serie ist zu Ende und wird ab dieser Nummer durch die Pokémon-Galerie auf den beiden letzten Umschlagseiten ersetzt. Pro Ausgabe gibt es davon vier verschiedene Versionen, das heißt, dass bei der vorliegenden GAMES AND MORE Nummer 9 auf einem Teil der Hefte Bisasam abgebildet ist, auf anderen Heften hingegen Bisaknosp, Bisafior oder Glumanda. Wenn ihr euch euer Lieblingspokémon schnappen wollt, kann es also passieren, dass ihr mit Freunden, die auch die GAMES AND MORE lesen, tauschen müsst. Doch das kennt ihr ja schon aus den Game-Boy-Spielen. Viel Spaß beim Sammeln!



Patrizia Stajer

Patrizia Stajer
Leitende Redakteurin



das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

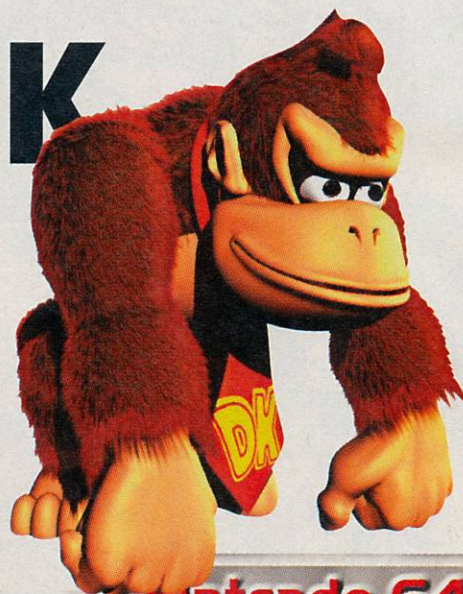
Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



TESTS

N64

titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Blues Brothers 2000	8/00	Action	79%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Cyber Tiger (Import)	6/00	Sport	71%
Daikatana	4/00	Action	80%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%
Excitebike 64 (Import)	7/00	Rennspiel	86%
Hercules	8/00	Action-Adventure	78%
Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000 (Import)	7/00	Sport	79%
Kirby 64	7/00	Jump&Run	80%
Mario Party 2	3/00	Action	83%
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paperboy	3/00	Action	65%
Perfect Dark (Import)	6/00	Action-Adventure	96%
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%
Pokémon Stadium	7/00	Action/Rollenspiel	93%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
South Park - Chef's Luv Shack	1/00	Denkspiel	69%
Starcraft 64	8/00	Strategie	89%
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%
Supercross 2000	1/00	Rennspiel	81%
Tarzan	5/00	Jump&Run	81%
Taz Express	7/00	Jump&Run	76%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Toy Story 2	1/00	Jump&Run	89%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	1/00	Wrestling	85%
WWF Wrestlemania 2000	1/00	Wrestling	89%
Zelda: Majora's Mask (Import)	7/00	Rollenspiel	96%

playstation

titel	test	genre	wertung
Alundra 2	6/00	Action-Adventure	78%
Anstoß Premier Manager	7/00	Fußballmanager	67%
Army Men: Sarge's Heroes	7/00	Action	86%
Battle Tanx - Global Assault	6/00	Action	72%
Bundesliga 2000 - Der Fußball Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Catan - Die erste Insel	8/00	Strategie	74%
Cold Blood	7/00	Action-Adventure	83%
Colin McRae Rally 2.0	7/00	Rennspiel	90%
Colony Wars: Red Sun	6/00	Action	92%
Die Hard Trilogy 2	6/00	Action	85%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	87%
Euro 2000	8/00	Fußball	74%
Everybody's Golf 2	5/00	Sport	88%
F1 2000	5/00	Rennspiel	85%
Frontmission 3	8/00	Strategie	89%
Frontschweine	7/00	Strategie	80%
Galerians	6/00	Action-Adventure	89%
Gekido	5/00	Action	84%
Grandia	7/00	Rollenspiel	90%
Grudge Warriors	7/00	Action	73%
International Track & Field Summer Games	4/00	Sport	84%
Micro Maniacs	4/00	Rennspiel	88%
Muppet Race Mania	5/00	Rennspiel	80%
NBA in the Zone 2000	5/00	Sport	72%
Need for Speed: Porsche	6/00	Rennspiel	78%
N-Gen Racing	6/00	Rennspiel	84%
Puchi Carat	5/00	Geschicklichkeit	81%
Road Rash Jailbreak	7/00	Rennspiel	83%
Rock the Rink	7/00	Eishockey	79%
Rollcage Stage II	6/00	Rennspiel	91%
Ronaldo V-Football	7/00	Fußball	87%
Rugrats Studio Tour	6/00	Geschicklichkeit	73%
Star Wars - Jedi Power Battles	6/00	Action	76%
Suikoden 2	6/00	Rollenspiel	77%
Tomb! 2	7/00	Jump&Run-Abenteuer	85%
Urban Chaos	7/00	Action-Adventure	49%
Vandal Hearts 2	7/00	Rollenspiel	80%
Vagrant Story	7/00	Action-Rollenspiel	95%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC dreamcast

titel	test	genre	wertung
Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Chu Chu Rocket!	8/00	Strategie	85%
Crazy Taxi	7/00	Rennspiel	89%
Dead or Alive 2	5/00	Beat 'em Up	92%
Ecco the Dolphin: Defender of the Future	7/00	Action-Adventure	86%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
GTA 2	7/00	Action	89%
Legacy of Kain: Soul Reaver	7/00	Action-Adventure	91%
MagForce Racing	8/00	Rennspiel	70%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat-'em-Up	83%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Rayman 2 - The Great Escape	7/00	Jump&Run	94%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
Resident Evil: Code Veronica	7/00	Action-Adventure	91%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
Tomb Raider IV - The Last Revelation	6/00	Action-Adventure	87%
Tony Hawk's Skateboarding	8/00	Sport	86%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC PC

titel	test	genre	wertung
Anstoss 3	4/00	Fußballmanager	86%
Arcatera	7/00	Rollenspiel	40%
Anstoss 3: Der Fußballmanager	4/00	Fußballmanager	86%
C&C 3 Missions-CD: Feuersturm	5/00	Strategie	84%
Croc 2	7/00	Jump&Run	79%
Crusaders of Might&Magic	7/00	Action-Adventure	57%
Daikatana	6/00	Ego-Shooter	73%
Dark Project 2	5/00	Action-Adventure	91%
Dark Reign 2	7/00	Echtzeitstrategie	86%
Der Verkehrsgigant	7/00	Aufbaustrategie	81%
Deus Ex	8/00	Action-Adventure	89%
Deutschland Europameister 2000	7/00	Fußball	19%
Diablo 2	8/00	Rollenspiel	91%
Dino Crisis	8/00	Action-Adventure	65%
Disneys verrückte Spielesammlung	6/00	Action	55%
Dracula Resurrection	6/00	Adventure	68%
DSF Fußballmanager	5/00	Strategie	64%
Euro 2000	6/00	Sport	82%
F1 World Grand Prix	6/00	Rennspiel	67%
Flughafen Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Grand Prix World	7/00	Wirtschaftssimulation	80%
Ground Control	7/00	Simulation	67%
Icwind Dale	8/00	Rollenspiel	78%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustrategie	81%
Käfer Total	6/00	Rennspiel	85%
Lemmings Revolution	6/00	Strategie	75%
Martian Gothic	7/00	Action-Adventure	70%
Maxi Minigolf	5/00	Sport	60%
MDK 2	6/00	Action-Adventure	86%
Metal Fatigue	7/00	Echtzeitstrategie	83%
Might & Magic 8: Day of the Destroyer	6/00	Rollenspiel	58%
Motocross Madness 2	7/00	Rennspiel	80%
Need for Speed: Porsche	5/00	Rennspiel	90%
Nerf Arena Blast	5/00	Action	70%
Pokémon Druckstudio	8/00	Druckstudio	83%
Risiko 2	7/00	Strategie	76%
Roland Garros: French Open - Paris 1999	4/00	Sport	44%
Roland Garros 2000	8/00	Sport	68%
Rollcage Stage 2	6/00	Rennspiel	71%
Skispringen 2000	5/00	Sport	34%
Slave Zero	6/00	Action	72%
Star Trek Armada	5/00	Strategie	80%
Star Trek: Klingon Academy	8/00	Action	70%
Star Wars: Force Commander	5/00	Strategie	68%
Starlancer	6/00	Action	84%
Superbike 2000	7/00	Rennspiel	87%
Suzuki Alstare Extreme Racing	7/00	Rennspiel	69%
Tachyon: The Fringe	7/00	Action	84%
The Longest Journey	5/00	Adventure	80%
Theocracy	7/00	Echtzeitstrategie	80%
Tiger Woods PGA Tour 2000	8/00	Sport	71%
Toy Story 2	5/00	Jump&Run	75%
Tzar	5/00	Strategie	71%
Vampire	7/00	Rollenspiel	90%

top-hits

Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller,
die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



spielespass **90%**

COLIN MCRAE RALLY 20

Die Pistenhatz geht weiter! Die Fortsetzung des Code-masters-Hits glänzt durch tolle Grafik, überzeugenden Sound und ein geniales Fahrgefühl.



spielespass **91%**

DIABLO 2

Der Herr der Finsternis ist zurück – und wie! Die Fortsetzung des Rollenspiel-Klassikers ist unglaublich spannend und wird euch an den Rechner fesseln.



spielespass **89%**

FRONTMISSION 3

Ihr sucht ein anspruchsvolles Strategiespiel für die PlayStation? Dann solltet ihr es mal mit *Frontmission 3* probieren. Spannung ist garantiert!



spielespass **86%**

MDK 2

Die drei abgedrehten Figuren Kurt Hectic, Doc Hawkins und Max, der Roboterhund, starten zum zweiten Mal durch. Witzig und abwechslungsreich!



spielespass **93%**

POKÉMON GELB

Das Pokémon-Abenteuer geht weiter. Diesmal steht Pikachu im Mittelpunkt. Bei eurer Suche nach den Pokémon müsst ihr euch gut um ihn kümmern.



spielespass **91%**

RESIDENT EVIL: CODE VERONICA

Fans haben lange darauf gewartet, doch das Warten hat sich gelohnt, auch die DC-Version hat das Zeug zum Hit.



spielespass **95%**

VAGRANT STORY

Die Macher von *Final Fantasy* haben mit diesem packenden Rollenspiel ein Meisterwerk abgeliefert. Einziges Manko: die fehlende Sprachausgabe.



spielespass **90%**

VAMPIRE

Endlich ist der neue Rollenspiel-Hit fertig. Die Abenteuer des Kreuzritters Christof sind spannend und technisch perfekt umgesetzt.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PC PS genre **adventure**

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

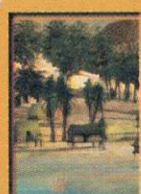
Der vierte Teil der Action-Adventure-Serie naht.
Veröffentlichung:10. November



PC genre **strategie**

ANNO 1503

Noch dieses Jahr soll die Fortsetzung des Aufbau-strategie-Hits Anno 1602 nach Deutschland kommen.
Veröffentlichung:4. Quartal 2000



PC genre **strategie**

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.
Veröffentlichung:November



N64 genre **action**

BANJO-TOOIE

Wann der kommende Jump&Run-Knüller endlich erscheint, steht leider noch in den Sternen.
Veröffentlichung:Ende 2000



PC genre **rennspiel**

COLIN MCRAE RALLY 2.0

Auf der PlayStation dreht Colin schon seine Runden. Im Herbst geht die Rallye auf dem PC weiter!
Veröffentlichung:September



N64 genre **jump&run**

CONKER'S BAD FUR DAY

Der freche, kleine Nager wird bald für reichlich Wirbel auf den Bildschirmen sorgen.
Veröffentlichung:4. Quartal 2000



PS genre **action**

DINO CRISIS 2

Die Dinos planen ihren zweiten PlayStation-Anschlag! Wann die Jagd beginnt, ist noch unbekannt.
Veröffentlichung:November



PC PS genre **rennspiel**

DRIVER 2

Im aktuellen Heft findet ihr die neuesten Infos zur Fortsetzung des letztjährigen Rennspiel-Hits.
Veröffentlichung: November

RELEASE

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.



n64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Blues Brothers 2000	Action	Virgin	Mitte September
Hercules	Action	Titus	Mitte September
ISS 2000	Fußball	Konami	September
Pokémon Snap	Foto-Safari	Nintendo	Mitte September
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	Anfang September
Duck Dodgers	Action	Infogrames	Mitte Oktober
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Oktober
San Francisco Rush 2049	Rennspiel	Midway	Oktober
Aidyn Chronicles: First Mage	RPG	THQ	November
Donald Duck Quack Attack	Action	Ubi Soft	November
Power Rangers L. Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Scooby-Doo Classic C. C.	Action-Adventure	THQ	November
The World Is Not Enough	3D-Action	Electronic Arts	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	November
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	4. Quartal
Conker's Bad Fur Day	Jump&Run	Nintendo	4. Quartal
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	4. Quartal
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	4. Quartal
Indiana Jones u. d. T. v. B.	Action-Adventure	LucasArts	4. Quartal
Mario Party 2	Action	Nintendo	4. Quartal
Mario Tennis 64	Tennis	Nintendo	4. Quartal
Pokémon Puzzle Attack	Denkspiel	Nintendo	4. Quartal
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	4. Quartal
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	4. Quartal

playstation

titel

genre

hersteller

release

Grind Session	Skateboarding	SCEE	23. August
Parasite Eve 2	Rollenspiel	Square	25. August
Terracon	Action	SCEE	23. August
TOCA World Touring Cars	Rennspiel	Codemasters	25. August
Alien Resurrection	Action	EA	September
ATV Power Quad Racing	Rennspiel	Acclaim	September
Bundesliga Stars 2001	Fußball	Electronic Arts	7. September
Chase The Express	Action-Adventure	SCEE	6. September
Dave Mirra Freestyle BMX	Sportspiel	Acclaim	September
ECW Anarchy Rulz	Wrestling	Acclaim	September
Flintstones	Rennspiel	Ubi Soft	September
Frogger 2	Jump&Run	Hasbro	September
Galaga	Action	Hasbro	Mitte September
HBO Boxing	Boxspiel	Acclaim	September
Hugo und das Geheimnis....	Jump&Run	NBG-Multimedia	September
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft	September
Koudelka	Rollenspiel	Infogrames	22. September
MK: Special Forces	Action	Midway	September
Nightmare Creatures 2	Action-Adventure	Konami/Universal	Mitte September
Rayman 2	3D-Jump&Run	Ubi Soft	7. September
Spider-Man	Action-Adventure	Activision	Mitte September
Star Trek: Invasion	Adventure	Activision	September
Team Buddies	Puzzle	SCEE	September
Tenchu II	Beat 'em Up	Activision	September
Tony Hawks Pro Skater 2	Sport	Activision	September
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	September
Wacky Races	Rennspiel	Infogrames	September
Batman Vehicle Adventure	Rennspiel	Ubi Soft	Oktober
Championship Motocross 2	Rennspiel	THQ	Oktober
Driver 2	Rennspiel	Infogrames	Oktober
Incredible Crisis	Action	Virgin	Oktober
Kiss Pinball	Flipper	Take 2	Oktober
MTV Sports: Skateboarding	Skateboarding	THQ	Oktober
Alone in the Dark	Action-Adventure	Infogrames	10. November
Billabong Pro Surfer	Sport	Mattel Interactive	Mitte November
Breakout	Sport	Hasbro	November
Dance Dance Revolution – Euromix	Tanzspiel	Konami	Anfang November
Die Mumie	Action-Adventure	Universal/Konami	November
Dino Crisis 2	Action-Adventure	Capcom	November
Dinosaur	Action	Ubi Soft	November
Donald Duck: Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Driver 2	Rennspiel	Infogrames	November
Evil Dead: Hail to the King	Action-Adventure	THQ	November
Final Fantasy IX	Rollenspiel	Square	November

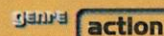
Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



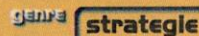
Final Fantasy-Fans werden verwöhnt. Welches andere Spiel kann schon mit so vielen Teilen aufwarten?
Veröffentlichung:November



Eines wissen wir schon: Der Nachfolger von *Mario Party* enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.
Veröffentlichung:4. Quartal 2000



Pokémon-Fans warten ungeduldig auf die neuen Pokémon in der Game-Boy-Fortsetzung.
Veröffentlichung: Januar 2001



Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.
Veröffentlichung:4. Quartal 2000



Das geniale Gameplay wird natürlich auch in Teil 2 beibehalten, neu ist unter anderem ein Editor.
Veröffentlichung: Mitte September



Teil 3 soll natürlich noch besser werden!
Veröffentlichung:September



Endlich ist es soweit. Ende des Monats erscheint WTC.
Veröffentlichung:25. August



Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch *Zelda: Majora's Mask* ein Erfolg wird.
Veröffentlichung: 4. Quartal 2000

PC

4x4 Evolution	Rennsimulation	Take 2	September
Bugs Bunny & Taz	Jump&Run	Infogrames	September
Cold Blood	Action-Adventure	Ubi Soft	September
Colin McRae Rally 2.0	Rennsimulation	Codemasters	September
Cultures – Die Entdeckung Vinlands	Aufbaustrategie	THQ	September
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	September
Denis the Kangaroo	Jump&Run	Titus	September
Der Clou 2	Simulation	THQ	Mitte September
European Superleague	Fußball	Virgin Interactive	September
Flintstones	Funracer	Ubi Soft	September
Frogger 2	Jump&Run	Hasbro Interactive	September
Giants	Actionspiel	Virgin Interactive	September
Goraul: Lost Souls	Fantasy-Rollenspiel	THQ	Ende September
Heavy Metal: F.A.K.K. 2	Actionspiel	Take 2	September
Metal Gear Solid	Action-Adventure	Microsoft	September
MTV Sports: Skateboarding	Skateboardsim.	THQ	September
Resident Evil 3	Action-Adventure	Eidos	September
Rune	Actionspiel	Take 2	September
Scooby-Doo	Comic-Adventure	Ubi Soft	September
Star Trek: New Worlds	Echtzeitstrategie	Virgin Interactive	September
Wacky Racers	Rennspiel	Infogrames	September
Age of Sail II	Strategie	Take 2	Oktober
Amateur League Golf	Golfsimulation	Simon & Schuster	Oktober
Batman Vehicle Adventure	Rennspiel	Ubi Soft	Oktober
Blair Witch Project – Episode 1	Action-Strategie	Take 2	Oktober
Commandos 2	Echtzeitstrategie	Eidos	Oktober
Earth 3	Echtzeitstrategie	TopWare	Oktober
Fritz 7.0	Schachsimulation	Eidos	Oktober
Obi-Wan	Ego-Shooter	THQ	Oktober
Oni	Action	Take 2	Oktober
Pac Man: Adventures in Time	Jump&Run	Hasbro Interactive	Oktober
Star Trek: DS9 – Dominion Wars	Echtzeitstrategie	Simon & Schuster	Oktober
Stupid Invaders	Action-Adventure	Ubi Soft	Oktober
Black & White	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	November
Commandos 2	Strategie	Eidos	November
Escape from Monkey Island	Adventure	THQ	November
F1 Twin	Action-Adventure	Ubi Soft	November
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	November
Mafia	Action	Take 2	November
PeaceMakers	Strategie	Ubi Soft	November
Star Trek: Starfleet Command 2	Echtzeitstrategie	Virgin Interactive	November
Summoner	Fantasy-Rollenspiel	THQ	November
Tomb Raider – Die Chronik	Action-Adventure	Eidos	November
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	November
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboard	Activision	November
WWF With Authority	Wrestling	THQ	November

dreamcast

International Track & Field	Sport	Konami	September
MTV Sports: Skateboarding	Sport	THQ	September
Nightmare Creatures 2	Action	Konami	September
Powerstone 2	Beat 'em Up	Eidos	September
Stunt GP	Rennspiel	Hasbro	22. September
Toy Story 2	Action	Activision	7. September
WWF Royal Rumble	Wrestling	THQ	September
Indiana Jones u. d. Turm v. Babel	Action-Adventure	LucasArts	Oktober
Le Mans 24	Rennspiel	Infogrames	25. Oktober
Starship Soldiers	Action-Strategie	Take 2	Oktober
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	Infogrames	3. November
Arcatera	Adventure	Ubi Soft	November
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	November
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	November
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	November
POD 2	Rennspiel	Ubi Soft	November
The Road to Eldorado	Adventure	Infogrames	November
Tomb Raider – Die Chronik	Action-Adventure	Eidos	November
V.I.P.	Action-Adventure	Ubi Soft	November

special

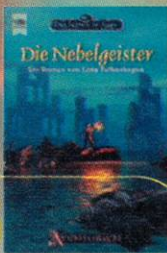
GEWINNSPIEL DAS SCHWARZE AUGE

Allen, die auf Rollenspiele und Adventures stehen, ist *Das Schwarze Auge* ganz sicher ein Begriff. Die Rollenspiele, bei denen jeder Spieler in die Rolle eines selbst geschaffenen Helden schlüpft und die Welt von Aventurien erkundet, sind einfach Kult! Vor Kurzem ist ein neues DSA-Set erschienen, mit dem auch Neulingen völlig problemlos der Einstieg

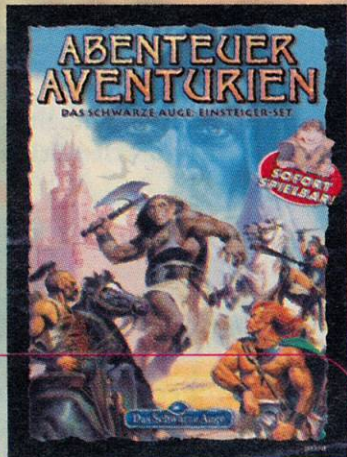
in das Fantasiereich gelingt. Ihr habt Lust, das mal selbst auszuprobieren? Kein Problem! attic entertainment software hat uns 35 *Das Schwarze Auge*-Romane und 30 handsignierte Einsteiger-Pakete zur Verfügung gestellt. Ihr müsst nur noch eine kurze Frage beantworten und schon könnt ihr euch in einen echten Helden verwandeln:

Wie heißt DIE FANTASTISCHE WELT, in der die Abenteuer von DAS SCHWARZE AUGE spielen?

Ruft an unter **0190/59 58 52*** (nur in Deutschland möglich) und gebt eure Lösung bequem direkt per Telefon ab.



35
Romane



30
handsignierte
Spiele

Oder schreibt an:
Computec Media AG
Redaktion



Kennwort: Das Schwarze Auge
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Teilnahmeschluss ist der 20.09.2000. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von attic entertainment software und der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht bar ausgezahlt werden.

*Dieser Service der Computec Media AG kostet euch DM 1,21 pro Minute.

MARTKTEINFÜHRUNG DER PLAYSTATION 2 VERZÖGERT SICH

Offizieller Erscheinungstermin steht jetzt fest.

Es gibt eine gute und eine weniger gute Nachricht zur PlayStation 2: Zwar steht der Preis jetzt fest, doch leider wurde der Erscheinungstermin noch einmal verschoben. Von dem späteren Termin sollen die Kunden in Europa jedoch vor allem profitieren. Nachdem die heiß ersehnte PlayStation 2 jetzt erst am 24. November in die deutschen Läden kommt, können in Europa nun größere Stückzahlen ausgeliefert werden. So soll es möglich werden, dass möglichst viele Fans die Gelegenheit bekommen, schon zum Launchtermin ihre Konsole mit nach Hause zu nehmen. Der Preis für die neue Wunderkonsole wird bei 869 Mark liegen. Kein billiges Vergnügen, doch dafür hat die PlayStation 2 auch einiges zu bieten. Die Konsole ist DVD-fähig und bietet eine Grafik vom Feinsten. Auch die meisten Spiele, die für die „alte“ PlayStation entwickelt wurden, werden auf der neuen Konsole laufen. Bereits zu Weihnachten sollen 40 Spieletitel für die PS2 erhältlich sein, 50 weitere Spiele sind außerdem bereits in Planung. Über mangelnden Nachschub werden sich die Fans also kaum beschweren können. In Japan ist die neue Konsole bereits ein echter Hit. Seit dem Verkaufsstart am 4. März wurden schon drei Millionen Stück verkauft. Bis Ende März des nächsten Jahres will Sony weltweit zehn Millionen Stück verkaufen.

Patrizia Stajer



OBJEKT DER BEGIERDE Die Fans müssen sich noch bis Ende November gedulden, doch das Warten wird sich lohnen.



MGS 2 Auf PlayStation-2-User warten eine Menge Highlights, eines ist Solid Snakes zweites Abenteuer.

Auch erhältlich in
Ladengeschäften
in Ihrer Nähe

AUTORISIERTER
Joysoft
POINT

DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Walther
08280 Ave Schnebergerstr. 19

HIGHSCORE!
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92

MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Burgstr.13

GAMESHOP
35390 Giessen Katharinengasse 21

DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14

CONNECTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str.22

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Siegemannstr. 33 - 41

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35

JOYSOFT POINT LÜDENSCHIED
58507 Lüdenschied Knapper Str. 12

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87

SOUNDHECK
63065 Offenbach Kaiserstr.31

JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesbacher Str.18

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mauther Str. 7

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61

A & I COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhelmstr. 23

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16

Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog

gameplay

44135 Dortmund Brückstr. 42-44, Im Brückcenter

Theo KRAZ GAMES
97070 Würzburg Juliuspromenade 11



gameplay

THE GATEWAY TO GAMES

Pokémon

Schnapp' sie Dir alle!



Pokémon Spieleberater
gelbe Edition

DM 24,95



Pokémon Spieleberater
rote und blaue Edition

DM 9,95



Pokémon
gelbe Edition

DM 69,95



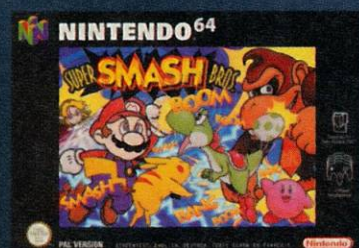
Sammelkarten-Ordner

DM 29,95



Pokémon
rote oder
blaue Edition

je DM 69,95



Super Smash Bros.

DM 89,95



Pikachu Pedometer

DM 44,95

GameBoy Color
verschiedene Farben

je DM 139,95



Bestell-Hotline:

0180 52 11 844

oder 0931 35 45 222

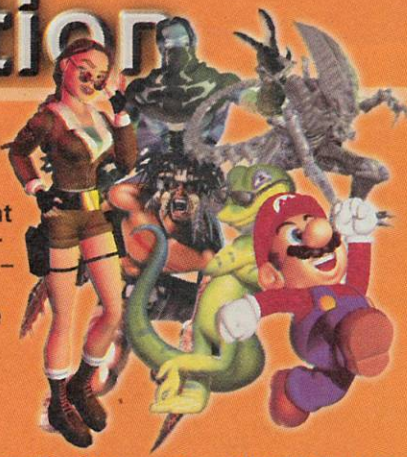
Joysoft

www.joysoft.de

GameSite GmbH
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zzgl. NN-Gebühr,
UPS Nachnahme: 16,50. Bei Vorkasse (nur Eurocheck
bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur Visa oder Mastercard): 4,- DM.
Porto Ausland: 18,- DM. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und
Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.
Alle Angebote solange Vorrat reicht.

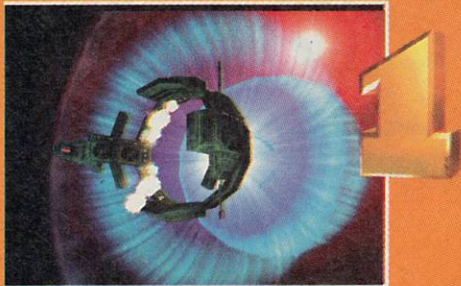
Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Star Trek Voyager	PC	September 2000
Banjo-Tooie	N64	Ende 2000
Alien Resurrection	PS	21. September 2000
Indiana Jones u. d. T. v. Babel	DC	Oktober 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Starlancer	PC
2.	–	Deus Ex	PC
3.	2	Syphon Filter 2	PS
4.	6	Tombi 2	PS
5.	4	Soul Calibur	DC
6.	8	Turok 2 (dt. Version)	N64
7.	3	Donky Kong 64	N64
8.	9	Tomb Raider IV	DC/PC/PS
9.	7	Super Smash Brothers	N64
10.	10	Resident Evil 3: Nemesis (DV)	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BANJO-KAZOOIE	Rare
SHADOW MAN	Acclaim
RAYMAN 2	Ubi Soft
DONKEY KONG 64	Nintendo
TUROK: L.D.V.L.	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Interplay
DARK PROJEKT	Eidos
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
DRAKAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive



METAL GEAR SOLID	Konami
DINO CRISIS	Capcom
RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	Capcom
COLONY WARS: RED SUN	Psygnosis
SYPHON FILTER 2	SCEE



DEAD OR ALIVE 2	Namco
MDK 2	Bioware
SOUL CALIBUR	Namco
RESIDENT EVIL CODE: VERONICA	Eidos
TOMB RAIDER IV	Eidos

TOMB RAIDER DIE CHRONIK

Tot oder lebendig? Hier ist es wieder, das Supergirl Lara Croft! Auf geht's in die fünfte Runde.



FEUER FREI! Laras Schießkünste sind enorm gestiegen. Das bekommen auch die negativen Gestalten zu spüren, die sich ihr in den Weg stellen.



STÄDTISCHE SCHÖNHEITEN In der neuen Tomb Raider-Version sprudeln römische Brunnen.

Lara's back! Mit vier brandneuen Abenteuern, jeder Menge neuer Tricks und energisch wie eh und je kehrt die Heldin zurück auf den Bildschirm. Manche von euch wird das wundern, denn am Ende von *Tomb Raider IV – The Last Revelation* war nicht klar, ob Lara Croft die dargestellte Katastrophe überlebt hat. Um es gleich vorweg zu nehmen: Das neue Spiel beantwortet euch die Frage auch nicht. Es handelt sich um ein Prequel, das heißt, um Episoden, die sich zeitlich vor *Tomb Raider IV* ereignen haben. Im Intro wird zwar Lara symbolisch zu Grabe getragen – tatsächlich wurde ihr Körper jedoch nie gefunden. Nach der Leichenfeier beginnen Winston, der Butler Jean Yves und Vater Dunston, bisher unbekannte Abenteuer mit Lara zu erzählen. Diese Erinnerungen münden in die vier neuen Missionen, die jeweils in vier Levels unterteilt sind.

Euer erster Auftrag bringt euch nach Rom, wo ihr den „Stein des Philosophen“ suchen müsst. Taktisches Geschick erfordert die vierte



Bösewichte

Pack sie alle, die neuen Gegner in der Chronik! Diese Typen machen keine großen Worte, sondern verlangen von euch eine schnelle Reaktion, ein gutes Auge und effizienten Waffen-Einsatz.

BLAUE WACHE

Es gibt keine Situation, für die diese Spezialeinheit nicht trainiert wäre.

SWAT-SOLDAT

Mitglied eines speziellen Wachtrupps. Schießt schneller, als ihr schauen könnt.

LEIBWÄCHTER

Dem schwer bewaffneten Bodyguard entkommt keiner! Seinen Körper beherrscht er noch dazu perfekt.

SCHARFSCHÜTZE Du weißt nie, wann er im Dickicht lauert! Behalte deine Umgebung also im Auge.

angespielt

Episode, die euch in einen Hochsicherheitsturm führt. Ab dieser Stufe wird Lara ein neues Wesen namens Zip begleiten. Als Dreingabe wird sie in jeder ihrer vier Missionen anders gekleidet sein. Um auch die höheren Spielstufen meistern zu können, hat die PlayStation-Lady ein paar neue Fähigkeiten mitbekommen. Dank eines neuen Schleichstils kann sie sich zum Beispiel noch flacher an den Boden drücken. Lara balanciert teilweise über Seile und wehrt sich mit Knüppeln und Chloroform gegen böse Buben.

Grundlegend Neues erwartet euch zwar nicht, doch in *Tomb Raider – Die Chronik* gibt es dafür wesentlich mehr Items zu entdecken als in den früheren Versionen. Und noch ein „Bonbon“: Es soll 100 geheime Extras geben. Wer besonders viele davon findet, wird angeblich mit bisher unbekannten Artworks oder sogar mit dem Trailer zum Kinofilm belohnt!

Daniela Rothmayer

INFO

Titel *Tomb Raider – Die Chronik*
System PlayStation
Hersteller: Eidos Interactive
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Heft verpasst? Kein Problem!

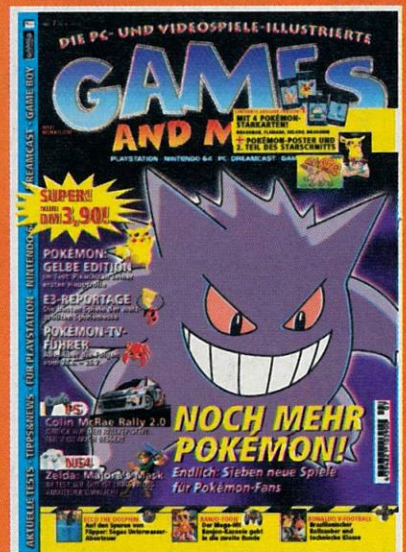
Die letzten drei
Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...



06/00



07/00



08/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ Games And More 06/00

zu DM 3.90

☐ Games And More 07/00

zu DM 3.90

☐ Games And More 08/00

zu DM 3.90

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale

DM 3,-

GESAMTBETRAG

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse

(Verrechnungsscheck oder bar)

☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum/Unterschrift Besteller

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Dreht euch
vorsichtig
um, denn
die Aliens
könnten
hinter euch
stehen!



ALIEN

DIE WIEDERGEBURT

angespielt



UNTERGRUND Im farblich ausgesprochen fantastisch gehaltenen Tunnelsystem fühlen sich die Aliens ganz wie zu Hause.

AUSGESCHLÜPFT Nach 200 Jahren sind die Aliens erwacht und bedrohen die Menschheit. Wird es euch gelingen, die Gefahr abzuwenden?



FEUERSBRUNST Alien – Die Wiedergeburt ist ein Actionspiel, das euch schon nach kurzer Zeit fesseln wird!



SETZ DICH ZU WEHR! Mit der beidhändigen Steuerung haltet ihr die aggressiven Aliens in Schach.

Die fiesen Fremdlinge lauern in diesem Spiel buchstäblich überall. Wenn ihr sie überrumpeln wollt, müsst ihr euch schon sehr geschickt anstellen, denn die Aliens kämpfen verbittert um ihre Existenz. Doch zunächst zur Vorgeschichte von *Alien – Die Wiedergeburt*: Rund 200 Jahre nach *Alien 3* haben es die Forscher des Schiffs USM Auriga geschafft, Ellen Ripley zusammen mit dem Alien-Queen-Embryo zu klonen. Die skrupellosen Wissenschaftler geben sich damit aber nicht zufrieden. Um weitere Aliens herzustellen, die dann auf der Erde untersucht werden können, braucht die Besatzung der USM Auriga menschliche Körper. Etwa zwölf Erdlinge werden dafür auch gleich von einer kriminellen Bande vorbeigebracht.

Ab diesem Punkt geht jedoch alles schief, denn die auf diese Weise erzeugten Aliens können sich bald befreien. Jetzt seid ihr an der Reihe! Ihr solltet so schnell wie möglich den Selbstzerstörungsmechanismus der USM Auriga in Gang setzen und euch auf den Weg zum Schmugglerkahn Betty machen. Für diesen Auftrag nehmt ihr die Gestalt von Ripley, Call, Christie oder DiStephano an. Natürlich müsst ihr auf eurem Weg immer wieder gegen Aliens kämpfen!

Mit ihren ausgefeilten Kampfmechanismen machen diese euch das Leben ganz schön schwer. Strategisch ge-

schickt teilen sie sich auf, verständigen sich auf telepathischem Weg und stürzen sich in Massen auf euch. Doch damit nicht genug: Wenn ihr nicht Acht gebt, macht sich ein so genannter Facehugger auf eurem Gesicht breit und setzt euch ein Embryo ein. Letzte Hilfe bietet in solchen Fällen ein medizinisches Labor, in dem ihr euch von dem Implantat befreien lassen könnt. Ansonsten schält sich nach kurzer Zeit ein Chestbuster aus euch heraus und eure Mission ist vorzeitig beendet.

Um die zehn Levels des Spiels etwas leichter zu machen, wurde die Steuerung des Spiels optimiert: In *Alien – Die Wiedergeburt* habt ihr in der linken Hand den Controller und rechts die PlayStation-Maus. Zur Verteidigung stehen euch zehn Waffen zur Verfügung. Außerdem unterstützt euch der Bewegungsmelder, dessen unterschiedlich starke Töne euch anzeigen, ob die Aliens schon um die nächste Ecke lauern. Um die Spannung im Spiel anzukochen, wurde mit dem Licht teilweise sehr zurückhaltend umgegangen.

Bereits vor zwei Jahren beschloss Fox Interactive, zu *Alien – Die Wiedergeburt* eine PlayStation-Version zu erstellen. Jetzt endlich wurde das Vorhaben verwirklicht. Herausgekommen ist ein aufregendes Spielerlebnis, das Action-Fans sicherlich in seinen Bann ziehen wird.

Daniela Rothmayer

INFO

Titel: Alien – Die Wiedergeburt
System: PlayStation
Hersteller: Fox Interactive
Genre: Action
Veröffentlichung: September

erster eindruck

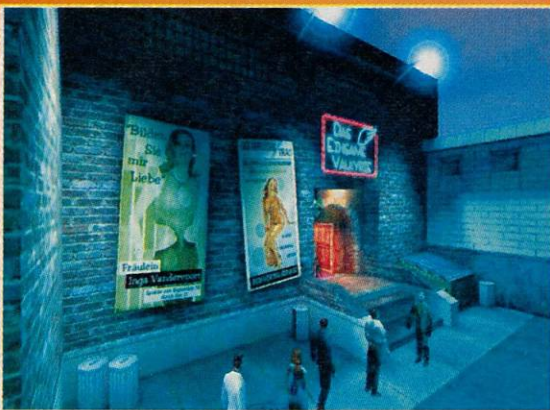
ungenügend geht so sehr gut



NO ONE LIVES FOREVER



Lasst euch vom Agentenfieber anstecken! Aber Vorsicht: Keiner lebt ewig.



60ER-JAHRE-FLAIR Bei der Gestaltung von No One Lives Forever wurde auch auf Kleinigkeiten geachtet.

Wir schreiben das Jahr 1967. Schon seit neun Jahren steht unsere Heldin Cate Archer im Dienst des Agenten-Bunds UNITY. Ihr Leben könnte so schön sein, wären da nicht ihre äußerst unangenehmen Gegenspieler, die sich unter dem Decknamen HARM in einer Bande zusammengefunden haben. Natürlich gerät HARM sofort in Verdacht, als ein US-Botschafter entführt wird. Cate und ihr Mitarbeiter Bruno haben versagt, denn sie hätten den Mann eigentlich beschützen sollen.

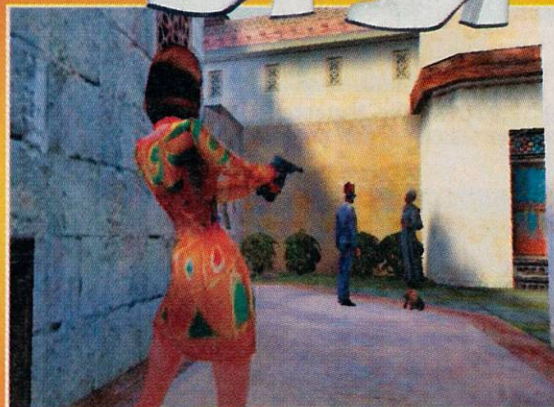
Um den peinlichen Vorfall wieder auszubügeln, nehmen die beiden eine ganze Menge auf sich: Ihre Suche führt sie über nordafrikanische Märkte und versunkene Galeonen in der karibischen See bis nach Deutschland. Die insgesamt 15 Schauplätze unterteilen sich nochmals in je zwei bis sechs Levels. Auf ihrem Weg stoßen Cate und ihr Mitstreiter auf allerlei seltsame Gestalten.

Diese liefern sich mit der Geheimagentin ausdauernde Duelle. Ab und zu verwendet Cate zudem eine ganze Reihe ungewöhnlicher Waffen: So verteidigt sie sich wahlweise mit Betäubungsgas aus dem Parfümfläschchen, beschmiert ihre Gegner mit dem explosiven Lippenstift oder wirft in ihrem Aktenkoffer Brandbomben in ein Haus. Wenn es sein muss, greift sie auch zur Kalashnikov, auf See benutzt sie sogar eine Harpune. Damit das Spiel nicht in eine einzige Ballerei und Stecherei ausartet, muss Cate auch taktisches Können beweisen: So lenkt sie Wächter geschickt von deren Dienst ab und überwindet Hindernisse. Leider dauert es ziemlich lange, einen Level zu laden. Teilweise wackelt die Bildanzeige. Bis auf diese kleineren Schwächen macht das Spiel aber einen guten Eindruck.

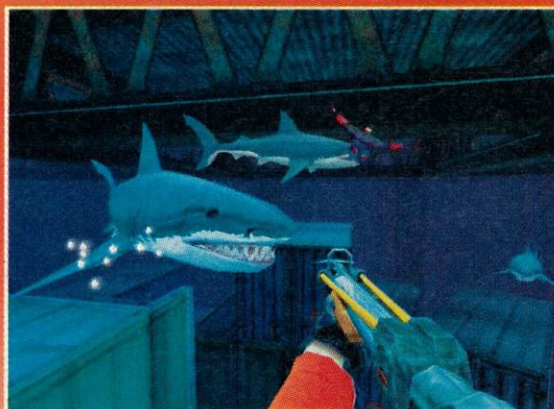
Daniela Rothmayer



POWER-GIRL Achtung, diese Lady ist bewaffnet! Wer sich mit ihr im Kampf messen will, sollte sie nicht unterschätzen.



TREFFSICHER Wenn Cate zum Schießeszenen greift, sollte man besser nicht im Weg stehen.



BISSFEST Im wirklichen Leben begegnet man höchstens Börsenhaien. Dieser hier ist jedoch „echt“!

INFO
 Titel:No One Lives Forever
 System:PC
 Hersteller:Monolith/Fox Interactive/Electronic Arts
 Genre:Action/Strategie
 Veröffentlichung:Winter 2000

erster Eindruck

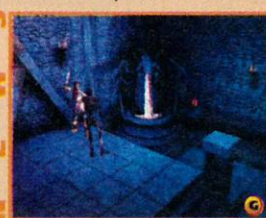
ungenügend geht so sehr gut

**action
angespielt**

ETERNAL DARKNESS

Ausflug ins Reich des Schreckens!

N64 Bevor der erste Mensch die Erde betrat, gab es auf dem Planeten bereits seltsame Lebewesen. Lange haben sie im Verborgenen gelebt, doch in *Eternal Darkness* machen sie sich auf, die Erde zu erobern. Dieses Vorhaben müsst ihr unbedingt verhindern! Auf eurer Reise durch die Zeit schlüpft ihr in 13 verschiedene Charaktere. Sobald ein Ungeheuer euren Weg kreuzt, ändert sich die Bildschirmanzeige. Mit verschiedenen Waffen geht ihr auf euren Gegner los. Je nachdem, in welcher Epoche ihr euch befindet, erlebt ihr euch dabei als Ritter, Klosterbruder oder als Kämpfer aus der Gegenwart. Um *Eternal Darkness* zu einem echten Gruselerlebnis zu machen, haben die Entwickler tief in die Trickkiste gegriffen. So wurde der Speicher auf 4 MB erweitert. Die 3D-Engine liefert euch 30 Bilder pro Sekunde, die in Echtzeit vor euch ab-



DURCH DIE JAHRHUNDETE Ab 2001 könnt ihr *Eternal Darkness* auf dem Nintendo 64 spielen.

laufen. Als besonderen Bonus gibt es jede Menge Sprachsamples in Dolby-Surround-Sound! Um in den vollen Genuss der Darstellung zu kommen, solltet ihr euer Zimmer übrigens so gut wie möglich abdunkeln.

Titel:Eternal Darkness
System:Nintendo 64
Hersteller:Nintendo
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:2001

erster Eindruck

ungenügend geht so sehr gut

COLD BLOOD

Agenten mit geheimer Mission haben's schwer!

PC John Cord arbeitet als Agent. Das bringt ihn gleich zu Beginn von *Cold Blood* in eine äußerst missliche Lage, denn John wird in der ersten Szene gnadenlos gefoltert. Währenddessen denkt er an sieben gerade vergangene Missionen zurück, die ihn in diese Situation gebracht haben. Johns Auftrag war ursprünglich ziemlich harmlos: Es sollte in der (für das Spiel erfundenen) Sowjetrepublik Volgia einen ihm bekannten Agenten aufspüren, der plötzlich verschwunden war. Bald deckt John Cord jedoch ganz andere Dinge auf: Der Staatschef von Volgia will die gesamte Erde unterwerfen! Die Weltraum-Substanz „Blue Nephilin“ soll ihm dabei angeblich zu besonders leistungsstarken PCs und Waffen verhelfen. Johns Auftrag besteht darin, die Angelegenheit sofort zu untersuchen. Auf seiner abenteuerlichen Reise gerät der Agent in eine Raffinerie, ein U-Boot und an viele weitere Schauplätze. Damit er stets die Orientierung behält, trägt er ein Navigationssystem bei sich, mit dem er Computern ihre geheimen Inhalte entlocken kann!



EISIG John Cords Weg zur Befreiung der Menschheit führt ihn unter anderem zu einer Seilbahn.

Titel:Cold Blood
System:PC (erhältlich für PlayStation)
Hersteller:Revolution Software/Ubi Soft
Genre:Adventure
Veröffentlichung:Anfang Oktober

erster Eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

PARASITE EVE 2



PROFI FBI-Agentin Aya Brea soll den Wolkenkratzer von der Monsterplage befreien.

Mutierte Monster und hübsche Heldinnen liegen voll im Trend.



GESCHOCKT Rücken euch mehrere Biester zugleich auf die Pelle, wirkt ein kräftiger Plasmaschock Wunder.



DENKSTE! Manche Monster sind gegen Ayas PSI-Angriffe gefeit und können die Heldin kurzzeitig lähmen.



LUFT ANHALTEN! Aya sitzt in der Desinfektionsanlage fest. Das dürfte auf Dauer etwas ungesund werden.

Rette deine Haut

Überleben ist für Aya kein Zuckerschlecken. Am besten wehrt sie sich mit Schusswaffen gegen Angreifer. Doch geht die Munition zur Neige, muss das Mädel auch mal mit primitiveren Geräten zuschlagen. Hier seht ihr nur ein paar Exemplare aus Ayas Arsenal.



M4A1 Wirksames Gewehr, lässt sich sehr effizient aufrüsten.



M950 Diese Pistole fasst bis zu 100 Geschosse auf einmal.



PA3 Böse Monsterchen kitzeln wir mit diesem Schrotgewehr.



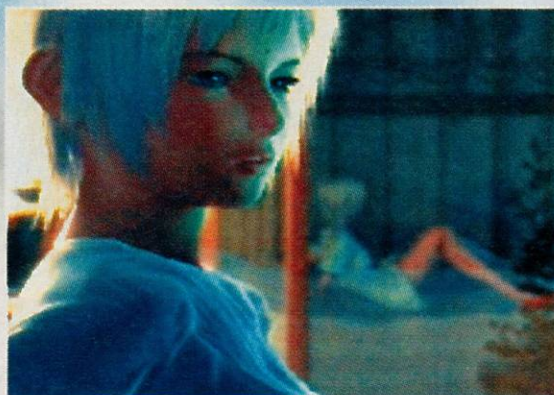
MPSA5 Auch diese Maschinenpistole hilft Aya oft aus der Klemme.



TONKA-STAB Sind alle Magazine erschöpft, hilft nur noch Prügeln.



SCHROTTREIF Die Mutanten haben Ayas Auto einer kleinen Schönheitskur unterzogen.



SUPERGIRL Dank ihrer veränderten Gene bleibt Aya länger jung. Außerdem verfügt sie über PSI-Kräfte.



FUSSABTRETER Was liegt denn da Hässliches vor der Glasfassade herum? Besser nicht aufwecken!

Drei Jahre nach der ersten Mitochondrien-Katastrophe wird auf einmal ein Hochhaus in Los Angeles von grässlichen Mutanten heimgesucht. Agentin Aya Brea und ihre FBI-Kollegen haben die unangenehme Aufgabe, gegen die Monster vorzugehen. Glücklicherweise besitzt Aya (dank der Mitochondrien) besondere Kräfte, mit deren Hilfe sie Heilungsprozesse beschleunigen und magieähnliche Angriffe ausführen kann. Auch handfeste Waffen wie Knüppel, Betäubungsmittel, Schrotflinten oder Flammenwerfer finden im Laufe des Spiels ihren Weg in Ayas Inventar. Um die meisten davon zu bekommen, müsst ihr jedoch „Bountypunkte“ sammeln, indem ihr möglichst viele Monster ausschaltet. Auf diese Weise gelangt Aya auch an Zusatzmunition, Schutzkleidung und an Erfahrungspunkte, mit denen sie ihre PSI-Kräfte stärken kann.

Um in dem unheimlichen Wolkenkratzer zu überleben, müsst ihr außerdem in zahlreichen abwechslungsreichen Rätseln eure Auffassungsgabe unter Beweis stellen. Der Schwierig-

keitsgrad der Puzzles schwankt zwischen simpel und anspruchsvoll. Da ist es hilfreich, dass man im Inventar erkennen kann, welche gefundenen Gegenstände besonders wichtig sind.

Bei der schaurigen Fortsetzung des nur in Japan erschienenen *Parasite Eve* haben sich die Squaresoft-Entwickler stark von *Resident Evil* inspirieren lassen und die Kampfsteuerung flüssiger gestaltet als im ersten Teil. Das Ergebnis sieht mit seinen prächtig ausgeschmückten Renderhintergründen klasse aus, die Bedienung ist gut durchdacht und schnell erlernbar. Und im Gegensatz zu den Runden-Kämpfen ihres ersten Abenteuers muss sich Aya Brea jetzt in Echtzeit gegen die monströsen Angreifer behaupten, was dem Spiel eine gute Portion mehr Spannung verleiht. Mit der Soundkulisse haben sich die Square-Leute jedoch nicht viel Mühe gegeben. Sprachausgabe gibt es keine, und auch die Musik klingt ziemlich unspektakulär. Schade, da der Titel ansonsten wirklich toll gelungen ist!

Stefanie Schetter



spielespass

86%

Parasite Eve 2

Hersteller:Square Europe
Veröffentlichung:25. August
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1
Genre:Action-Adventure
Sprache:Deutsche Texte

PC



Detaillierte und stimmungsvolle Grafik, abwechslungsreiche Rätsel, gelungene Bedienung

PS



Recht schwacher Sound

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **87%**

Sound: **74%**

BOMBERMAN 64 THE SECOND ATTACK!



action
test

Die Fortsetzung des
explosiven Arcade-
Oldies im Import-Test



RISKANT Welchen Schaden eine Bombe verursacht, lässt sich oft nicht genau voraussagen.



RIESIG In einem Multiplayer-Modus könnt ihr zum Riesen mutieren und ganze Gebäude zerkrümeln.



EINZELKAMPF Vor den gemeinen Boss-Gegnern drückt sich euer Freund Pommy. So ein Feigling.



WIE IN ALTEN ZEITEN Streckenweise erinnern die Levels an den bekannten Geschicklichkeits-Vorgänger.

Wie im Vorgänger *Bomberman 64* könnt ihr auch in *The Second Attack!* zusammen mit euren Freunden durch die hindernisreichen Fantasie-Levels ziehen, Klötze aus dem Weg bomben und euch mit Bösewichtern herumschlagen. Das Spiel enthält insgesamt fünf Mehrspieler-Varianten, in denen ihr mit bis zu vier Teilnehmern per Splitscreen über den Schirm marschieren könnt. Den Zugang zu diesen Multiplayer-Modi müsst ihr euch allerdings erst einmal verdienen, und zwar im Story-Modus. Hier tretet ihr im Alleingang eine Art von Action-Adventure an. Doch ihr seid nicht ganz ohne Hilfe unterwegs.

Euer knuddeliger Freund Pommy, der wahlweise von der CPU oder einem Mitspieler gesteuert werden kann, greift euch auf eurer Abenteuer-Reise unter die Arme. Anders als im ersten Bomberman-Spiel bewegt ihr euch von Raum zu Raum vorwärts. Betretet ihr ein Zimmer zum zweiten Mal, so erscheinen ärgerlicherweise alle Hindernisse und Gegner, die ihr beim ersten Mal bezwungen habt, wieder. Um die Mini-Rätsel zu lösen, ist es jedoch immer wieder erforderlich, an bereits besuchte Orte zurückzukehren.

Leider sind die Continue-Punkte ziemlich spärlich im Spiel verteilt, so dass ihr nicht zuletzt dank der knackigen Endgegner die meisten Levelpassagen mehr als einmal durchkämpfen werdet. Insgesamt macht die Story-Variante daher wesentlich weniger Spaß als die Multiplayer-Abschnitte. Dort gerät allerdings immer wieder mal der Spielfluss ins Stocken. Und das, obwohl das Spiel technisch wirklich nicht gerade die letzten Reserven der Konsole ausschöpft! Grafik und Sound sind absolut nicht mehr zeitgemäß und gehen gerade noch als mittelmäßig durch. Um die Texte der US-Importversion zu verstehen, braucht ihr keine Englisch-Experten zu sein, Grundkenntnisse solltet ihr jedoch schon besitzen.

Stefanie Schetter

KURZTEST

CHASE THE EXPRESS

Versteckspiel in einem entführten Zug

Die so genannten „Ritter der Apokalypse“ haben einen Zug mit dem Namen Blue Harvest inklusive eines französischen Botschafters in ihre Gewalt gebracht. Von dem Sicherheitskommando, das gegen die Terroristen vorgehen soll, werden fast alle Mitglieder getötet. In der Rolle des überlebenden Einzelkämpfers Jack Morton durchstreift ihr nun die Wagons, lest Nachrichten, sammelt Gegenstände und benutzt sie, um ziemlich läppische Rätsel zu lösen. Hin und wieder läuft euch einer der Terroristen über den Weg und es kommt zu einer Schießerei. Das Spielprinzip erinnert stark an *Resident Evil*, auch das Inventar und das Speichersystem sind fast komplett identisch. Außerdem spielt wie in *Metal Gear Solid* der Funkverkehr eine große Rolle. Leider wirkt die Story ziem-



HAB DICH! Nicht immer gelingt es dem Helden, sich an den Bösewichtern vorbeizuschleichen.

lich abgedroschen und die schlafmützige Synchronisation wirkt nicht gerade spannungssteigernd. Die Auflösung der Hintergründe ist grob und die Grafikqualität der Videosequenzen lässt zu wünschen übrig.

Titel: Chase the Express
System: PlayStation
Hersteller: SCEE
Genre: Action-Adventure
Preis: ca. DM 90,-
Veröffentlichung: 6. September

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

69%

KISS: PSYCHO CIRCUS – THE NIGHTMARE CHILD

Hickhack und Hardrock im Gruselkabinett

Vier Helden, die den Bandmitgliedern von KISS recht ähnlich sehen, durchqueren jeweils eine haarsträubende Horror-Welt voller wuselnder Riesenspinnen und dämonischer Gegenspieler. Aus der Ego-Perspektive lenkt ihr eure Figuren zu Rockmusik und gruseligen Soundeffekten durch feurige Achterbahnen und überdimensionale Bibliotheken. Jeder Charakter besitzt ganz spezielle Fähigkeiten, kämpft mit seinen eigenen Waffen und muss die Einzelteile einer bestimmten Rüstung zusammenklammern. Der Großteil des Spiels besteht darin, Monstermassen zu zerstückeln, wobei einige nur mit bestimmten Waffen erlegt werden können. Die so genannten Rätsel sind so simpel, dass sie kaum einen Spieler länger beschäftigen werden. Eine Hilfe-Funktion am Bildschirm-



METZELEI In den skurrilen Welten treiben sich irrwitzige Clownfiguren herum.

Titel: Kiss: Psycho Circus – The Nightmare Child
System: PC
Hersteller: Take 2
Genre: 3D-Action
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: August

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%

spielspass 67%

Bomberman 64 – 2nd Attack

Hersteller: . . .Vatical Entertainment/Hudson
Veröffentlichung:Noch nicht bekannt
Preis:ca. DM 130,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Geschicklichkeit
Sprache:Englisch (US-Import)

PC



Spaßige Mehrspieler-Modi, die allerdings erst freigespielt werden müssen.

PS



Schwache Präsentation, zu wenige Rücksetzpunkte, besiegte Gegner tauchen wieder auf.

DC

N64

Alters-

freigabe:

Noch

nicht

geprüft

Grafik: 59%

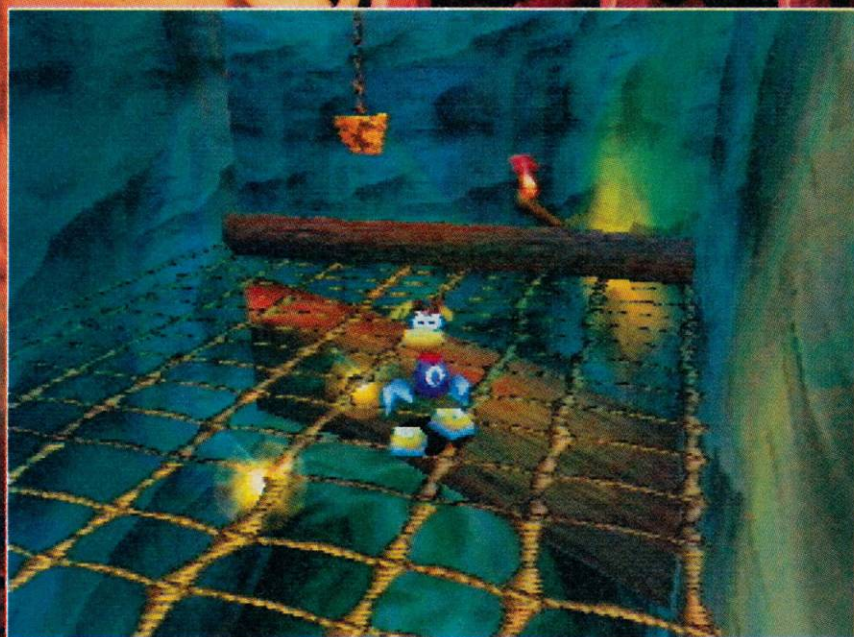
Sound: 58%

test

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE



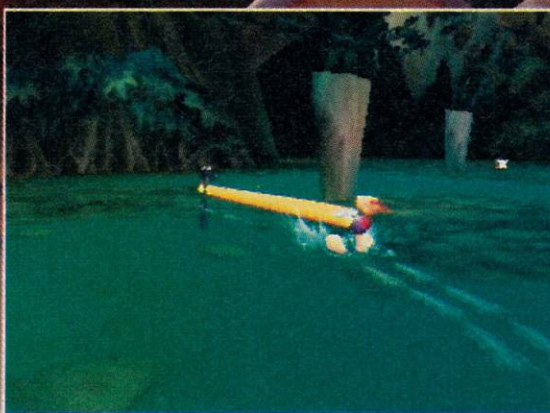
Endlich kommt das spitzenmäßige Hüpf-Abenteuer auch für die PlayStation!



SEILTÄNZER Unter dem Netz schweben noch gelbe Lums! Um da ranzukommen, muss Rayman sich wohl auf die Unterseite des Geflechts wagen.



ARMMUSKEL-TRAINING Wurzeln und Ranken dienen oft als natürliche Leitern oder Brücken.



JUHU! Hinter der Seeschlange düst Rayman über die Wasseroberfläche der Sümpfe.



TIMING Mithilfe seines Schattens kann Rayman die Entfernung zur nächsten Plattform abschätzen.

Es steht nicht gut um Raymans idyllische Heimat! Eine Piratenbande hat den Kern der Welt in Stücke gesprengt und die Bewohner gefangen genommen. Nur Rayman gelingt die Flucht und ein atemberaubendes Abenteuer nimmt seinen Lauf. Ihr steuert den Helden über dreidimensionale Plattform-Passagen voller verzwickter Fallen, durch Höhlen, Schiffsabteile und vieles mehr. Abwechslungsreiche Geschicklichkeits- und Rätselaufgaben, eine relativ geradlinige Story und lustige Mini-Spiele lassen keine Minute Langeweile aufkommen. Nicht nur ärgerliche Piraten, auch Piranhas, fliegende Bomben, Laserschraken und Pulverfässer erschweren dem Helden das Vorankommen und halten euren Adrenalinspiegel im oberen Bereich.

Zum Glück kann Rayman Energiekugeln auf Angreifer und Hindernisse schleudern. Um alle Levels betreten zu können, müsst ihr nebenbei in jedem Abschnitt eine bestimmte Anzahl von Lums

aufsammeln, außerdem stoßt ihr immer wieder auf gefangene Freunde, die befreit werden müssen. Innerhalb eines Levels gibt es zwar hin und wieder Continue-Punkte, richtig speichern könnt ihr jedoch nur zwischen den Passagen.

Raymans 3D-Welt sieht auch auf der PlayStation einfach super aus. Die Landschaften sind mit den schönen Texturen, den glitzernden Wasser-Effekten und der stimmungsvollen Beleuchtung eine wahre Pracht. Alle Zwischensequenzen sind professionell synchronisiert, allerdings klingen die Sprecher oft ziemlich verschlafen. Richtig genial ist die räumliche Soundkulisse – je nachdem, wohin ihr euch dreht oder bewegt, nähern oder entfernen sich die Hintergrundgeräusche. Rayman und seine Freunde bewegen sich ruckelfrei durch die Levels, nur die Kameraführung ist gelegentlich recht unübersichtlich, was für den Helden fatal enden kann.

Stefanie Schetter

EINSAMER HELD Der arme Rayman muss im Alleingang die Piratenbande bekämpfen, die seine Freunde gefangen hält.



Spielespass

90%

Rayman 2

Hersteller: Ubi Soft
Veröffentlichung: 7. September
Preis: Ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Jump&Run
Sprache: Dt. Texte, dt. Sprache

PC



Abwechslungsreiche und spannende Aufgaben, super Grafik und Sound

PS



Teils etwas unpraktische Kameraführung

DC

erhältlich

N64

erhältlich

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: **89%**

Sound: **92%**



action
test

PERFECT DARK

Superagentin Dark im
Kampf gegen Aliens



GUT GERÜSTET 40 verschiedene Waffen sorgen dafür, dass Joanna sich wirksam verteidigen kann.



TUNNELBLICK Perfect Dark erfordert vollen Einsatz. Wird die Agentin ihren Auftrag erledigen können?

Keine Frage, *Perfect Dark* ist ein absoluter Top-Thriller. Aufgrund der aggressiven Darstellung ist der Titel allerdings eher für Ältere geeignet. Im Verlauf dieses Spiels gerät die Topagentin Joanna Dark in den Mittelpunkt einer Verschwörung, bei der die CIA und die NSA kräftig mitmischen. Noch dazu sind zwei fremde Spezies aus dem All in die turbulenten Vorkommnisse verwickelt.

Der Österreich-Import besticht durch atemberaubende Multiplayer-Sequenzen. Für die Ein-Mann-

Missionen braucht ihr auf jeden Fall das Expansion Pak. Einziger Unterschied zur amerikanischen Ausgabe sind die gut übersetzten deutschsprachigen Untertitel.

Für unbeschränktes Spielvergnügen sorgen 40 Feuerwaffen, ein eingebauter High-Res-Modus, der die Grafik aufpäpelt, und die knallharte Hintergrundgeschichte. Besonders toll geworden ist die hervorragende Soundkulisse, mit der euch *Perfect Dark* die Ohren umspült.

Daniela Rothmayer

Spielepass

96%

Perfect Dark

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: ...Für Deutschland nicht geplant
Preis:Ca. DM 130,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Action-Adventure
Sprache:Deutsch (Österreich-Import)

PC

PS

DC

n64

+

Tolle Aufmachung, gelungener Sound, spannendes Gameplay

-

Nichts für schwache Nerven, leicht schwankende Frame-Rate

Alters-freigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: **97%**

Sound: **88%**

PLAYSTATION:



Alien Resurrection *	DV 85,90	Infestation *	DV 54,90	Toshinden 4	DA 78,90
Alone in the Dark 4 *	DV 74,90	ISS Pro Evolution	DV 92,90	UEFA Soccer 2001 *	DA 74,90
Alundra 2	DV 51,90	Jackie Chan	DA 54,90	Vagrant Story	DV 74,90
Anstoss Premier Manager	DV 77,90	J. McArthur Supercross 2 *	DA 53,90	Vampire Hunter	DV 81,90
Asterix - Streik um Gallien *	DV 46,90	Koudelka *	DV 74,90	Vandal Hearts 2	DA 76,90
Baldurs Gate *	DV 81,90	Legend of Legaia	DA 54,90	Vanishing Point *	DA 84,90
Ballistic	DV 47,90	Madden NFL 2001 *	DA 88,90	Vib Ribbon *	DA 47,90
Beach Volleyball *	DA 77,90	Magical Drop *	DA 53,90	Wacky Races *	DV 67,90
Blade *	DA 75,90	Martian Gothic *	DA 33,90	Wipeout Special Edition	DV 58,90
Bundesliga Man. 2001 *	DA 88,90	Mat Hoffmanns Pro BMX *	DV 75,90	World Champions Snooker	DA 75,90
Bundesliga Stars 2001 *	DV 88,90	Medal of Honor Undergr. *	105,90	WWF Smackdown	DV 85,90
Buzz Lightyear of Star	DA 75,90	Medieval 2	DV 54,90	X-Files	DV 54,90
Catan - Die erste Insel	DV 45,90	Messiah *	DV 81,90	X-Men: Mutant Academy *	DV 52,90
Cold Blood	DV 89,90	Motocross	DA 53,90	X-Men: Mutant Wars *	DV 54,90
Colin McRae Rally 2	DV 76,90	Moto ATV *	DV 53,90		
Crisis Beat *	DV 54,90	Muppet Race Mania	DV 54,90		
Destruction Derby Raw	DV 81,90	N-Gen Racer	DV 69,90		
Die Mummy *	DV 78,90	Need for Speed - Porsche	DV 85,90		
Dino Crisis	DV 78,90	NHL Rock the Rink	DA 46,90		
Dino Crisis 2 *	DV 81,90	Nightmare Creatures 2 *	DV 76,90		
Discworld Noir	DV 81,90	Parasite Eve 2 *	DV 74,90		
Dragon Valor	DV 54,90	Planet of the Apes *	DV 88,90		
Driver 2 *	DV 74,90	Player Manager 2000	DV 89,90		
DSF All Star Tennis 2000 *	DV 54,90	Radikal Bikers	DV 77,90		
Duke Nukem:		Rayman 2 *	DV 77,90		
- Planet a.i. Babes *	DV 77,90	RC Revenge *	DV 78,90		
Earthworm Jim 3D *	DA 78,90	Rebel Assault 2	DV 67,90		
ECW Anarchy Ruiz *	DA 54,90	Resident Evil - Gun Survivor	DV 95,90		
Euro 2000	DV 85,90	Resident Evil 3	DV 95,90		
F1 Racing Championship *	DV 54,90	Riven: Sequel to Myst	DV 59,90		
Fear Effect	DA 84,90	Road Rash Jailbreak	DV 85,90		
Fifa 2000	DV 83,90	Saga Frontier 2	DV 83,90		
Fifa 2001 *	DV 88,90	Silent Bomber	DA 76,90		
Final Fantasy 8	DV 96,90	Sno-Cross *	DV 79,90		
Final Fantasy 9 *	DV 96,90	Sno-X *	DV 79,90		
Flintstones Bedrock Bowl *	DV 54,90	Spec Ops	DV 85,90		
Ford Racing *	DV 87,90	Speedball 2001 *	DV 76,90		
Formel 1 '2000	DV 85,90	Spiderman *	DV 75,90		
Front Mission 3	DA 74,90	Spin Jam	DV 54,90		
Frontschweine	DV 77,90	Star bion	DA 54,90		
Galerians	DV 79,90	Star Ocean 2	DV 54,90		
Gauntlet Legends	DA 76,90	Star Trek Invasion *	DA 75,90		
Gran Turismo 2	DV 83,90	Star Wars - Demolition *	DA 52,90		
Grandia	DV 82,90	Street Fighter Ex 2 Plus	DA 76,90		
Grind Session *	DV 81,90	Suikoden 2	DV 77,90		
Harvest Moon *	DV 77,90	Surf Riders *	DV 54,90		
Hugo 3D *	DV 67,90	Sydney 2000 *	DV 87,90		
		Tomb Raider 4	DV 49,90		
		Tony Hawk's Skateboarding	DV 45,90		
		V-Rally 2	DV 45,90		
		Worms	DV 29,90		
		Wu Tang Clan	DA 45,90		
		X-Men	DV 79,90		
		X-Men 2	DV 79,90		
		X-Men 3	DV 45,90		
		X-Men 4	DV 45,90		
		X-Men 5	DV 45,90		
		X-Men 6	DV 45,90		
		X-Men 7	DV 45,90		
		X-Men 8	DV 45,90		
		X-Men 9	DV 45,90		
		X-Men 10	DV 45,90		
		X-Men 11	DV 45,90		
		X-Men 12	DV 45,90		
		X-Men 13	DV 45,90		
		X-Men 14	DV 45,90		
		X-Men 15	DV 45,90		
		X-Men 16	DV 45,90		
		X-Men 17	DV 45,90		
		X-Men 18	DV 45,90		
		X-Men 19	DV 45,90		
		X-Men 20	DV 45,90		
		X-Men 21	DV 45,90		
		X-Men 22	DV 45,90		
		X-Men 23	DV 45,90		
		X-Men 24	DV 45,90		
		X-Men 25	DV 45,90		
		X-Men 26	DV 45,90		
		X-Men 27	DV 45,90		
		X-Men 28	DV 45,90		
		X-Men 29	DV 45,90		
		X-Men 30	DV 45,90		
		X-Men 31	DV 45,90		
		X-Men 32	DV 45,90		
		X-Men 33	DV 45,90		
		X-Men 34	DV 45,90		
		X-Men 35	DV 45,90		
		X-Men 36	DV 45,90		
		X-Men 37	DV 45,90		
		X-Men 38	DV 45,90		
		X-Men 39	DV 45,90		
		X-Men 40	DV 45,90		

DREAMCAST

Dead or Alive 2	DA 95,90
Dragon's Blood	DA 89,90
Dream Blaster Gun	DA 66,90
Fur Fighters	DA 84,90
Hidden & Dangerous	DA 89,90
House of the Dead 2	DA 88,90
Kiss Psycho Circus *	DA 91,90
Marvel vs. Capcom 2	DA 89,90
NHL 2 K	DA 84,90
Nightmare Creatures 2 *	DA 84,90
Resident Evil Code Veronica	DA 95,90
Tony Hawk's Skateboarding	DV 82,90
VGA Adapter	DA 39,90
Virtual Tennis	DA 84,90
Zombie Revenge	DA 84,90

NINTENDO 64

Perfect Dark	DA 112,90
Spieleberater	DA 28,90
Pokemon Stadium	DV 125,90
Tony Hawk's Skateboarding	DA 89,90



Spiele Versand

92557 Weiding Am Graben 2 09674-1279 Fax -1294 info@okaysoft.de

PS HARDWARE

Konsole m. Dual Shock	245,00
Dual Shock Analog Contr.	55,90
Infrarot Contr. Pad 2 Stck.	49,90
Saitek PX 3000	82,90
Mouse - original SONY	52,90
Multi Tap	62,90
Fanatec Speedster Lenkr.	165,00
Saitek RX 150 Racing Wheel	92,90

Xploder FX	62,90
Xploder pro	85,90
Xploder Classic	49,90
Xploder 9000	62,90
Offizielle Xploder Buch	25,90
Cyber Shock Infrarot Contr.	56,90
Mem. Card 30 Speicherpl.	22,90
Mem. Card 60 Speicherpl.	28,90
Mem. Card 120 Speicherpl.	41,90

Falcon Light Gun	82,90
G-Con 45 Lightgun	76,90
Protector 2 Lightgun	62,90
Scorpion Lightgun	45,90
Sharp Shooter Gun	35,90
Memory Cards: 1MEG	15,90
360 Blocke	42,90
720 Blocke	63,90
1080 Blocke	75,90
Gamebuster CDX	78,90

Boot Chip 18,90

Multinorm Set	29,90
Game Enhancer	31,90
Pro Carry Case	52,90
RGB-Kabel	12,90
RGB-Kabel + Audio/Video	14,90
Link Kabel	12,90
X-Tender (Verlängerung)	12,90
Leerröhre, einfach schwarz	2,85

PS TOP TITEL

Alundra 2	51,90
Anstoss Premier Man	77,90
Catan	45,90
Cold Blood	89,90
Colin McRae Rally 2	76,90
Destruction Derby Raw	81,90
Dragon Valor	54,90
Front Mission 3	74,90
Frontschweine	77,90
Galerians	79,90
Gran Turismo 2	83,90
Grandia	82,90
Legend of Legaia	54,90
Medieval 2	54,90
Need for Speed Porsche	85,90
Suikoden 2	77,90
Vagrant Story	74,90
Vandal Hearts 2	76,90
WWF Smackdown	85,90

COMING SOON:

Alien Resurrection	85,90
Driver 2	74,90
Duke Nukem	
Planet of the Babes	77,90
Final Fantasy 9	i.V.
Messiah	i.V.
Nightmare Creat. 2	76,90
Parasite Eve 2	74,90
Speedball 2001	76,90
Tenchu 2	75,90

PS 2

Fifa 2001	97,90
Madden NFL 2001	97,90
Theme Park World	97,90

PC TOP TITEL:



AoE 2 Conquerors *	DV 52,90
Age of Empires 2	DV 78,90
Baldurs Gate 2 *	DV i.V.
Beach Head 2000	US 74,90
Black & White *	DV i.V.
C+C Alarmst. Rot 2 *	DV 77,90
Carmageddon 2000 *	EV i.V.
Daikatana - uncut	DV 82,90
Deus Ex	DA 81,90
Deus Ex	EV 84,90
Diablo 2	DV 78,90
Diablo 2	EV 79,90
Figuren	JE 32,90
Doom 3 *	EV i.V.
Earth 2150	DV 42,90
Fallout 2	DV 39,90
Freespace 2 Dim. Pack	DV 45,90
Gold Games 4	DV 34,90
Grand Prix 3	DV 78,90
Grim Fandango	DV 42,90
Half-Life Gen. Pack	DV 69,90
Halo *	EV i.V.
Halo *	DV 81,90
Heavy Metal FAKK 2	US 109,90
Icewind Dale	DV 79,90
Icewind Dale	EV 69,90
Imperium d. Ameisen *	DV 76,90
Kiss Psycho Circus	US 89,90
KISS Psycho Circus	DV 76,90
KISS Psycho Circus	EV 73,90
Midtown Madness	DV 29,90
No one lives forever *	EV i.V.
Pharaoh - Kleopatras	DV 42,90
Police Quest SWAT 3	DV 72,90
Q. 3 - Team Arena *	EV i.V.
Q. 3 - Quark 3	DA 26,90
Resident Evil 1	DV 27,90
Return to Castle Wolf.	EV i.V.
Shogun	DV 72,90
Star Trek: Armada	DV 75,90
Klingon Academy	DV 75,90
Voyager *	DV 72,90
Voyager *	EV 76,90
Sudden Strike *	DV 84,90
The Sims	DV 74,90
Unreal - Tournament	EV 68,90
Vampire	DV 82,90
Vampire	EV 83,90
X-Beyond X Tension	DV 32,90

N64: Perfect Dark 112,90

Tel. 09674-1279
info@OKAYsoft.de



- Versand erfolgt im Sicherheitskarton
- Preissenkung geben wir sofort weiter
- Vorbestellungen ändern kein Problem



versandkostenfrei ab einem Lieferwert von **199,-**
Vorauszahlung oder Bankinzug DM 5,98
Nachnahme 9,98 + 3,- Zahlkartengeb.
Bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Vorbestellungen erwünscht.



Komplett im WEB: topaktuell, unzensiert, Termine, Hintergrundstorys...
OKAYSOFT.DE
bei Internet-Bestellungen: EINGANGS & VERSAND-BESTÄTIGUNG

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Alone In The Dark: New N...	PC	10. November 2000
Final Fantasy IX	PS	November 2000
Zelda: Majora's Mask	N64	4. Quartal 2000
The Road to El Dorado	DC	November 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	4	Final Fantasy VIII	PC/PS
2.	1	Alundra 2	PS
3.	7	Baldur's Gate	PC
4.	2	Gauntlet Legends	PS/DC/N64
5.	3	Star Ocean – The 2nd Story	PS
6.	5	Zelda: Ocarina of Time	N64
7.	6	Diablo 2	PC
8.	10	Gabriel Knight III	PC
9.	—	Vagrant Story	PS
10.	8	SaGa Frontier 2	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



N64	BODY HARVEST	Gremlin
	HOLY MAGIC CENTURY	Konami
	ZELDA	Nintendo
	MYSTICAL NINJA	Konami
	SHADOWGATE 64	Mitsui



PC	BALDUR'S GATE	Interplay
	DIABLO 2	Havas Interactive
	GRIM FANDANGO	LucasArts
	VAMPIRE	Activision
	ULTIMA 9 ASCENSION	Electronic Arts



PS	VAGRANT STORY	Square Europe
	DIABLO 2	Havas Interactive
	FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
	GRANDIA	Ubi Soft
	SAGA FRONTIER 2	Squaresoft



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

BALDUR'S GATE 2

Zückt die Klingen, poliert die Zauberstäbe – die Fortsetzung des Rollenspiel-Hits naht!



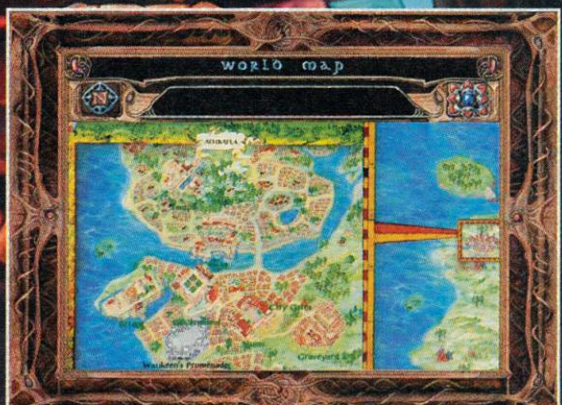
GEHÄUTET
Dieser Kerl trägt die Gesichter seiner getöteten Gegner als Maske – Pfui Teufel!



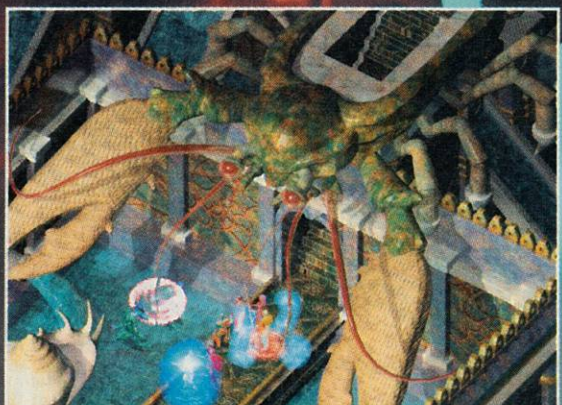
PSI-KRÄFTE In dieser Festung müssen sich die Helden nicht nur gegen körperliche Angriffe wehren.



BEI FUSS! Magier dürfen fremde Wesen um Hilfe anrufen und sie an ihrer Seite ins Gefecht schicken.



ÜBERSICHTLICH Der vergrößerte Kartenausschnitt macht die Details eurer Umgebung erkennbar.



SCHARFE SCHEREN Der Wächter dieses Palastes ist eine ganz schön „harte Nuss“.

Ihr habt den ersten *Baldur's Gate*-Teil verpasst und möchtet gleich in den zweiten einsteigen? Kein Problem. Euer Held hat nämlich zu Beginn des Spiels das Gedächtnis verloren, so dass seine Gefährten ihn – und euch – erst einmal über die vorherigen Ereignisse aufklären müssen. Das Tutorial macht euch schnell mit den Regeln vertraut und in eurem Journal könnt ihr nachschlagen, welche Aufträge ihr schon bewältigt habt und welche noch vor euch liegen. Bei der verzwickten Handlung mit den vielen Nebenaufgaben kann man so ein selbstschreibendes Tagebuch wirklich gut brauchen.

Auch die intelligente Karte leistet euch auf eurer Reise gute Dienste. Viele wichtige Orte werden automatisch vermerkt, doch ihr könnt auch selbst Einträge vornehmen. In der neuen Übersichtskarte erkennt ihr auch die genauere Umgebung, in der sich eure Abenteuer-Gruppe befindet. Zu den weiteren Neuerungen zählen die drei zusätzlichen Charakterklassen Hexer, Mönch, Barbar und die Rasse der Halborks. Mit der nötigen Ausrüstung könnt ihr die „Berufe“ eurer Figuren jeweils noch genauer ausfeilen. So darf sich beispielsweise ein Krieger auf seine bevorzugten Kampf- und Waffenarten spezialisieren.

Die Landschaften werden zwar immer noch zweidimensional aus der Vogelperspektive dargestellt, aber sie sehen noch um einiges schicker aus als im Vorgänger. Gebäude und andere Objekte machen trotz 2D-Technik einen sehr plastischen Eindruck und tolle Lichteffekte sorgen für dichte Atmosphäre. Die Charaktere selbst sind dreidimensional und bewegen sich relativ lebensecht. Besitzer von langsameren Rechnern können übrigens zugunsten eines flüssigeren Spielablaufes die Bildauflösung von 1.024x768 auf 800x600 Pixel herunterfahren.

Stefanie Schetter

INFO

Titel: *Baldur's Gate 2 – Schatten von Amn*
System: PC
Hersteller: Bioware/Virgin
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



ESCAPE FROM MONKEY ISLAND



NEWS

KOUELKA

Unheimliches Action-Rollenspiel

Vor ein paar Monaten haben wir die japanische Version von *Koudelka* schon mal für euch angespielt – jetzt steht fest, dass das viel versprechende Rollenspiel im Herbst auch in Deutschland erscheinen wird. Und zwar inklusive kompletter Sprachausgabe. Zusammen mit den vielen hochkarätigen Rendersequenzen ergibt das genügend Datentstoff, um vier CDs zu füllen. Doch nun zur Story! Die junge Koudelka verfügt über Kontakte zu Geistern und folgt einem Ruf aus dem Jenseits in ein verlassenes Kloster, wo sie auf den jungen Abenteurer Edward und den Bischof James O'Flaherty trifft. Zu dritt erforschen die Helden das geheimnisumwitterte Gemäuer – das selbstverständlich von finsternen Spukgestalten heimgesucht wird. Steht ein Kampf auf der Tagesordnung, schaltet die Kamera für die rundenbasierenden Gefechte in eine spezielle Ansicht um. Davon abgesehen steuert sich das Spiel ähnlich wie ein Action-Adventure – wir sind gespannt, ob es bei der fertigen Mischung für einen Hit reicht!

SCHAURIG Die detaillierten Hintergründe im Gothic-Stil machen Lust auf mehr.

Titel:Koudelka
System:PlayStation
Hersteller:Infogrames
Genre:Rollenspiel
Veröffentlichung:September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

SHADOW OF MEMORIES

Mystery-Krimi von den Silent-Hill-Machern

Die Geschichte beginnt ungewöhnlicherweise mit dem Tod der Hauptfigur. Eike Kusch, der Held des Spiels, steht schon auf der Schwelle zum Jenseits, doch er bekommt noch eine letzte Chance, sein Schicksal zu wenden. In einer Zeitreise durch mehrere Jahrhunderte darf Eike versuchen herauszufinden, wer es auf ihn abgesehen hatte und welche Umstände zu seinem Tod führten. Ob es ihm gelingt, mithilfe der gesammelten Informationen den Lauf der Ereignisse zu verändern und sein Leben zu retten? Die Zeit, die euch in jeder Woche zur Verfügung steht, ist nämlich knapp bemessen und geht unaufhaltsam vorbei ... Die Idee ist zwar nicht mehr ganz neu und wurde schon in etlichen Filmen verwurstet, aber sie dürfte prima Adventure-Stoff abgeben. Vorausgesetzt, die Umsetzung stimmt – aber bedenkt man, dass das Entwicklerteam von *Shadow of*



SCHNEEFLOCKCHEN Mode, Baustil und auch das Wetter wechseln je nach Zeitepoche.

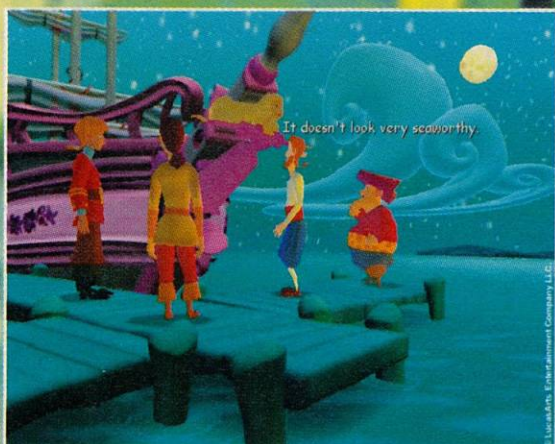
Titel:Shadow of Memories
System:PlayStation 2
Hersteller:Konami
Genre:Adventure
Veröffentlichung:1. Quartal 2001

erster eindruck

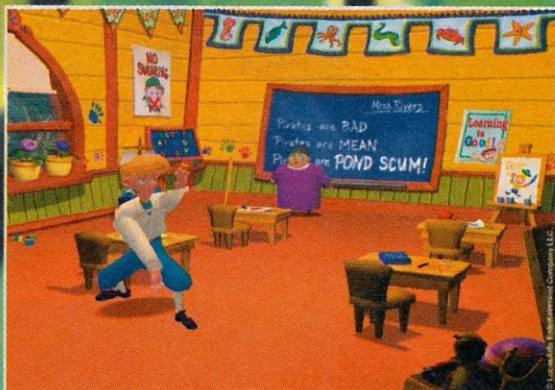
ungenügend geht so sehr gut

angespielt

Es ist wieder Zeit für
einen Südsee-Urlaub
mit Lachkrämpfen!



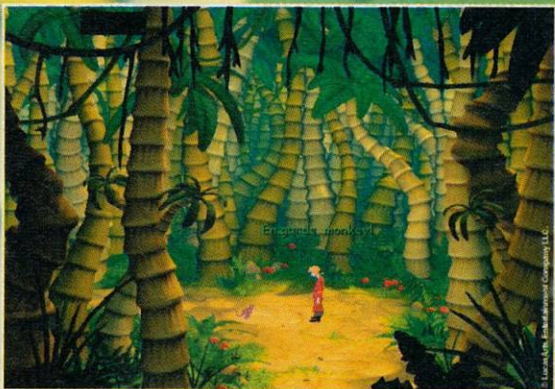
ROSAROTE RÄUBER Mit seinem neuen Piratengefährt im Barbie-Look schippert Guybrush durch die Karibik.



PHANTOM-DUELL Mit seinen Piratenspielen kam Guybrush bei seinen Lehrern nicht so gut an.



ALTE BEKANNTE Der alte Herman ist schon vor einer Ewigkeit auf der Affeninsel gestrandet.



AFFENTHEATER Der ausgekochte Freibeuter nimmt es mit jedem Urwald-Ungetüm auf!

Eigentlich sieht es aus, als sei Guybrush Threepwood am Ziel seiner Träume – die kratzbürstige Elaine hat sich zum Jawort durchgerungen und teilt mit dem tolpatschigen Möchtegern-Piraten ein schmuckes Haus auf der idyllischen Affeninsel. Doch als das Pärchen aus den Flitterwochen nach Hause kommt, hat ein mysteriöser Charles L. Charles Elaine für tot erklärt, ihre Residenz zum Abriss freigegeben und ihre Gouverneurskarriere ins Wanken gebracht. Um den Ruf seiner Liebsten wiederherzustellen (und seinen eigenen Magen zu füllen), spannt Guybrush die Segel und geht wieder mal auf Kreuzfahrt.

Auf vier Inseln erwarten euch – ganz ohne Action-Parts! – massenweise ulkige Rätselaufgaben im typischen, abgedrehten *Monkey Island*-Stil. Die schon kultverdächtigen Schimpf-Schwert-Kämpfe wurden von Beleidigungs-Armdrückt-Wettbewerben abgelöst, natürlich machen wieder einmal Affenhorden die Gegend unsicher und in verschiedenen Kneipen und Läden erwarten euch neben zahlreichen neuen Charakteren auch Bekannte wie die beliebte Voodoo-Lady oder das Plappermaul Stan.

Grafik und Steuerung entsprechen weitgehend denen von LucasArts' letztem Adventure-Hit *Grim Fandango*: Die Hintergründe sind zweidimensional, unbeweglich und comichaft verschoben, aber durch intelligente Kamerawinkel sehen sie richtig plastisch aus und die Figuren können frei darin herumtapsen. Ihr lenkt sie nunmehr per Tastatur oder Gamepad, die Maus dürft ihr in der Schublade lassen. Guybrush und seine Sippschaft kommen übrigens zum ersten Mal im 3D-Gewand daher und machen darin eine erfreulich gute Figur. Außerdem lassen sie sich flüssiger steuern als ihr Vorgänger Manny Calavera und laufen nicht mehr ständig gegen herumstehende Objekte.

Stefanie Schetter

VOM PECH VERFOLGT
Guybrush lässt
wieder mal keinen
Schlamassel aus!

INFO

Titel:Escape from Monkey Island
System:PC
Hersteller:LucasArts/THQ
Genre:Adventure
Veröffentlichung:November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

SILVER



**Mittelalterliches Fantasy-
Abenteuer in altmodischer Grafik**



SCHEUSAL Vor einem solchen Ekelpaket nehmen nicht nur Prinzessinnen Reißaus.



MESSERCHEN GEZÜCKT! Zum Glück findet ihr im Laufe des Spiels viele verschiedene Waffenarten, von Steinschleudern bis zu magischen Eis-Schwertern.



MÄRCHENKULISSE Mit seinem Fantasy-Charme zog Silver auf dem PC viele Spieler in seinen Bann.



TROLL-HORDEN In der Bibliothek wimmelt es von kleinen Quälgeistern. Die Hintergründe sind vorberechnet.



MINI-MÄNNCHEN Durch die unbeweglichen Perspektiven gerät der Held oft zum kleinen Pixel-Häufchen.

Der fiese Silver ist auf der Suche nach einer Braut. Dummerweise ist der Kerl so widerlich, dass keine ihn freiwillig nehmen würde. Also kidnappt der Tyrann kurzerhand alle hübschen Damen des Reiches, um seine Wahl zu treffen – inklusive der Geliebten unseres Helden.

Dem passt das natürlich gar nicht, also nimmt er ein paar Fechtstunden bei seinem Opa und stapft los, um seine Liebste zurückzuerobert. Unterwegs trifft ihr auf unterschiedliche Nebencharaktere, sammelt Items und boxt euch durch Wälder, Verliese und alte Gemäuer. Die Bandbreite von Waffen, mit denen ihr euren Widersachen das Leben schwer machen könnt, umfasst verschiedene Schlag- und Schusswaffen und auch magische Gegenstände finden ihren Weg in euer Inventar.

Leider ist die technische Umsetzung des PC-Titels für die Dreamcast-Konsole nur halbwegs gelungen. Während die

Steuerung mittels PC-Maus recht leicht von der Hand geht, hilft auf dem Dreamcast oft nur wildes Controller-Knöpfe-Drücken, um einen Kampf heil zu überstehen. Auch das Menüsystem ist nicht gerade Gamepad-tauglich.

Die Grafik erreicht nicht annähernd die Qualität anderer aktueller Dreamcast-Titel. So bewegt ihr euch wie in der guten alten Zeit durch recht steife 2D-Landschaften mit festen Kamerawinkeln, wobei eure Figur oft ziemlich klein dargestellt wird. Bei der Animation der Hintergründe und der Gestaltung der Figuren haben die Programmierer ebenfalls ziemlich gespart.

Das Gameplay und die märchenhafte Atmosphäre von *Silver* dürften bei Freunden fantastischer Rollenspiele und Action-Adventures jedoch recht gut ankommen – vorausgesetzt, sie arbeiten sich in die unhandliche Steuerung ein und können auf blitzblanke 3D-Grafiken verzichten.

Stefanie Schetter

Spielespass

68%

Silver

Hersteller: Infogrames
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Rollenspiel
Sprache: Dt. Texte, dt. Sprache

PC

+

Gute Atmosphäre, deutsche Sprachausgabe

PS

-

Technisch nur Durchschnitt, unpraktische Steuerung

DC

N64

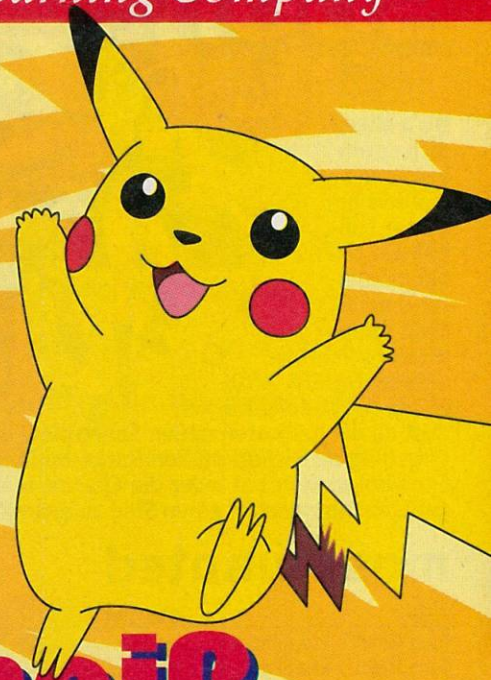
Alters-
freigabe:
**Noch
nicht
geprüft**

Grafik: **62%**

Sound: **69%**

POKÉMON

Schnapp' sie Dir alle!™



Das Druckstudio. Echt neu. Echt heiß.

Das absolute Muss für alle Pokémon-Fans!

Druckstudio Rot und Druckstudio Blau: die ganze Welt von Pokémon, z. B. Einladungskarten, Sticker und Urkunden auf CD-ROM. Klick und Druck. Einfach hyper!



CD-ROM
jetzt im Handel.
Druckfrisch!

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingssportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Tony Hawk's Pro Skater 2	PC	21. September 2000
Tony Hawk's Pro Skater 2	PS	28. September 2000
ISS 2000	N64	September 2000
MTV Sports: Skateboarding	DC	September 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	5	Tony Hawk's Skateboarding	DC/PS/N64
2.	1	Euro 2000	PC/PS
3.	2	Anstoss Premier Manager	PS
4.	7	Ronaldo V-Football	PS
5.	4	WWF SmackDown!	PS
6.	3	FIFA 2000	PC/PS
7.	6	WWF Wrestlemania 2000	N64
8.	9	SS Pro Evolution	DC
9.	10	UEFA Striker	DC/PS
10.	8	NBA 2k	DC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



NBA JAM 2000	Acclaim
FIFA 99	Electronic Arts
MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
MARIO GOLF	Nintendo
WWF WRESTLEMANIA	THQ



LINKS LS 1999	Access Software
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
FIFA 2000	Electronic Arts
NHL 2000	Electronic Arts
WWF SMACKDOWN!	THQ



TONY HAWK'S SKATEB.	Activision
ISS PRO EVOLUTION	Konami
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
UEFA STRIKER	Infogrames
WWF SMACKDOWN!	THQ



NBA 2K	Sega
NFL 2K	Sega
READY 2 RUMBLE	Midway
FIFA 2000	Electronic Arts
WWF ATTITUDE	Acclaim

ISS 2000

Konami schickt den Nachfolger von ISS 98 aufs Feld.



RUTSCHPARTIE Wenn es geregnet hat, rutschen viele der Fußballspieler auf dem nassen Boden aus.



SPANNUNG Elfmeter solltet ihr in der Trainingseinheit unbedingt üben, damit sie sicher im Netz landen.



STÜRMER Für Fußballfans führt kein Weg an dem Spiel um das runde Leder vorbei.

VERLETZUNG Diskussionen mit dem Schiedsrichter sind bei solchen groben Verstößen sinnlos.

Bald ist es so weit: Mit ISS 2000 wird im September ein Fußball-Knaller auf den Markt kommen. Damit ihr von Anfang an den Ball im Spiel halten könnt, haben die Entwickler die ausgeklügelte Steuerung der beiden Vorgänger nahezu vollständig übernommen. So könnt ihr schon nach kurzer Zeit mit dem Leder umgehen. Durch die Bedienung der C-Tasten versorgt ihr eure Mitspieler mit gekonnten Steilpässen und spielt eure Gegenspieler geschickt aus. Aufgrund der vielfältigen Einstellungen ist es euch möglich, in das Geschehen auf dem Platz einzugreifen und auf den Spielverlauf zu reagieren.

Die Anzahl der verfügbaren Nationalmannschaften haben die Entwickler gehörig aufgestockt: So könnt ihr zwischen 100 Mannschaften aus allen Ländern der Welt eure Favoriten auswählen. Allerdings werdet ihr keine bekannten Fußballstars finden, die Spieler laufen unter Fantasienamen in die Stadien ein. Trotzdem sind verblüffende Ähnlichkeiten mit den weltberühmten Profis festzustellen. Ob ihr die richtige Mannschaft ausgesucht habt, werdet ihr in der EM, der WM oder der Weltliga schnell bemerken. Natürlich muss die Mannschaft vor ihrem großen Spiel ein umfassendes Training absolvieren.

Neben den bekannten Modi findet ihr als neue Option den Karriere-Modus, in dem ihr als Nachwuchstalent auftritt, mit dem Ziel, in die Nationalmannschaft zu gelangen.

Als Neuling müsst ihr eure Fähigkeiten verbessern und lernt nebenbei, das Leben eines Fußballspielers zu meistern. In diesem Modus und allen anderen Optionen profitiert ihr von einer gestochen scharfen Auflösung. Grafisch hat sich ISS 2000 im Vergleich zur Vorgängerversion gehörig gesteigert. So rutschen die Spieler bei einem schnellen Antritt auf dem Rasen aus, drängen ihr Gegenüber weg oder verstricken den Schiedsrichter in heftige Diskussionen.

Auch die Stimmung in den zehn unterschiedlichen Stadien kommt nicht zu kurz: Die deutschen Stadionsprecher haben immer den passenden Spruch auf den Lippen und der Fanblock feuert seine Mannschaft lautstark an. Der einzige Mangel an diesem Spiel sind die störenden Ruckeleinlagen. Bleibt zu hoffen, dass diese in der fertigen Version nicht mehr auftreten.

Esther Hölderle

INFO

Titel:	ISS 2000
System:	Nintendo 64
Hersteller:	Konami
Genre:	Fußball
Veröffentlichung:	September

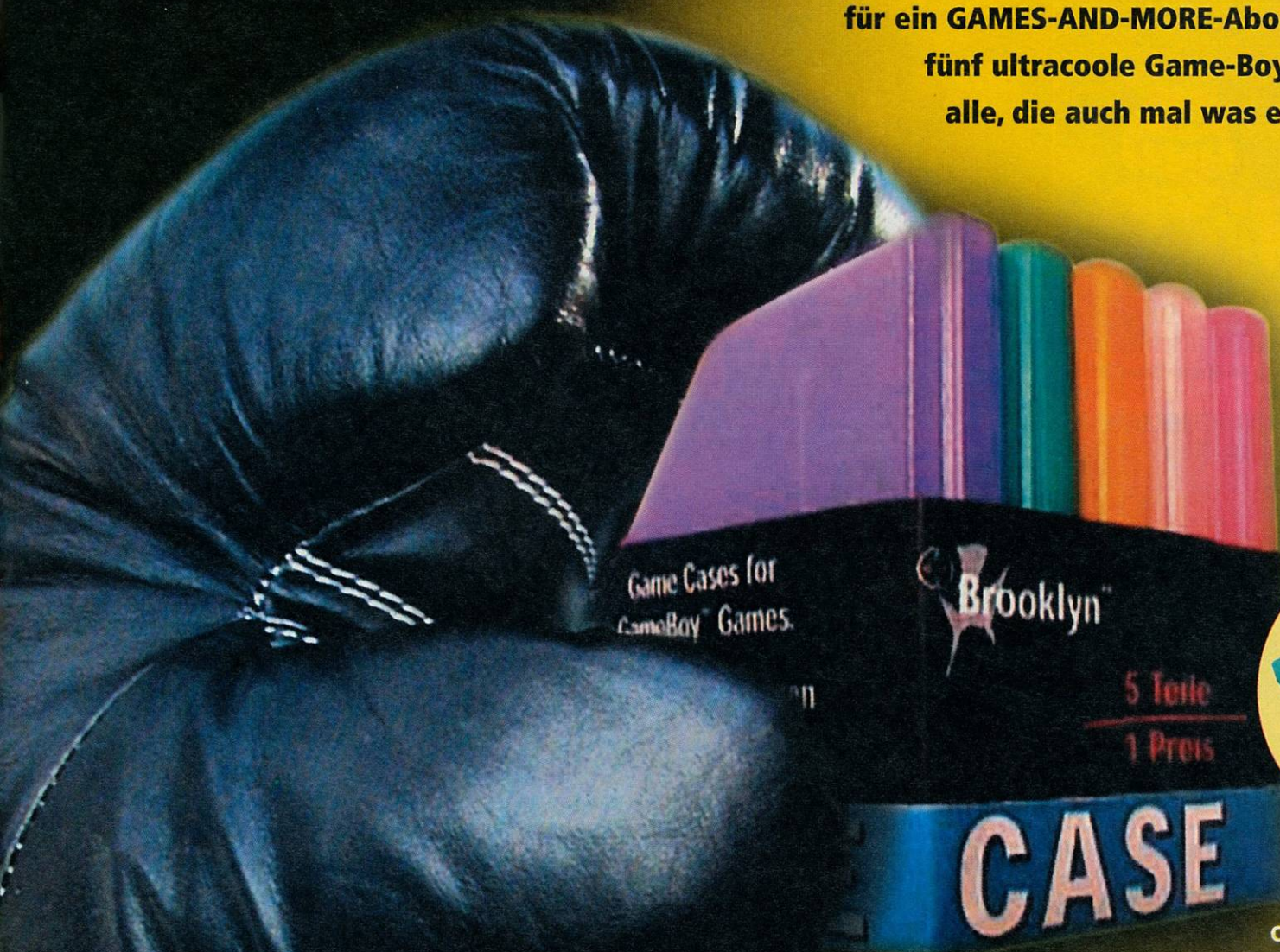
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Boxen für Game-Boy-Spiele

Das haut Game-Boy-Spieler um: Als Dankeschön für ein GAMES-AND-MORE-Abo gibt's jetzt gratis fünf ultracoolle Game-Boy-Game-Cases. Für alle, die auch mal was einstecken wollen.



Der Kampf gegen das Chaos hat ein Ende – mit den praktischen Boxen zum sicheren Verstaen aller Game-Boy-Spiele.

GAMES AND MORE im Abo – deine Vorteile:

- Infos über die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag



Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

X JA, ich möchte das **GAMES AND MORE-Abo**
(DM 46,-/Jahr (= DM 3,83/Ausg.); Ausland: DM 70,-/Jahr; ÖS 348,-/Jahr)

Das Heft geht an: (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Rechnungsadresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für GAMES AND MORE.

Als kostenloses Dankeschön erhalte ich folgende Prämie:
Fünf ultracoolle Game-Boy-Game-Cases
(Art.-Nr.: 2033) (Lieferung ohne Spiel und nur, solange der Vorrat reicht)

Datum/1. Unterschrift Abonnent (bei Minderjährigen gesetzl. Vertreter)

Vertrauensgarantie:

Diese Vereinbarung kannst du innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen, die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum/2. Unterschrift Abonnent (bei Minderjährigen gesetzl. Vertreter)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)

Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)



VORSICHT! Waluigi, der Neuling im Mario-Team, ist ein Fiesling wie sein Bruder Wario.



PACKEND Schon nach kurzer Zeit entwickeln sich spannende Matches mit knallharten Ballwechseln.



PERFEKT Die eingängige Steuerung ist sehr effektiv und ermöglicht es euch, den Ball genau zu platzieren.

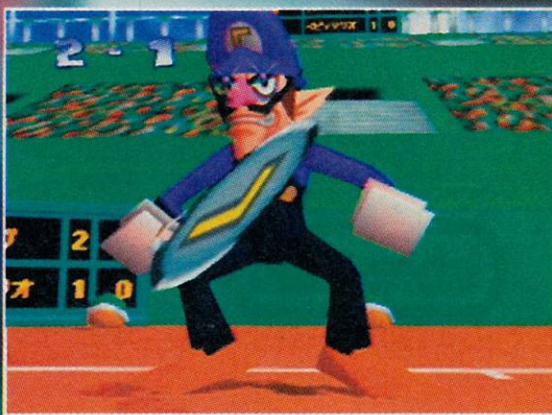
Spiel, Satz und Sieg: *Mario Tennis 64* ist ein spannender, kunterbunter und technisch ausgefeilter Kampf um die gelbe Filzkugel. In einem packenden Match könnt ihr zwischen 14 Spielern wählen, wobei euch selbstverständlich auch Luigi, Peach, Yoshi, Toad oder Bowser zur Verfügung stehen. Auch ein neuer Mitspieler tummelt sich auf dem Platz: Waluigi. Wie sein Bruder Wario kann der schlaksige Waluigi richtig fies sein und jagt mit harten Grundlinienschlägen die Gegner über den Rasen.

Jeder der Tennisspieler verfügt über bestimmte Fähigkeiten: Während Yoshi am schnellsten den Bällen hinterherläuft, erweist sich Mario als ein begnadeter Alleskönner und liefert sich mit seinen Gegnern heftige Duelle auf Hart-, Sand- oder Rasenplätzen. Neben dem Einzelmatch oder den Turnieren könnt ihr auch in Minispielen wie dem Ring Shot, dem Bowser Court oder der Piranha Challenge Mario und Co. das Racket schwingen lassen. So sorgen beim Spiel auf Bowsters Court über dem Netz verteilte Gegenstände für erschwerte Bedingungen. Im Turniermodus, der

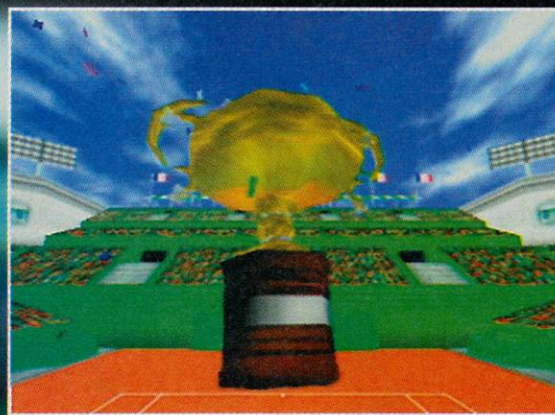
MARIO TENNIS 64



Achtung! Mario und seine Freunde erobern den Tennisplatz.



KÄMPFERISCH Die Figuren zeigen mit Wutausbrüchen ihre Unzufriedenheit über misslungene Ballwechsel.



SIEGER Ähnlich wie bei Mario Kart könnt ihr euch im Turniermodus verschiedene Pokale erkämpfen.

GRANDIOS Mario und seine Freunde haben auch im Tennis die Nase vorn und werden selbst Sportspiel-muffel aus der Reserve locken.

übrigens auch im Doppel gespielt werden kann, gilt es verschiedene Pokale zu ergattern.

Während ihr in den ersten Matches keine Probleme habt, euer Gegenüber auszuspielen, erwarten euch in den höheren Levels zähere Tennisspieler. Nur mit der richtigen Taktik könnt ihr die ausgefuchsten Gegner besiegen. Hilfreich ist hier die großartige Steuerung: Durch wiederholtes Drücken der A- und B-Taste können z. B. die Grundschnitte zu einem umfangreichen Schlagrepertoire ausgebaut werden.

Schon nach wenigen Minuten überraschen die Spieler mit gefährlichen Netzattacken, wuchtigen Passierbällen und zähen Grundlinienduellen. Von der grafischen Umsetzung werdet ihr begeistert sein, denn die Entwickler haben sich viel Mühe gegeben. So tobt der eine oder andere Spieler, wenn ein Ball ins Aus geht, oder jubelt über einen gut platzierten Ball. Technische Mängel gibt es hier nicht, eine perfekte Kameraeinstellung sorgt für Durchblick und die witzige Soundkulisse bietet euch die nötige Unterstützung.

Esther Hölderle



spielesspass

92%

Mario Tennis 64

Titel: Mario Tennis 64
Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: 4. Quartal (Import aus Japan)
Preis: Ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Tennis
Sprache: Japanisch

PC



Ein grafisch und technisch hervorragend umgesetztes Spiel

PS



Nichts – das Spiel ist ein Muss für die N64-Sammlung!

DC

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 82%

Sound: 77%

N64

BUNDESLIGA

STARS 2001

Anpfiff! Electronic Arts schickt die Bundesligisten erneut auf das Spielfeld.



TOR Endlich konnte die Mannschaft eine der vielen Chancen umsetzen und den Ausgleichstreffer erzielen.

Fußballfans werden erleichtert aufatmen: Die Saison startet wieder. Rechtzeitig zum Anpfiff versorgt Electronic Arts hart gesottene Bundesligafans mit deutscher Fußballkunst. Wie bereits im ersten Teil werdet ihr mit herausragenden Szenen und Höhepunkten aus der letzten Saison auf das Spiel eingestimmt. Anschließend könnt ihr eure Stars kräftig trainieren, um sie für die kommenden Aufgaben fit zu machen. Ihr habt die Wahl, die Spieler in einem Freundschaftsspiel, einer Saison oder einem speziellen Turnier antreten zu lassen. Richtig spannend wird das Spiel im Mehrspielermodus – mit bis zu drei Freunden könnt ihr um das Leder streiten.

Die Erwartungen, die in *Bundesliga Stars 2001* gesetzt worden sind, werden jedoch nicht erfüllt: Leider hat sich die Neuauflage kaum geändert und beinhaltet fast alle Merkmale des ersten Teils. Auch einige der technischen Schwächen, die vor allem beim Bildaufbau deutlich werden, haben die Entwickler nicht beseitigt. Ebenso wenig wurden im Stadion Veränderungen vorgenommen. Taktische Feinheiten gibt es in der 2001-Version selten, was jedoch die Spielfreude eines Fußballfans nicht trüben wird, denn im Mittelpunkt steht das gut durchdachte Stars-system: Mit Siegen, Toren und Fairplay sowie durch Annahme der Stars-Herausforderung könnt ihr euch als Belohnung Sterne holen. Sobald ihr genügend Trophäen ergattert habt, ist es möglich, die Fähigkeiten der eigenen Fußballer zu verbessern oder neue Stars in die Mannschaft zu holen.

Nicht nur die realistisch dargestellten Stadien erhöhen den Spaß an diesem Fußballspiel, auch die großartige Soundkulisse sorgt für eine echte Live-Atmosphäre und zahlreiche Torchancen motivieren jeden Anfänger. Zwar wird *Bundesliga Stars 2001* nicht um Platz 1 mitspielen, aber Kenner und Fans der Fußballszene sollten sich dieses Spiel nicht entgehen lassen.

Esther Hölderle



SPANNUNG Bereits in den ersten Minuten des Spiels zeigt sich die Überlegenheit der Mannschaft.



WÜTEND Die Spieler sind nicht mit jeder Entscheidung, die der Schiedsrichter trifft, zufrieden.



CHANCE Nach einem unglücklichen Foul des Gegenspielers gibt es einen Freistoß.

spielspass

79%

Bundesliga Stars 2001

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: 7. September
Preis: Ca. DM 59,95
Spieleranzahl: 1-4
Sprache: Deutsch
Genre: Fußball

PC



Das durchdachte und motivierende Starsystem erhöht die Spielfreude

PS



Die Entwickler haben fast keine Änderungen vorgenommen

DC

N64

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: **76%**

Sound: **79%**

KURZTEST

DSF ALL STAR TENNIS 2000

Schwaches Tennisspiel von Ubi Soft

PC Einen Pokal hat dieses Spiel wirklich nicht verdient – *DSF All Star Tennis 2000* enttäuscht auf der ganzen Linie: Die Tennistars wirken müde und hölzern und schaffen es kaum, dem Ball nachzujagen. Auch die Option, eine ganze Saison über zehn Turniere mit bis zu acht Gegenspielern zu spielen, verliert aufgrund der schlechten technischen Umsetzung ihren Reiz. Weder grafisch noch spielerisch haben sich die Entwickler für die Fans des weißen Sports etwas einfallen lassen. Im Gegenteil: Der Kampf um den Sieg wird zur Qual. Da es keinen Zielcursor gibt, ist es kaum möglich, die Bälle genau auf die Linie zu platzieren. Auch bekannte Spielernamen aus dem Tenniszirkus können *DSF All Star Tennis 2000* nicht vor dem Aus retten. Zwar beherrschen die Racketschwinger neben verschiedenen Standardschlägen



SPEKTAKULÄR Der Ball war für den Spieler trotz seines Einsatzes nicht erreichbar.

den berühmten „Boris-Becker-Hecht“, aber die ungelungenen Bewegungen der computergesteuerten Spieler im weiteren Spielverlauf vernichten jegliche Spielfreude.

Titel: DSF All Tennis Star 2000
System: PC
Hersteller: Ubi Soft
Genre: Tennis
Preis: Ca. DM 70,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

24%

DSF ULTIMATE GOLF

Schnörkelloses Golfspiel

PC Die Macher von *Links LS 2000* können sich beruhigt zurücklehnen, denn *DSF Ultimate Golf* ist sicherlich keine Konkurrenz für den Golfspiel-Renner. Die Aufmachung des Spiels von Ubi Soft ist mehr als dürrig. Die Szenarien Wald, Canyon und Insel wurden zwar in 3D-Grafik umgesetzt, trotzdem haben es die Entwickler nicht verstanden, dem Spiel Leben einzuhauchen. Gerade mal drei Plätze mit jeweils 18 Löchern stehen euch in diesem Spiel zur Verfügung. Dafür gibt es drei Schwierigkeitsgrade, die mit unterschiedlichen Steuerungsoptionen gemeistert werden können. Mach mehrmaligem Üben und in höchster Mausempfindlichkeit könnt ihr ohne größere Probleme den Schläger schwingen und den Ball gezielt abschlagen. Eine genau simulierte Ballphysik gibt es in diesem Spiel allerdings nicht, was euch bereits



SCHWUNGVOLL! Nach mehrmaligem Üben landet die Kugel sicher im Loch.

früh den Spielspaß verderben kann. Auch die vom Hersteller gelobte Option, das Spiel aus der Ego-Perspektive zu erleben, hat für das Spiel keine Bedeutung und ist einfach nur überflüssig.

Titel: DSF Ultimate Golf
System: PC
Hersteller: Ubi Soft
Genre: Golf
Preis: Ca. DM 70,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

54%

Dick ist schick

World of PSX, Ausgabe 8/00, 98 Seiten

Das offizielle PlayStation Magazin, Ausgabe 8/00, 116 Seiten

Play The PlayStation, Ausgabe 7/00, 116 Seiten

Play Zone, Ausgabe 9/00, 204 Seiten

Jetzt kommt's dicke! In jeder Ausgabe:

- DVD-Vorstellungen
- Mindestens 30 Seiten PlayStation-2-Sonderteil
- 40 Seiten Komplettlösungen
- 8 Seiten Poster
- Infos zum Internet
- Musik-CD-Vorstellungen
- Noch umfangreichere Tests
- Noch mehr News
- Und, und, und.....

Play Zone – das fette PlayStation-Magazin!

PLAYZONE

9/2000



9/2000



GAMES
AND MORE

EXTRA

Alles über Pokéu... Game Boy

NEU!
16 SEITEN
POKÉMON+
GAME BOY

Erste Bilder
POKÉMON
STADIUM 3



Pokémon-
News

Game-Boy-
News

Game-Boy-
Tests

Pokémon-
TV-Führer

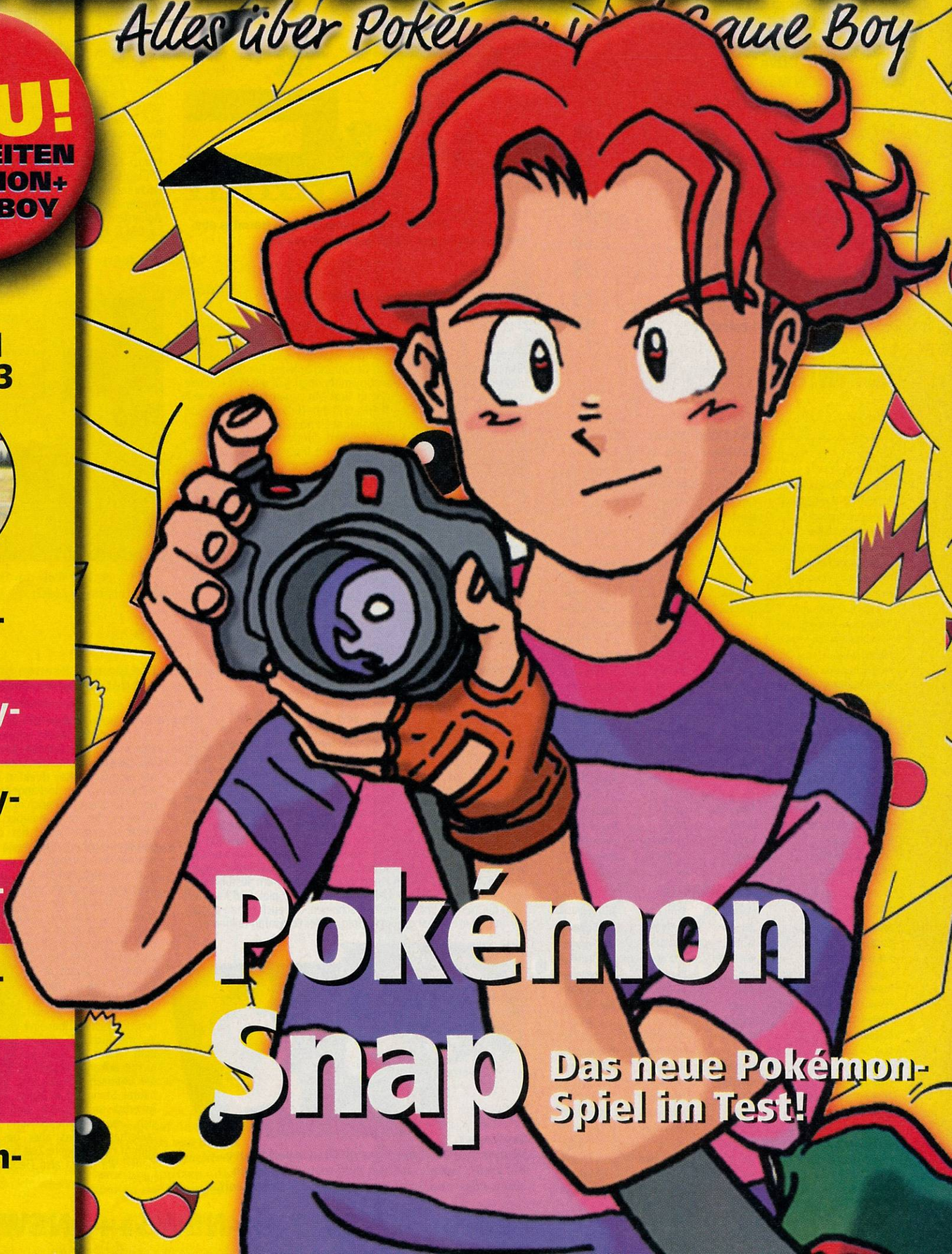
Pokémon-
Galerie

Leser-
briefe

Leserzeich-
nungen

Pokémon Snap

Das neue Pokémon-
Spiel im Test!



INHALT

Game-Boy-Charts	30
Game-Boy-News	28
Game-Boy-Termine	30
Game-Boy-Tests	30
Army Men 2	
Hype – The Time Quest	
Jay und die Spielzeugdiebe	
Konami GB-Collection Vol. 4	
Rip-Tide Racer	
Roland Garros French Open	
The Road to Eldorado	
Test Drive 6	
WCW Mayhem	
X-Men: Mutant Academy	
Leserbriefe	48
Pokémon des Monats	50
Pokémon Snap	46
Pokémon Stadium 3	44
Pokémon-Galerie	50
Pokémon-News	28
Pokémon-Termine	28
Pokémon-TV-Führer	32

termine



Bereits erhältlich

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film/Pikachus Ferien	Filmbücher	DM 16,95/DM 7,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spielfigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Mummel Serie 1-5/je 10 Stk.	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Mummel Shooter	Spielzeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschfiguren (klein)	Spielfigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielfigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielzeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Rote/Blau Edition	GB/CGB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Mummeln	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Kinofilm-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film	Kinofilm	—	Angelaufen
Pokémon Leucht-Schlüsselanhänger	Schlüsselanh.	DM 12,-	Bereits erhältlich
Pokémon Special Pikachu Edition	GB/CGB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Monopoly	Brettspiel	Ca. DM 89,95	Bereits erhältlich
Pokémon Meister Trainer	Brettspiel	Ca. DM 59,95	Bereits erhältlich
Pokémon Druckstudio	PC-Spiel	DM 59,95	Bereits erhältlich

Erscheint in Zukunft

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Pokédex	Stand-Alone	Ca. DM 59,95	September
PokéMEMO	Memory	Ca. DM 19,95	September
Pokémon Inline-Skates	Inline-Skates	Noch nicht bekannt	September
Pokémon Leucht- und Labyrinthbuch	Buch	Ca. DM 9,95	September
Pokémon Minibücher	Buch	Ca. DM 9,95	September
Pokémon Pikachu N64	Konsole	DM 249,-	Mitte September
Pokémon Pokéball	Spielzeug	DM 69,95	September
Pokémon Roller	Kickboard	Noch nicht bekannt	September
Pokémon Snap	N64	Ca. DM 119,-	Mitte September
Pokémon Snap	Spielerberater	Handbuch	Mitte September
Pokémon – Der Film	Videofilm	Noch nicht bekannt	Oktober
Pokémon Pinball + Rumble Pak	CGB	Nicht bekannt	4. Quartal 2000
Pokémon Puzzle Attack	CGB/N64	Nicht bekannt	4. Quartal 2000
Pokémon Trading Card Game	GB/CGB	Nicht bekannt	4. Quartal 2000
Pokémon 2: Die Macht des Auserwählten Kinofilm	—	—	21. Dezember
Pokémon Gold/Silber Edition	CGB	Nicht bekannt	2001
Hey You, Pikachu!	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pokémon Pikachu Pedometer 2	Stand-Alone	Nicht bekannt	Nicht bekannt

ZELDA-TRILOGIE Da waren's nur noch zwei

Eine schlechte Neuigkeit für Zelda-Fans hat uns aus Japan erreicht. Nintendo of Japan hat vor kurzem mitgeteilt, dass aus der Zelda-Trilogie für den Game Boy Color ein Duo wird. Eines der drei geplanten Rollenspiele wird gestrichen. Noch ist allerdings nicht bekannt, welchen der drei Titel (*Mystical Seed of Power*, *Mystical Seed of Wisdom*, *Mystical Seed of Courage*) es treffen wird. Bleibt zu hoffen, dass wenigstens einige Elemente des gestrichenen Spiels in Form von Zusatzlevels in den beiden verbliebenen Teilen erhalten bleiben. Als Grund für die Entscheidung wurden Probleme bei der Programmierung der Titel genannt. Geplant war es, zwischen den drei Spielen einen Datenaustausch zu ermöglichen um so eine modulübergreifende Storyline zu schaffen. Mit drei komplexen Titeln scheint das im Moment jedoch nicht umsetzbar zu sein. Am Erscheinungstermin soll sich trotz der Schwierigkeiten nichts ändern. Die Japaner werden Zelda und Link schon in diesem Winter bei ihren neuesten Abenteuern beistehen können.



TÄUSCHUNG Die blauen Schlangen sehen harmlos aus, können aber ganz schön gefährlich werden.

ANIMORPHS Vom Bildschirm auf den Game Boy

Als TV-Serie ist *Animorphs* in den USA ein echter Renner, bei uns sorgen die Bücher und Hörspiele für Furore. Jetzt könnt ihr die Abenteuer der fünf Teenager Cassie, Jake, Marco, Rachel und Ax, die sich durch Berührung in jedes Tier verwandeln können, auch auf dem Game Boy miterleben. Auf die fünf Freunde warten schwierige Aufgaben. In fünf Missionen müssen sie sich gegen die außerirdischen Yeerks und ihre Helfer, die Taxxons und Hork Bajirs, wehren und nebenbei auch noch vier Prozessoren in ihren Besitz bringen, um zu verhindern, dass Visser 3, der Anführer der Aliens, die Weltherrschaft an sich reißt. Im Explore-Modus könnt ihr die Gestalt von über 45 verschiedenen Tieren annehmen und die 12 Spielwelten erkunden. Im Battle-Modus geht es dagegen richtig zur Sache. In rundenbasierten Kämpfen müsst ihr dort zeigen, was in euch steckt. Auf die Spezialkräfte des Tieres, dessen Gestalt ihr gerade angenommen habt, kommt es im Plattform-Modus an. Außerdem haben sich die Entwickler noch eine kleine Besonderheit ausgedacht: Den Ubi Key, mit dem ihr euch über einen Infrarot-Link gegenseitig neue Abschnitte in den *Animorphs*-Welten aufschließen könnt. Erscheinen soll das Spiel im September.

KULTKONSOLE UND NEUES SPIEL

Pikachu N64 und Pokémon Snap kommen im September

Der September wird ein ganz besonderer Monat für alle Pokémon-Fans. Denn dann kommen gleich zwei ganz besondere Highlights in die Läden. Nintendo hat bestätigt, dass die Veröffentlichungstermine für die neue Konsole im Pikachu-Look und das nächste Pokémon-Spiel *Pokémon Snap* jetzt feststehen. Beide werden Mitte des nächsten Monats erscheinen. Die Oberseite des Pokémon Pikachu Nintendo 64 ist knallblau, die Unterseite gelb. Am auffälligsten ist aber das Pikachu, das die Konsole verzieren – wenn ihr das Gerät einschaltet, leuchten dessen Backen rot. Seine Pote dient als Reset-Taste, eingeschaltet wird das N64 mit einem Knopf in Pokéball-Form. Freuen könnt ihr euch aber auch auf *Pokémon Snap*. Das Spielkonzept ist ziemlich ungewöhnlich, macht aber riesigen Spaß. Davon könnt ihr euch in unserem ausführlichen Test (Seite 46/47) überzeugen. Kurz nach dem Spiel wird natürlich auch diesmal ein Spielerberater erscheinen, der euch genau erklärt, wie ihr mit möglichst großem Erfolg an der Fotosafari teilnehmt.



DOPPEL-PACK Im September können sich Pokémon-Fans gleich doppelt freuen. Die erste Konsole ganz im Pokémon-Stil und ein neues Pokémon-Spiel erscheinen zur gleichen Zeit.



FRISCHER WIND Bisher gab es 69 Pokémon im Sammelkartenspiel, mit der Dschungel-Erweiterung kommen auf einen Schlag 47 neue dazu.

DSCHUNGELDECK Neue Erweiterung zum Sammelkartenspiel

Ein Muss für Pokémon-Fans sind die Sammelkarten. Seit dem ersten Erscheinen im November vergangenen Jahres wurden 171 Millionen Karten des Basis-Sets (Starter-Set, Themendecks, Booster) verkauft. Das Spiel boomt! Jetzt gibt es Nachschub für alle Zocker. Die Dschungelerweiterung mit insgesamt 64 Karten ist seit kurzem erhältlich. Auf 47 Karten findet ihr neue Pokémon. Außerdem sind in der Erweiterung 16 holografische Karten enthalten. Mit den vielen neuen Pokémon, darunter Mauzi, Pummeluff und Relaxo, erweitern sich natürlich auch die strategischen Möglichkeiten. Schnappen könnt ihr euch die Dschungelkarten in den zwei Themendecks Kraftreserve und Wasserschwalm (je ca. DM 21,95), die je 60 Karten enthalten. Außerdem gibt es die neuen Karten in Boosterpackungen (je ca. DM 6,95) zu kaufen.



VORSICHT! Der Wolf greift dich an! Fliehen oder kämpfen, das ist jetzt die Frage.

MIT DEM GAME BOY INS NETZ

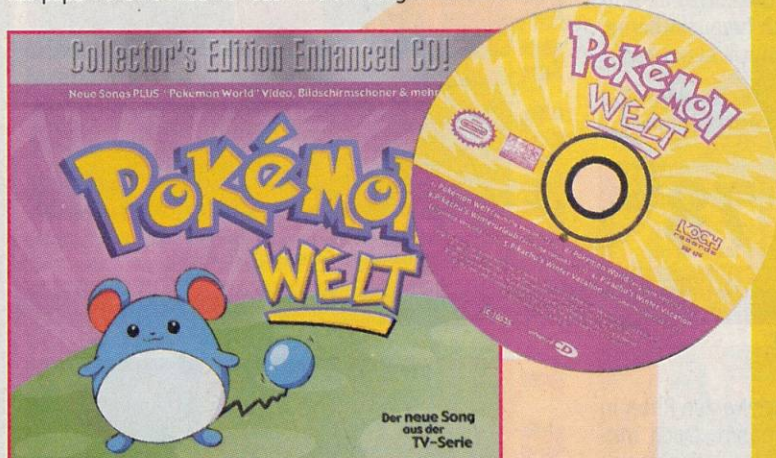
Die Japaner können bald mit der Minikonsole auf das Nintendo-Online-Angebot zugreifen

Noch in diesem Jahr will Nintendo in Japan einen Adapter auf den Markt bringen, mit dem man den Game Boy an ein Handy anschließen kann, um so Daten aus dem Internet auf die Minikonsole herunterzuladen. Auf diese Weise hat man mit dem Game Boy direkten Zugang zum Online-Angebot von Nintendo und den dort angebotenen Spielen. Erscheinen soll das neue Hardware-Teil noch in diesem Jahr, der Game Boy Advance, der im Dezember in Fernost auf den Markt kommen wird, hat den Adapter bereits eingebaut. Das erste Spiel, das mit dem Adapter kompatibel sein wird, soll ein Pokémon-Spiel sein. Eigentlich sollte das Spiel, das den Arbeitstitel *Pokémon X* trug, bereits im April zusammen mit dem Adapter in Japan erscheinen, doch dann wurde beides von Nintendo doch noch einmal zurückgehalten. Über eine Veröffentlichung außerhalb Japans ist noch gar nichts bekannt. Aufgrund der unterschiedlichen Mobilfunk-Standards in Japan, Amerika und Europa wird sich die Veröffentlichung außerhalb Japans aber bestimmt noch längere Zeit hinziehen. Ihr müsst also Geduld haben.



POKÉMON WELT Schnappt euch die neue Pokémon-CD

Die bisherigen Pokémon-CDs waren unglaublich erfolgreich, jetzt legen die kleinen Knuddeltiere musikalisch noch einen drauf. Sammler sollten sich die neue Multimedia-CD *Pokémon Welt* nicht entgehen lassen. Neben den deutschen und englischen Versionen der Songs *Pokémon Welt* und *Pikachu's Winterurlaub* gibt es noch ein paar nette Zugaben auf der CD. Allerdings braucht ihr dafür einen Computer. Dann könnt ihr euch nämlich einen tollen Pokémon-Bildschirmschoner und ein Wallpaper auf euren Rechner laden und ein lustiges Video anschauen.

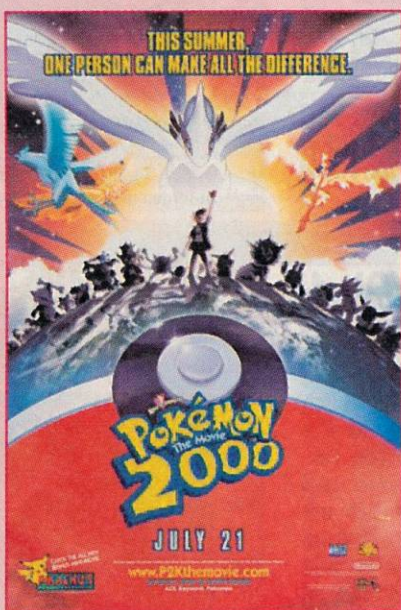


MUSIK UND MEHR Wenn ihr einen PC besitzt, könnt ihr euch auch einige Extras auf euren Rechner laden.

POKÉMON 2: DIE MACHT DES AUERWÄHLTEN

In diesem Jahr stürmen die Pokémon erneut die Kinos

Wie immer sind uns die Amerikaner einige Monate voraus. Bereits am 21. Juli ist in den USA der zweite Pokémon-Kinofilm angelaufen. Bereits in den ersten drei Wochen spielte *Pokémon: The Movie 2000* 38 Millionen Dollar ein. Allerdings schnitt der erste Film, der im November vergangenen Jahres in die amerikanischen Kinos kam, im gleichen Zeitraum bedeutend besser ab. In der dritten Woche hatte Warner Bros. mit *Pokémon: The Movie* bereits über 77 Millionen Dollar eingespielt. Dabei sind sich die Kritiker einig, dass die Fortsetzung noch besser ist als der erste Auftritt der Pokémon. Um euch selber davon zu überzeugen, müsst ihr bis kurz vor Weihnachten warten. Unter dem Titel *Die Macht des Auserwählten* kommt das Leinwandabenteuer am 21. Dezember in die deutschen Kinos. Im Mittelpunkt steht diesmal der Pokémon-Trainer Jirarudan, der drei seltene Vögel fangen will, mit deren Hilfe er das Seemonster Lugia wecken kann. Gelingt ihm das, ist er der mächtigste Trainer der Welt. Nur Ash und seine Freunde können verhindern, dass Jirarudan sein Vorhaben in die Tat umsetzt und die Macht über die ganze Welt an sich reißt.



FORTSETZUNG Rechtzeitig zu Weihnachten kehren die Pokémon auch in Deutschland auf die Leinwand zurück. Ein tolles Geschenk für alle Fans!

POKÉMON-AKTION BEI BURGER KING USA

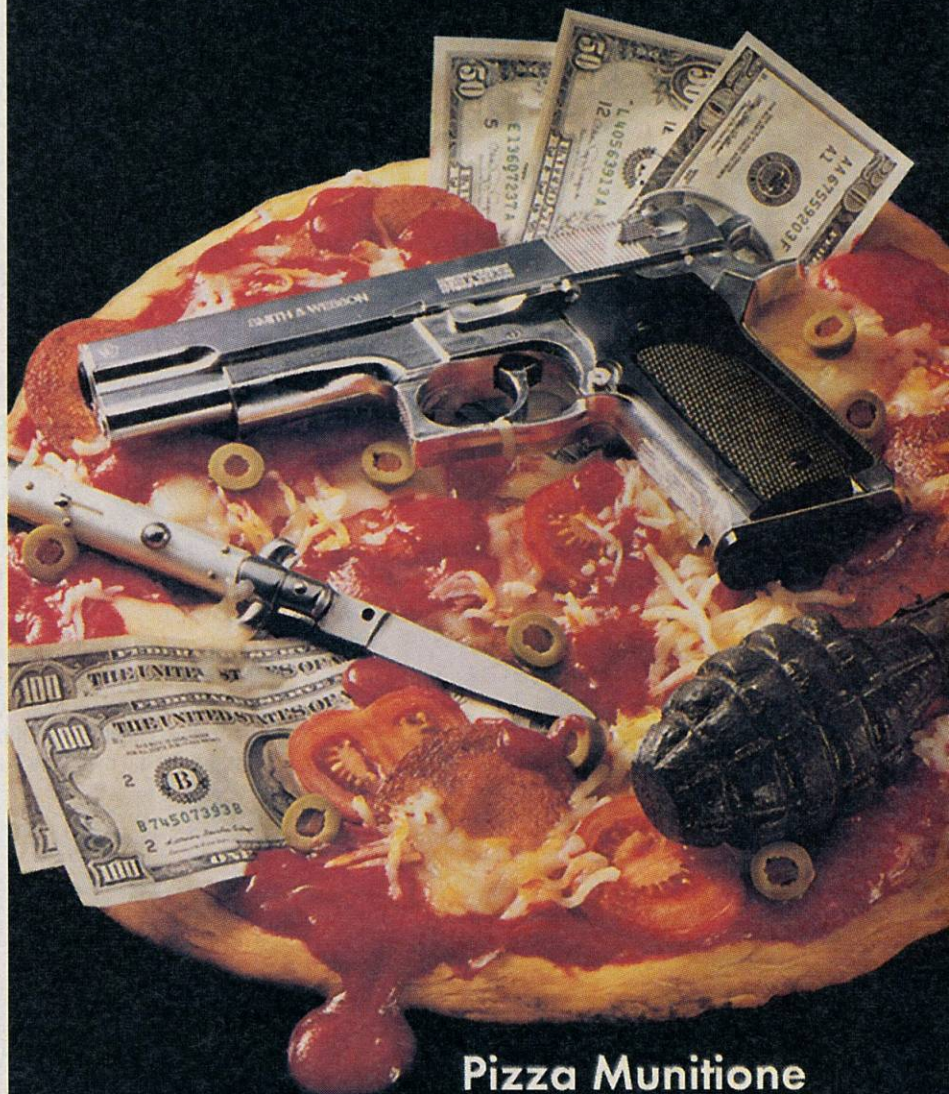
Das Kids Menu steht ganz im Zeichen der Pokémon

Die Pokémon sind nicht nur in die Kinos zurückgekehrt, auch in den amerikanischen Burger-King-Filialen gibt es passend zum Film wieder neue Pokémon-Spielsachen zu den Kids Menus. Diesmal hat sich Burger King etwas ganz besonders Tolles ausgedacht. Nämlich 24 Power Cards, auf denen jeweils ein Plastik-Pokémon angebracht ist. Die Karten werden in verschiedene Halterungen gesteckt, die jeweils für die Elementklasse des Pokémon stehen. Wenn man die Karten in die Halterung hineindrückt, zeigen die Pokémon, was in ihnen steckt. Pikachu sagt seinen Namen, Schiggy spritzt euch mit Wasser voll und Relaxo leuchtet im Dunkeln. Sicher wird es nicht lange dauern, bis die tollen Power-Cards ausverkauft sind. Ob und wann die Karten in den deutschen Filialen erhältlich sein werden, ist leider noch nicht bekannt.

SPIEL UND SPASS Die Pokémon auf den neuen Power-Cards von Burger King Amerika leuchten, sprechen, spritzen oder können sich bewegen.

EXTRA

Wer auspackt, kann einpacken.



Pizza Munitione

ab Oktober!

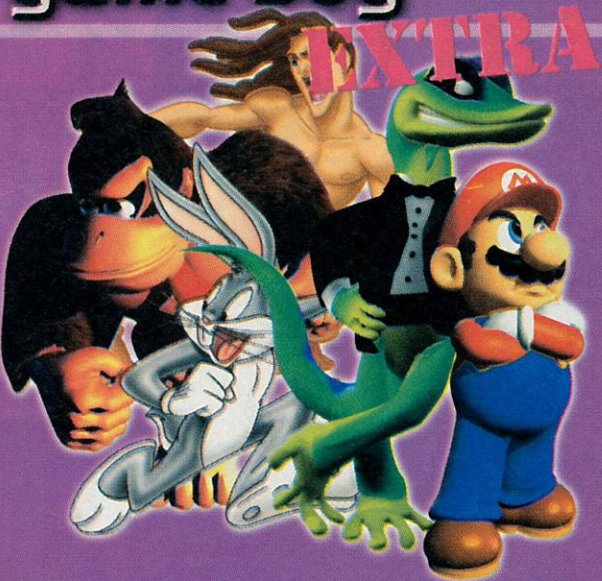
Pizza connection 2

www.software2000.de

© 2000 SOFTWARE 2000. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. SOFTWARE 2000 IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN DER FIRMA SOFTWARE 2000.



SOFTWARE 2000



eure hits



TITEL	HERSTELLER
1. Pokémon – Gelbe Edition	Nintendo
2. Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
3. Pokémon – Rote Edition	Nintendo
4. Dragon Quest Monsters (Color)	Eidos
5. Asterix: Auf der Suche nach Idefix (Color)	Infogrames
6. Tomb Raider (Color)	THQ
7. Wario Land 3	Nintendo
8. Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
9. Mario's Picross	Nintendo
10. Looney Tunes Coll.: Attacke vom Mars (Color)	Infogrames

release

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TERMIN
Trick Boarder	Simulation	Crave	August
X-Men Mutant Academy	Kampfspiel	Activision	August
International Track & Field SG	Sport	Konami	Anfang September
NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	Anfang September
Spiderman	Action-Adventure	Activision	14. September
Heroes of Might & Magic	Rollenspiel	3DO	15. September
Qix Adventure	Arcade	EON	15. September
ISS 2000	Fußball	Konami	Mitte September
Lemmings	Geschicklichkeit	Take 2	Mitte September
Army Men: Operation Meltdown	Action	3DO	29. September
Casper	Adventure	Virgin	September
Biene Maja a. d. Klatschmohrwiese	Geschicklichkeit	Acclaim	September
DSF Carl Lewis Athletics 2000	Sport	Ubi Soft	September
DSF Fußball Manager	Simulation	Ubi Soft	September
Familie Feuerstein: Burgertime in B.	Jump&Run	Virgin	September
Hercules	tba	Virgin	September
Hype The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	September
International Karate 2000	Beat 'em Up	Virgin	September
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	September
MTV Sports: Skateboarding	Skateboard	THQ	September
Pocket Racing	Rennspiel	Virgin	September
Pumuckls Abenteuer im Geisterschloss	Geschicklichkeit	Acclaim	September
RTL Fußballmanager	Fußball	THQ	September
Rugrats: Typisch Angelica	Adventure	THQ	September
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	September
Tim & Struppi – Der Sonnentempel	Jump&Run	Infogrames	September
Titus the Fox	Jump&Run	Virgin	September
Xena – Warrior Princess	Beat 'em Up	Virgin	September

THE ROAD TO EL DORADO

Schicke Color-Umsetzung des Trickfilms



Parallel zum Kinofilm erscheinen gleich mehrere PC- und Videospiele rund um El Dorado. In der Game-Boy-Color-Variante dürft ihr euch vor jedem Abschnitt zwischen Tulio und Miguel unterscheiden, allerdings spielt sich der Titel mit beiden Figuren gleich einfach. Nach dem Fund einer Landkarte reisen die beiden durch das Spanien des 16. Jahrhunderts, ein Schiff, einen Urwald und eine Mayastadt, fechten Kämpfe aus, sammeln Münzen und bestreiten Geschicklichkeits-Aufgaben. Diese sind weder originell noch herausfordernd, dafür können Grafik und Hintergrundmusik begeistern.

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Action-Adventure

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

78%

HYPE THE TIME QUEST

Abenteuer im Playmobil-Look



Hype wurde von dem Schwarzen Ritter in die Vergangenheit verbannt. Doch mithilfe des Alchimisten Gogoud kämpft sich der Held von Epoche zu Epoche und muss sich mit Schwert und Bogen unter anderem gegen knackige Levelbosse bewähren. Ihr rennt, klettert und springt mit Hype durch 19 Passagen, sammelt magische Artefakte und dürft euch ausgiebig mit den Nebenfiguren unterhalten. Wie bereits die PC-Fassung macht der Titel auch auf dem Game Boy Color viel Spaß, vorausgesetzt man steht auf die niedliche Playmobil-Spielzeug-Grafik.

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Action-Adventure

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%

KONAMI GB COLLECTION VOL. 4

Buntes Allerlei für kühle Köpfe



Vier Konami-Klassiker auf einem Modul bringen Spielspaß auf dem Mini-Schirm. In *Gradius II* steuert ihr ein Raumschiff durch gefährliche Weltraumregionen, und in *Castlevania II – Belmont's Revenge* geht ihr in stimmungsvollen Festungs-Labyrinthen nach Action-Adventure-Art auf Vampirjagd. Bei *Yie Ar Kung Fu* handelt es sich um ein Beat 'em Up mit etwas träger Steuerung, und im *Antarctic Adventure* schliddert ihr als niedlicher Pinguin über Eispisten, sammelt Flaggen und weicht Pfützen aus. Insgesamt eine gute Oldie-Mischung.

Hersteller: Konami
Genre: Gemischt

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

82%

RIP-TIDE RACER

Ödes Action-Rennspiel



Mit einem von drei Motorbooten, die sich grafisch kaum unterscheiden lassen, eiert ihr durch Buchten und Kanäle. Im Time-Trial geht ihr gegen die Uhr sowie eine Handvoll Gegner ins Rennen. Beim Death-Match ist reines Geballere angesagt, sprich, euch kleben Schwärme von Bötchen am Heck, die euch wild rammen und auf euch einschießen. Da hilft nur massive Gegenwehr – sofern ihr die unpraktische Fahrzeug-Steuerung in den Griff bekommt. Boni wie Schutzschilde verlängern die Schlacht. Die Levels machen weder optisch noch soundmäßig viel her.

Hersteller: Cryo Interactive
Genre: Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

55%

KURZTEST



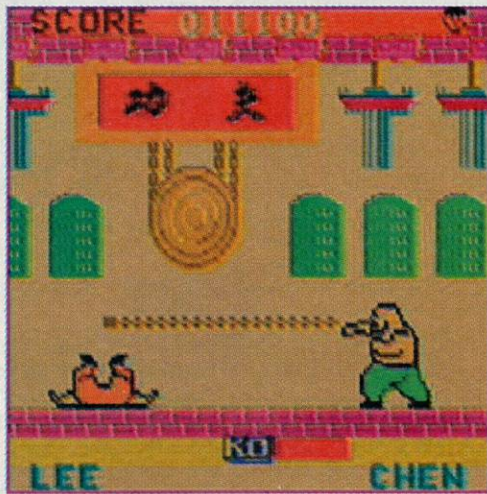
GOLDRAUSCH Detaillierte und farbenprächige Bilder trösten über das einfallsarme Gameplay hinweg.

KURZTEST



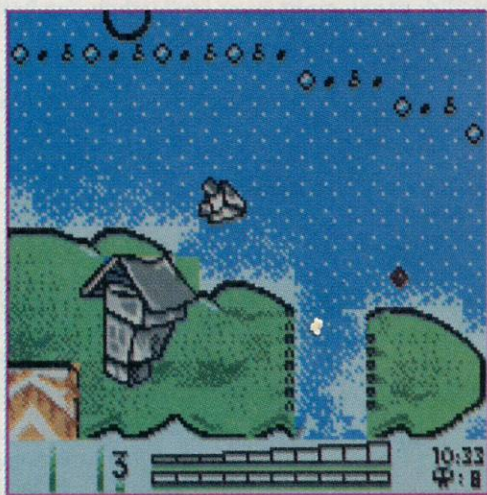
ZIVILISATION Im Dorfladen könnt ihr euch neue Waffen besorgen und mit den Einwohnern plaudern.

KURZTEST



KAMPFESKUNST Zu fernöstlichem Geklimper lasst ihr bei Yie Ar Kung Fu Fäuste und Füße fliegen.

KURZTEST



UNÜBERSICHTLICH Im Time-Trial schlingert ihr auf gut Glück die abgesteckten Strecken entlang.

TEST DRIVE 6

Fetziges Rennspiel mit Original-Wagen

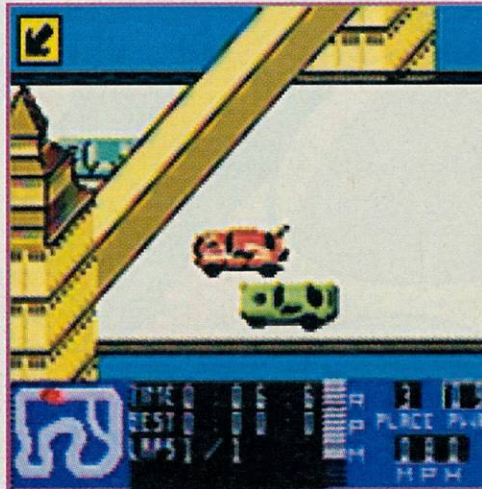
In der Game-Boy-Color-Version steuert ihr die *Test Drive*-Flitzer aus der Vogelperspektive über 24 Rennstrecken, die mit Hindernissen gepflastert sind. Bei den Wagen handelt es sich um Pixel-Nachbildungen von echten Edel-Modellen und sogar das Fahrverhalten ähnelt entfernt dem der Originale. Insgesamt habt ihr in drei verschiedenen Spielvarianten die Möglichkeit, Preisgelder einzuheimsen und euren computergesteuerten Gegnern euer fahrerisches Können zu beweisen. Grafik und Sound sind in Ordnung, aber nicht besonders spektakulär.

Hersteller:Cryo Interactive
Genre:Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%



GIB GAS! Mit zwölf unterschiedlichen Nobel-Karosserien düst ihr über zahlreiche Hindernisstrecken.

WCW MAYHEM

Der Nintendo-64-Hit ist jetzt auch im praktischen Westentaschenformat erhältlich

Drei Spielmodi garantieren, dass beim Game-Boy-Wrestling so schnell keine Langeweile aufkommt. So könnt ihr eure WCW-Schaukämpfer nicht nur in der Halle, sondern auch im Freien oder im Umkleidebereich aufeinander loslassen. Die Top-Stars haben natürlich ihre eigenen Special-Moves in petto, ansonsten ist die Auswahl an Moves relativ gering. Wer ein Link-Kabel besitzt, kann zwei Game Boys zusammenschließen und mit einem Freund lustige Zweispieler-Duelle in ansehnlicher Grafik austragen.

Hersteller:Electronic Arts
Genre:Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

80%



HARTE BURSCHEN Wie bereits auf dem N64 vermöbeln sich im WCW-Mayhem-Ring bekannte Wrestling-Stars.

ROLAND GARROS FRENCH OPEN

Niedliche Grafik – knackige Matches

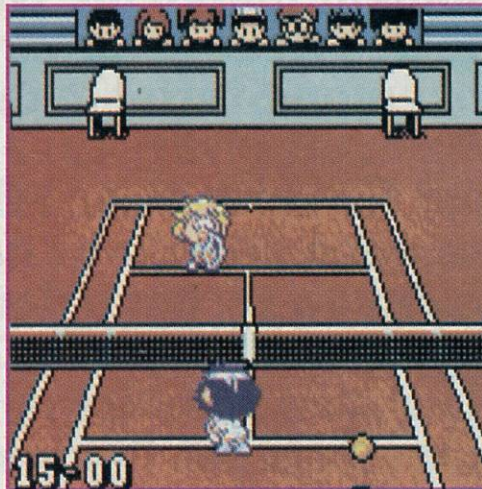
In bis zu 12 aufeinanderfolgenden Turnieren arbeitet ihr euch von Match zu Match, um eure Pokal-Sammlung zu vervollständigen und Zutritt zu neuen Arenen zu erhalten. Sowohl die acht Fantasie-Sportler als auch die abwechslungsreichen Plätze sind in rundlichem Kinderbuch-Stil gehalten, unter anderem dürft ihr am Strand und sogar auf dem Mond eure Schläger schwingen. Die Steuerung ist zwar nicht besonders flott, ermöglicht euch jedoch unterschiedliche Schlagarten. Je nach Entfernung ändert sich die Größe des Balles. Ein gutes Sportspiel in hübscher Aufmachung.

Hersteller:Cryo Interactive
Genre:Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%



AUS? Gespannt beobachten die kugeligen Zuschauerfiguren das Geschehen auf dem Tennisplatz.

JAY UND DIE SPIELZEUGDIEBE

Der RTL-Löwe auf Rettungsmission

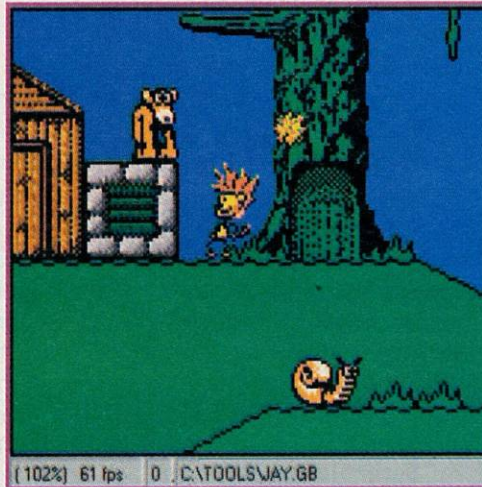
Einfach ist Jays Abenteuer ja nicht zu meistern, aber die 39 anspruchsvollen Levels reizen einfach immer wieder zum Probieren. Habgierige Außerirdische haben den Erdenkindern all ihr Spielzeug gestohlen. Der freche Löwe Jay macht sich auf eine lange Reise durch verzwickte Hüpf-Passagen, um die Spielsachen wiederzubeschaffen und die Bösewichter zu vertreiben. Bunte Bohnen verleihen dem Helden besondere Kräfte, und mit seinem Gebrüll schlägt Jay Angreifer in die Flucht. Die Grafik wirkt etwas krakelig, aber flott und sympathisch.

Hersteller:THQ
Genre:Jump&Run

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%



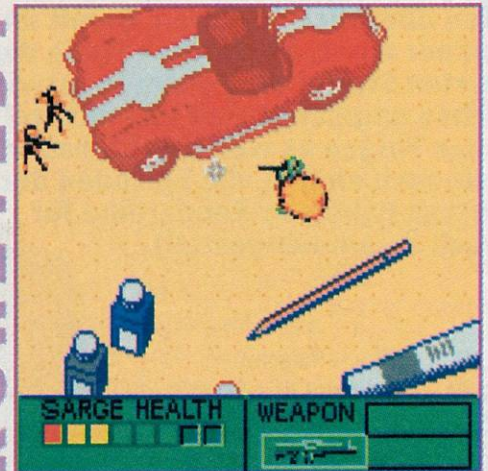
ECHT FRECH Witzige Kitzel-Grafik und knackige Levels geben eine spritzige Spielmischung ab.

ARMY MEN 2

Als Einzelkämpfer durch eine Miniatur-Welt

Im Krieg der Spielzeug-Soldaten übernehmt ihr die Rolle eines Sergeants der grünen Seite und wagt euch in so aufregende Gebiete wie Küchen, Spielzimmer und Vorgärten. Dort kämpft ihr euch durch 25 Aufträge, die jeweils noch einmal in kleinere Abschnitte unterteilt sind. Nach einem bestandenen Abschnitt darf euer Männchen die Waffen seiner besiegten Gegner für die nächste Mission einsacken. Interessant ist auch der Zweispielermodus für Link-Kabel-Besitzer. Hier kommandiert jeder Spieler seine eigene Armee von Plastik-Männchen.

Hersteller:Infogrames
Genre:Action



KLEINKRIEG Zwischen Bleistiften und Plastik-Autos beziehen die Mini-Soldaten Stellung.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

77%

X-MEN: MUTANT ACADEMY

Comic-Prügelei mit hakeliger Steuerung

Zum Kino-Start der X-Men erscheint unter anderem ein Prügelspiel für den Game Boy Color. Der Titel sieht auch ganz cool aus, macht jedoch nicht recht viel Spaß. So besitzen alle neun Charaktere (zwei weitere lassen sich noch freispielen) im Großen und Ganzen dieselben Fähigkeiten und unterscheiden sich nur durch jeweils drei Special-Moves. Da die Steuerung recht ungenau ist, lassen sich diese jedoch nur schwer einsetzen. Ein bisschen Abwechslung wird immerhin durch die Auswahl von fünf Spielmodi plus Link-Kabel-Option geboten.

Hersteller:Activision
Genre:Beat 'em Up



KAMPF DER MUTANTEN Vor ansehnlichen Hintergründen kloppen sich die Comic-Helden.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

55%

DIE 1. STAFFEL

Bei 109 Folgen kann man schon mal den Überblick verlieren. Damit ihr immer wisst, an welcher Stelle der ersten Staffel die Pokémon inzwischen angelangt sind und mit welchen Folgen es weitergeht, haben wir noch einmal alle Episoden der ersten Pokémon-Sendereihe für euch zusammengestellt.

FOLGE TITEL

- | | |
|----|------------------------------------|
| 01 | Pika – Pikachu |
| 02 | In letzter Minute |
| 03 | Ash im Jagdfieber |
| 04 | Die Herausforderung |
| 05 | Showdown in Marmoria City |
| 06 | Der mysteriöse Mondstein |
| 07 | Bezaubernde Schwestern |
| 08 | Harte Schale – weicher Kern |
| 09 | Übung macht den Meister |
| 10 | Bisasam und das verseckte Idyll |
| 11 | Glumanda – Ein Pokémon in Nöten |
| 12 | Die Schiggy-Meute |
| 13 | Der geheimnisvolle Leuchtturm |
| 14 | Vorsicht Hochspannung! |
| 15 | An Bord der M.S. Anne |
| 16 | Das Schiffswrack |
| 17 | Die Insel der Giganten |
| 19 | Tentacha & Tentoxa |
| 20 | Die verlorene Seele |
| 21 | Bye-Bye Smettbo |
| 22 | Abra und das Psycho-Duell |
| 23 | Der Terror-Turm |
| 24 | Alpollo vs. Kadabra |
| 25 | Rasaff dreht durch |
| 26 | Im Reich der Düfte |
| 27 | Hypnos Nickerchen |
| 28 | Modezeit – Eitelkeit |
| 29 | Hart aber fair |
| 30 | Drohende Gefahr |
| 31 | Das Digda-Problem |
| 32 | Die Arena der Ninjas |
| 33 | Das Pokémon-Rennen |
| 34 | Kangama Kid |
| 36 | Die Fahrrad-Gang |
| 37 | Die mysteriöse Villa |
| 39 | Pikachus Abschied |
| 40 | Die ungleichen Brüder |
| 41 | Relaxo im Tiefschlaf |
| 42 | Duell in Dark City |
| 43 | Angriff der Kokoweis |
| 44 | Die Paras-Problematik |
| 45 | Puimeluffs Song |
| 46 | Angreifer aus der Urzeit |
| 47 | Operation Chaneira |
| 48 | Verliebt, verlobt, verheiratet ... |
| 49 | Der Irickbetrüger |
| 50 | Kampf um Toggepi |

DIE POKÉMON-TV-SERIE

Nach wie vor sind die Pokémon-Folgen der große Renner in der Pl@net Zone auf RTL 2. Im Moment laufen die Wiederholungen der ersten Staffel. Neue Informationen, wann die zweite Pokémon-Staffel in Deutschland anlauft, gibt es zurzeit nicht. Aber auch die alten Folgen sind für echte Fans Pflicht. Ab dem 14. August kommen allerdings härtere Zeiten auf die Pokémon zu, denn dann läuft unter der Woche täglich um 16.10 Uhr Digimon. Mal sehen, wie die neuen japanischen Monster gegen die alt-eingesessenen Pokémon abschneiden werden.

MITTWOCH, 23. AUGUST

- 14:45** Rossanas Odyssee
16:40 Verirrt im Schneesturm

Diesmal sieht es gar nicht gut aus für Ash, Misty und Rocko. Während einer Wanderung entscheiden sich die drei für den falschen Weg und verirren sich aussichtslos im Schnee. Als auch noch ihr Kompass den Geist aufgibt und es dunkel zu werden beginnt, verlieren die Freunde jede Hoffnung. Zu allem Unglück wird auch noch Ashs Pikachu von einer Windböe weggeweht. Ash läuft überstürzt alleine los, um ihn zu suchen. Jetzt ist auch noch Ash verschwunden! Gibt es noch Hoffnung für die drei Freunde?

DONNERSTAG, 24. AUGUST

- 14:45** Verirrt im Schneesturm
16:40 Ewige Rivalen

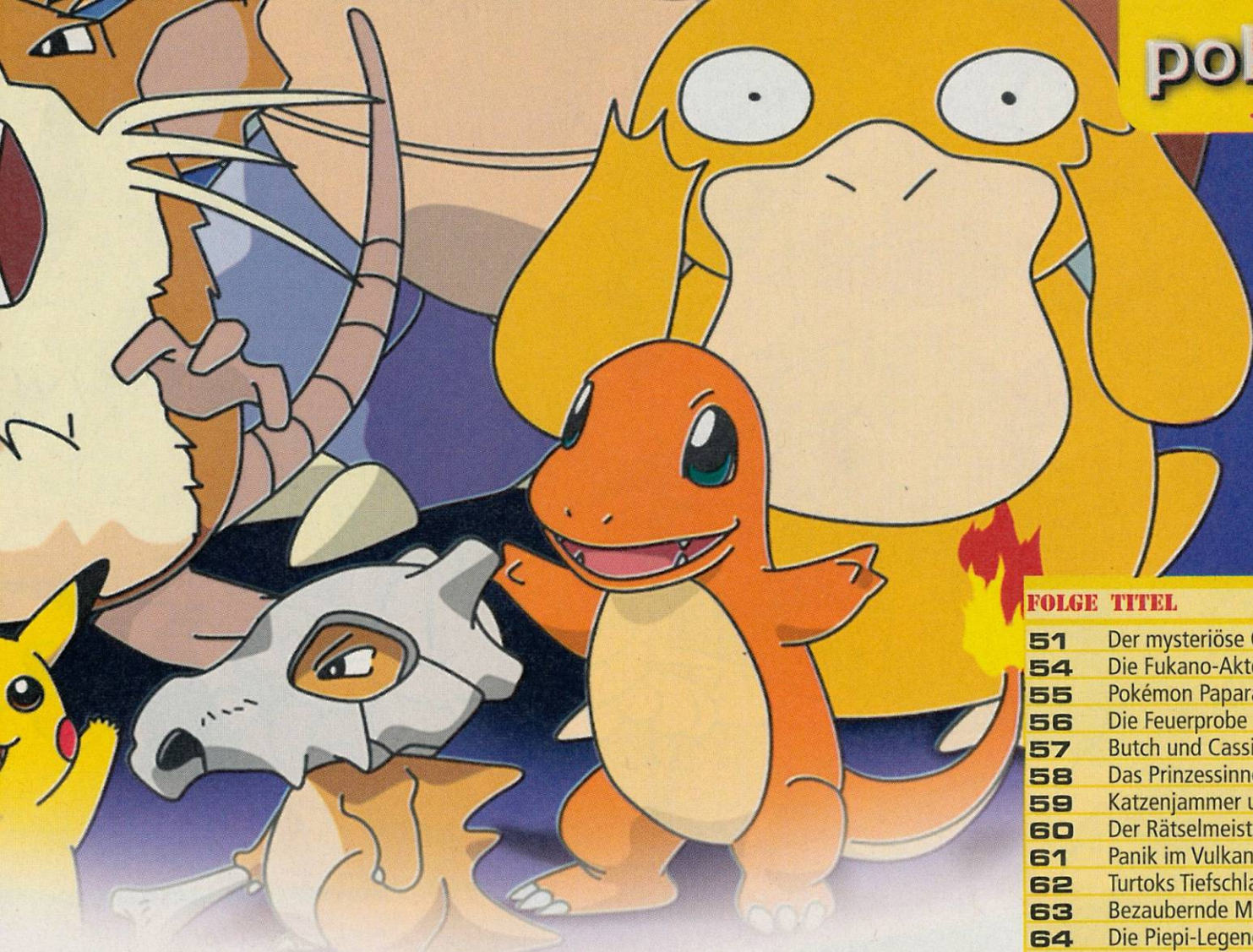
Heute ist ein ganz besonderer Tag für Ash und Gary. Professor Eich eröffnet den beiden nämlich überraschender-

weise, dass sie die beiden besten Pokémon-Trainer von Alabastia sind. Zwei andere Trainer, die mit Ash und Gary um diesen Titel konkurriert haben, konnten da einfach nicht mithalten. Und der Professor hat noch mehr tolle Neuigkeiten: In zwei Monaten wird ein Treffen der Pokémon-Liga mit über 200 Trainern stattfinden und Ash und Gary dürfen daran teilnehmen.

FREITAG, 25. AUGUST

- 14:45** Ewige Rivalen
16:40 Rätselhafte Entwicklung

Ashs Mutter macht mit Misty und Rocko einen Ausflug zu den Seeschaum-Inseln. Nur Ash muss zu Hause bleiben, weil er noch trainieren muss. Doch als die drei weg sind, macht sich Ash sofort auf den Weg zu Professor Eich. Er findet den Professor grübelnd in seinem Labor. Er kann das Rätsel, das hinter der Entwicklung von Flegmon zu Lahmus steckt, einfach nicht lösen und auch der Pokédex weiß keine Antwort. Doch vielleicht kann der Entwickler des Pokédex den beiden helfen.



MONTAG, 28. AUGUST

14:45 Rätselhafte Entwicklung
16:40 Die große Welle

Der Strand ist überfüllt von Surfern, alle warten sie auf eine Riesenwelle, die nur einmal alle 20 Jahre Richtung Festland rollt. Auch Ash, Misty und Rocko wollen sich das nicht entgehen lassen und Ash beschließt sogar es selber einmal mit dem Surfen zu probieren. Doch dieser Versuch endet böse. Ash wird von einer Welle erfasst und verliert das Bewusstsein. Als er wieder zu sich kommt, ist er an Bord eines Bootes. Ein Mann namens Victor hat ihn gerettet.

DIENSTAG, 29. AUGUST

14:45 Die große Welle
16:40 Terror im Treibhaus

Eigentlich soll Ash seiner Mutter bei der Gartenarbeit helfen, doch darauf hat er wirklich keine Lust. Er will lieber in den Bergen ein bisschen trainieren. Mit Rocko und Misty macht er sich auf den Weg. Nach kurzer Zeit kommen die drei an einem großen Gewächshaus vorbei. Rocko wirft einen Blick in das Glashaus und sieht zwischen all den Pflanzen ein wunderschönes Mädchen, doch als er sie Ash zeigen will, ist sie verschwunden. Die drei Freunde beschließen, das Gewächshaus näher zu erkunden.

MITTWOCH, 30. AUGUST

14:45 Terror im Treibhaus
16:40 ... und Action

Auf einem Campingplatz lernen die drei Freunde ein Mädchen namens Katrina kennen und Rocko verliebt sich auf der Stelle in sie. Katrina ist ebenfalls Trainerin und fordert Ash zu einem Kampf heraus. Plötzlich taucht das Team Rocket auf, das es wie immer auf Pikachu abgesehen hat. Doch ihre Attacke schlägt fehl, statt Pikachu zappelt nur Katrinas Pokémon Raichu in der Falle. Plötzlich ertönt ein Schrei: „Schnitt!“. Alle drehen sich um und schauen plötzlich in die Kameras eines Filmteams.

DONNERSTAG, 31. AUGUST

14:45 ... und Action
16:40 Mauzi in Hollywood

Ash und Rocko erhalten eine Einladung zur Premiere von Pokémon in Love, dem Film bei dem die Freunde und ihre Pokémon mitgeholfen haben. Aufgeregt machen sie sich auf den Weg nach Hollywood. Natürlich sind auch das Team Rocket und Mauzi bei der Premiere. Mauzi wirkt jedoch gar nicht glücklich, er scheint schlechte Erinnerungen an die Stadt zu haben. Vor Beginn der Vorführung springt er auf und erklärt Jessie und James, dass er noch eine dringende persönliche Angelegenheit zu regeln hätte. Und weg ist er.

FREITAG, 1. SEPTEMBER

14:45 Mauzi in Hollywood
16:40 Groß, größer, Onix!

Ash und Rocko schauen sich ein Video der besten Pokémon-Trainer an. Vor allem von Bruno, einem besonders guten Trainer, sind sie begeistert. Ash beschließt, dass er bei Bruno in die Lehre gehen will. Zufällig hat Ashs Mutter das Gerücht gehört, dass Bruno in der Nähe trainiert. Sofort machen sich die beiden auf den Weg. Doch unterwegs haben sie eine unheimliche Begegnung: Der riesige Onix macht Jagd auf die beiden. Zum Glück kommt ihnen Bruno im letzten Moment zu Hilfe.

MONTAG, 4. SEPTEMBER

14:45 Groß, größer, Onix!
16:40 Die rätselhafte Tempelruine

Beim Pokémon-Training in den Bergen entdecken Ash und seine Freunde eine geheimnisvolle Ruine. Doch sie sind nicht alleine, auch eine Gruppe Archäologen hat Interesse an dem rätselhaften Fund. Rocko ist besonders von Eva, einer jungen Archäologin, angetan, doch die interessiert sich nur für die Ruine. Doch als sie Ashs und Rockos verwirrte Gesichter bemerkt, erklärt sie ihnen, dass sie möglicherweise die Überreste von Pokémopolis entdeckt haben, das nach einem Sturm spurlos verschwunden ist.

FOLGE TITEL

51	Der mysteriöse Garten
54	Die Fukano-Akte
55	Pokémon Paparazzi
56	Die Feuerprobe
57	Butch und Cassidy
58	Das Prinzessinnenfest
59	Katzenjammer und Heldengeschichten
60	Der Rätselmeister
61	Panik im Vulkan
62	Turtoks Tiefschlaf-Drama
63	Bezaubernde Meerjungfrau
64	Die Piepi-Legende
65	Kampf um den Erdorden
66	Vertauschte Rollen
67	Rossanas Odyssee
68	Verirrt im Schneesturm
69	Ewige Rivalen
70	Rätselhafte Entwicklung
71	Die große Welle
72	Terror im Treibhaus
73	... und Action
74	Mauzi in Hollywood
75	Groß, größer, Onix!
76	Die rätselhafte Tempelruine
77	Böse bis auf die Knochen
78	Im Zeichen der Flamme
79	Ring frei zur Runde 1
80	Feuer und Eis
81	Hopp oder Topp – Die Runde 4
82	Echte Freundschaft
83	Möge der Bessere gewinnen
84	Das Versprechen
85	Panik-Party
86	Flug des Grauens
87	Gefahr im Verzug
88	Der verlorene Lapras
89	Wettkampf der Wasser-Pokémon
90	Der Aufstand
91	Der Kristall-Onix
92	Pinkan Island
93	Auf der Suche nach Fossilien
94	Theater, Theater ...
95	Entons Verschwinden
96	Entzückender Notdienst
97	Abenteuer auf der Insel Navel
98	Der Fruchtdieb
99	Die Trophäe im Geisterschiff
100	Mauzis Abenteuer
101	Tracey und die Käfer-Pokémon
102	Ferientag mit Hindernissen
103	Ash und die Lektion auf der Mandarin-Insel
104	Liebe auf den ersten Blick!
105	Blitzgewitter und Energiespender
106	Gefahr im Kanal
107	Romantisches Insel-Abenteuer
108	Mächtig Ärger!
109	Willkommen im Dream-Team



Dienstag, 5. September

14:45 Die rätselhafte Tempelruine
16:40 Böse bis auf die Knochen

Rocko, Ash und die anderen sind wieder zurück in Alabastia. Sie besuchen Prof. Eich, der Ash erklärt, dass nun der ideale Zeitpunkt sei, sich auf den Weg zur Pokémon Liga zu machen. Das muss er Ash nicht zweimal sagen. Ash, Rocko und Misty rennen nach Hause, packen ihre Sachen und verabschieden sich von Ashs Mutter. Doch kaum haben sie sich auf den Weg gemacht, wartet schon das erste Abenteuer auf die drei. Ein Mann in japanischer Tracht versperrt ihnen den Weg und fordert Ash zum Kampf heraus. Und er stellt eine Bedingungen: Der Verlierer muss alle seine Orden an den Gewinner abgeben. Wird Ash einwilligen?

Mittwoch, 6. September

14:45 Böse bis auf die Knochen
16:40 Im Zeichen der Flamme

Auf ihrem Weg kommen Ash, Rocko und Misty in eine kleine Stadt. Dort stehen viele Menschen am Straßenrand und jubeln. Ash freut sich, da er glaubt, der Jubel gelte ihnen. Doch er hat sich getäuscht. Als sie hinter sich schauen, sehen sie, wem wirklich zugejubelt wird – nämlich einem Fackelträger. Misty erklärt ihren Freunden, dass das Feuer wahrscheinlich von den Lavados stammt. Das bringt Ash auf eine Idee. Wenn es ihnen gelänge, auch ein Lavados zu fangen, könnten sie vielleicht auch in den Besitz des berühmten Feuers gelangen.

Donnerstag, 7. September

14:45 Im Zeichen der Flamme
16:40 Ring frei zur Runde 1

Der große Tag ist da! Ash, Misty und Rocko werden ihre ersten Kämpfe in der Pokémon-Liga bestreiten. Daheim in Alabastia haben sich Ashs Mutter und alle Nachbarn im Labor von Professor Eich vor dem Fernseher versammelt, um die Kämpfe live mitzuerleben. Die besten Kämpfe finden im Indigo Stadion statt, doch bevor man dort antreten darf, muss man Duelle in den Bereichen Wasser, Eis, Gestein und Pflanzen siegreich überstehen. Wie werden die drei Freunde dabei abschneiden?

Freitag, 8. September

14:45 Ring frei zur Runde 1
16:40 Feuer und Eis

Die Show beginnt mit Ashs Kampf auf dem Stein-Feld. Sowohl er als auch sein Gegner haben nur noch ein Pokémon in ihrem Besitz. Ash schickt Schiggy in den Kampf, sein Gegenüber Nidorino. Der Kampf beginnt und schnell gewinnt Schiggy die Oberhand. Kurze Zeit später steht es fest: Ash hat auch seinen zweiten Kampf gewonnen. Gary findet das gar nicht lustig! Es wird Zeit, dass er gegen Ash antritt, um ihm zu zeigen, wer der bessere Pokémon-Trainer ist.

Montag, 11. September

14:45 Feuer und Eis
16:40 Hopp oder Topp – Die Runde 4

Jetzt geht es ums Ganze. Welche Trainer werden auch die vierte Kampfunde siegreich überstehen und in das Indigo Stadion einziehen? Zuerst ist Gary an der Reihe, gespannt beobachten Ash, Rocko und Misty seinen Kampf. Doch es geschieht das Unfassbare, Gary verliert. Ash wird nachdenklich – wenn schon Gary es nicht schafft, wie stehen dann seine eigenen Chancen? Vielleicht sollte er sein Vor-

haben aufgeben? Doch Rocko und Pikachu wollen davon nichts hören, sie glauben fest an Ash. Viel Zeit zum Überlegen bleibt Ash nicht, in wenigen Minuten beginnt sein Kampf.

Dienstag, 12. September

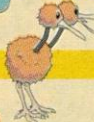
14:45 Hopp oder Topp – Die Runde 4
16:40 Echte Freundschaft

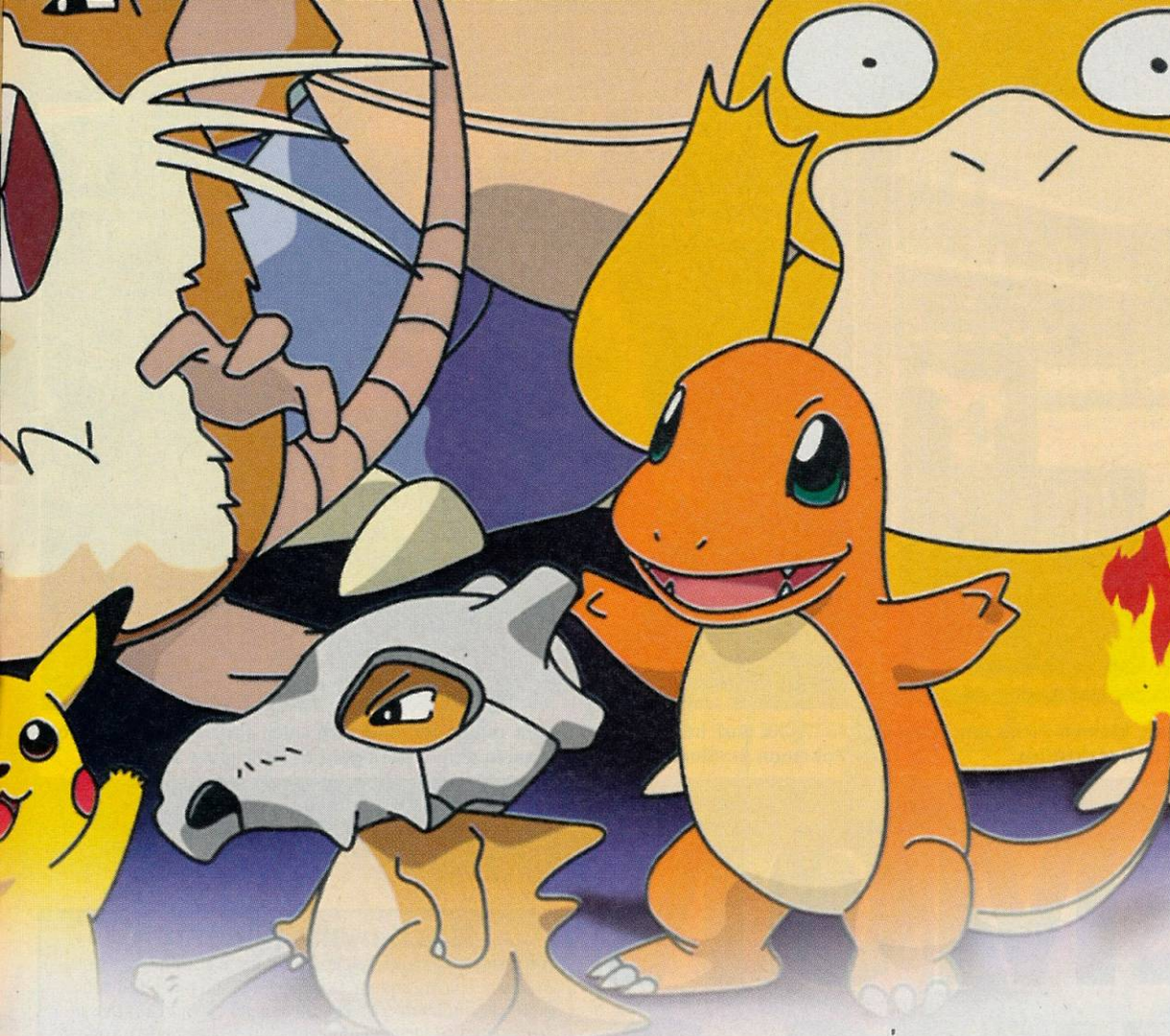
Ash hat es tatsächlich geschafft, auch den vierten Kampf beendet er als Sieger. Auch seine Mutter und Professor Eich sind inzwischen im Pokémon-Liga-Dorf eingetroffen. Nach einem gemeinsamen Abendessen fahren Ash, Misty, Rocko und die beiden Erwachsenen mit dem Fahrstuhl in die Hotelhalle. Doch plötzlich geht



DER POKÉMON-FÜHRER

An den aufgeführten Tagen haben folgende Pokémon ihren großen Auftritt in der Pokémon-Serie.

Bibor #15		24.8., 25.8.
Bisasam #01		23.8., 24.8., 29.8.
Dodu #84		24.8., 25.8.
Duflor #44		29.8.
Enton #54		25.8., 28.8.
Flegmon #79		25.8., 28.8.
Glumanda #04		23.8., 24.8.
Glurak #06		14.9., 15.9.
Lahmus #80		25.8., 28.8.
Lapras #131		23.8., 20.9.
Mauzi #52		31.8.
Muschas #90		25.8., 28.8.
Onix #95		23.8., 24.8., 1.9.
Pantimos #122		24.8., 25.8.
Pikachu #25		23.8., 24.8., 28.8., 29.8., 30.8., 11.9., 14.9., 15.9.
Raichu #26		30.8.
Rossana #124		23.8.
Schiggy #07		23.8., 24.8., 8.9.
Sleimok #89		24.8., 25.8.
Smogmog #110		25.8., 28.8.
Snobilikat #53		24.8., 25.8.
Tauboga #17		23.8., 24.8.
Tauros #128		24.8., 25.8.
Vulpix #37		23.8., 24.8.



das Licht aus und der Fahrstuhl bleibt stecken. Ein Junge in Ashs Alter, der sich mit ihnen im Aufzug befindet, macht sich sofort an der Elektrik des Lifts zu schaffen, um sie aus dieser misslichen Lage zu befreien.

MITTWOCH, 13. SEPTEMBER

14:45 Echte Freundschaft
16:40 Möge der Bessere gewinnen

In der Nacht vor seinem nächsten Kampf ist Ash aufgeregt. Er kann nicht schlafen und grübelt. Warum muss er ausgerechnet gegen seinen neuen Freund Richie, den Jungen aus dem Aufzug, kämpfen? Seine Laune wird auch nicht besser, als Misty und Rocko ihm die Daten über Richie aus dem Liga-Computer zeigen. Richie hat in seinen bisherigen Kämpfen kein einziges Pokémon verloren! Und er kämpft nur mit drei verschiedenen Pokémon. Das wird ein harter Kampf werden, doch Ash ist trotzdem zuversichtlich.

DONNERSTAG, 14. SEPTEMBER

14:45 Möge der Bessere gewinnen
16:40 Das Versprechen

Es hat nicht geklappt. Ash hat den letzten Kampf tatsächlich verloren. Untröstlich liegt er in seinem Bett und versinkt in Selbstmitleid. Seine Mutter, Professor Eich und seine Freunde machen sich schon Sorgen um ihn. Als Misty in trösten will, motzt er sie an. Als ihm auch noch Professor Eich vorwirft, er hätte Glurak besser trainieren müssen, kommt es zum Streit. Pikachu, der die Szene beobachtet hat, wird das alles zu viel. Wütend lässt er seine Elektroschocks auf seine Freunde los.

FREITAG, 15. SEPTEMBER

14:45 Das Versprechen
16:40 Panik-Party

Zurück in Alabastia feiern die Freunde Ashs Erfolg in der Pokémon-Liga. Ash dankt allen für die Unterstützung. Professor Eich hat eine besonders gute Nachricht. Ahs gehört jetzt zu den 16 besten Pokémon-Trainern. Alle jubeln und Ash bedankt sich vor allem bei Pikachu. Zur Feier des Tages werden auch alle Pokémon zu Ashs Fest eingeladen. Allerdings halten Misty und Rocko Ash davon ab, auch Glurak einzuladen. Ash erinnert sich an all die Male, als Glurak ihm nicht gehorcht hat und stimmt seinen Freunden zu.

MONTAG, 18. SEPTEMBER

14:45 Panik-Party
16:40 Flug des Grauens

Ash und seine Freunde planen eine Reise zu den Valencia Inseln, doch leider haben sie nicht genug Geld, um sich Tickets für einen Flug leisten zu können. Doch dann steht ihnen das Glück zur Seite: Ash gewinnt bei einer Tombola drei Karten für den Flug. Überglücklich machen sie sich auf den Weg zu dem Zeppelin, der sie auf die Insel bringen soll. Doch als sie das Flugschiff erreichen, packt sie die Angst: Der Zeppelin ist ziemlich alt und sieht nicht gerade vertrauenserweckend aus. Und noch wissen die Freunde nicht, dass er dem Team Rocket gehört. Doch das werden sie noch früher, als es ihnen lieb ist, erfahren.

DIENSTAG, 19. SEPTEMBER

14:45 Flug des Grauens
16:40 Gefahr im Verzug

Auf der Insel angekommen, machen sich die Freunde auf die Suche nach dem dortigen Pokémon-Professor. Dabei machen sie eine überraschende Entdeckung: Der Professor ist eine Frau! Sie zeigt Ash und seinen Freunden einen seltsamen Pokéball. Er ist golden und silbern, trägt die Buchstaben G und S und wird der GS-Ball genannt. Außerdem begegnen ihnen auf der Insel Pokémon, die ganz anders aussehen als die Pokémon, die sie bisher getroffen haben. Spontan entschließt sich Rocko, seine Freunde trotzdem nicht mehr nach Hause zu begleiten, sondern auf der Insel zu bleiben.

MITTWOCH, 20. SEPTEMBER

14:45 Gefahr im Verzug
16:40 Der verlorene Lapras

Das Luftschiff mit Ash und Misty an Bord stürzt auf eine Insel, die auf den ersten Blick ziemlich verlassen aussieht. Doch ziemlich schnell entdecken die Freunde, dass ihre Vermutung vollkommen falsch war. Die Hauptattraktion der Insel ist nämlich der Pokémon-Park, der von vielen Touristen besucht wird. Dort beobachten Ash und Misty, wie eine Gruppe Jugendlicher mit einem Stock brutal auf ein Lapras einschlägt. Ash und Misty gehen sofort dazwischen und fordern die Jungs zu einem spektakulären Pokémon-Kampf heraus.



VERBLÜFFEND ÄHNLICH Dass es sich bei dem niedlichen, kleinen Pichu um einen Verwandten von Pokémon-Superstar Pikachu handelt, ist offensichtlich.



ATTACKE Auf heiße Kampfszenen müsst ihr natürlich auch im nächsten Teil von Pokémon Stadium nicht verzichten. In den Arenen geht es richtig zur Sache.

POKÉMON STADIUM 3



Ring frei für die nächste Runde! Die Pokémon rüsten sich für neue Duelle.



WIEDERSEHEN Marrill kennt ihr aus dem Film Pikachus Sommerferien. In Gold und Silber ist er auch mit dabei.



UMGEFÄRBT Sieht ein bisschen aus wie Garados, oder? Nur die Farbe ist etwas merkwürdig.

Noch mehr Pokémon

Am grundlegenden Spielprinzip wird sich auch in *Pokémon Stadium 3* nichts ändern. Doch eines ist auf jeden Fall neu: Erstmals wird man dort die 100 neuen Pokémon aus der *Silbernen* und *Goldenen Edition* auch in 3D bewundern können. Wir stellen euch auch in diesem Heft wieder ein paar Neulinge vor. Deutsche Namen sind jedoch noch nicht bekannt.



#157 BAKUFAN



#166 REDIAN



#170 CHONCHI



#176 TOGECHIKKU



#184 MARIRURI



#188 POPO



#198 YAMIKARASU



#200 MUUMA



#209 SNUBULL

Es ist wie immer: Während bei uns der erste Teil von *Pokémon Stadium* noch relativ frisch auf dem Markt ist, wird in Japan bereits eifrig an *Pokémon Stadium 3* gebastelt. Wir können wieder einmal nur neidisch nach Fernost blicken.

Doch ganz so groß, wie der Titel vermuten lässt, ist der Vorsprung der japanischen Pokemaniacs dann doch nicht. Denn *Pokémon Stadium 3* wird bei uns dem Titel *Pokémon Stadium 2* entsprechen. In Japan erschien zuerst *Pokémon Stadium* mit nur 40 Pokémon, etwas später dann *Pokémon Stadium 2* mit allen 151 Pokémon. Dieser zweite japanische Teil entspricht unserem *Pokémon Stadium*. Die Japaner zählen die Serie anders durch als die deutschen Fans, den gleichen Inhalt bekommen die einheimischen Pokemaniacs jedoch trotzdem geliefert, auch wenn auf der Verpa-

ckung bei uns „nur“ *Pokémon Stadium 2* statt *Pokémon Stadium 3* stehen wird.

Und es ist sogar möglich, dass sich auch der Titel noch ändert. Zur Zeit wird nämlich überlegt, das kommende Spiel unter dem Namen *Pokémon Stadium Gold/Silver* auf den Markt zu bringen, um die Begriffsverwirrung ein für alle Mal zu beenden. Das Spiel selbst wird ein echter Knaller werden. Die ersten Screenshots sehen bereits super aus. Pokémon im gewohnt tollen Nintendo-Grafikstil kämpfen sich durch die bekannten 3D-Arenen.

Die Besonderheit des Spiels ist, dass sich nicht nur die bisherigen 151, sondern auch die 100 neuen Pokémon aus der *Goldenen* und *Silbernen Edition* per Transfer Pak auf das N64 übertragen lassen. An Auswahl für spannende Duelle wird es also nicht mangeln. Bei Teil 1 von *Pokémon Stadium*

ist die Übertragung aus *Gold/Silber* nicht möglich, da das dort mitgelieferte Transfer Pak die neuen Game-Boy-Module nicht erkennt. Auch die ersten 151 Pokémon, die in *Gold* und *Silber* einen erneuten Auftritt haben, sind davon nicht ausgenommen. Ein Transfer ist bisher nur von *Rot* und *Blau* aus möglich. Das wird sich erst mit *Pokémon Stadium 3* ändern. Dort könnt ihr dann endlich zwischen 251 Pokémon wählen. Klar, dass sich damit auch der Spielspaß noch einmal deutlich erhöht.

Eingebaut werden sollen auch einige Specials und Extras, konkrete Auskünfte gibt es darüber aber noch nicht. Ebenso bedeckt hält sich Nintendo bisher, was den Veröffentlichungstermin betrifft. Eigentlich war es geplant, *Pokémon Stadium 3* zu Weihnachten in die japanischen Shops zu bringen, doch das wird zur Zeit nicht mehr bestätigt.

Patrizia Stajer

Nuperman empfiehlt:

Nix, nur N-ZONE



- N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster
- N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Pokémon-Starkarten und Pokémon-Aufklebern für nur 3,90 DM



**Nas neisgekaufte
Nintendo-Magazin!**

Vier starke
Pokémon-
Starkarten in
jeder Ausgabe!



POKÉMON



SNAP

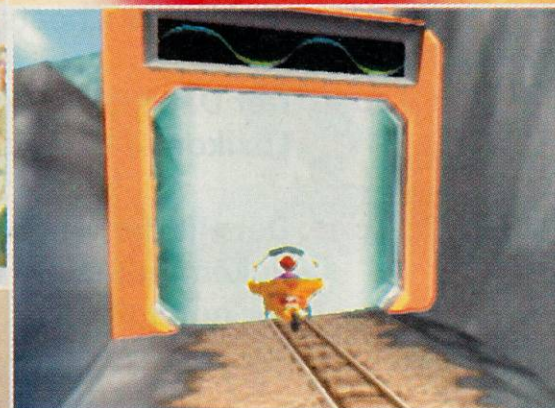
Und Action! Die Jagd nach den Pokémon geht weiter, doch Kämpferqualitäten sind diesmal nicht gefragt.



MEW? Uns ist es gelungen, unterwegs eines der versteckten Pokémon-Zeichen zu fotografieren.



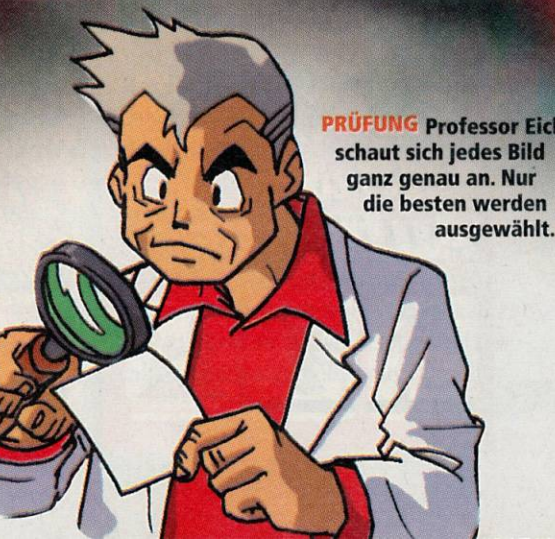
MEISTERSTÜCK Nachdem ihr eure Bilder abgeliefert habt, könnt ihr euch euer bestes Bild anzeigen lassen.



GESCHAFFT! Wenn ihr alle Bilder geknipst habt, verlasst ihr die Foto-Route durch das Zielort.



LOCKMITTEL Die Äpfel sind praktische Hilfsmittel. Sie stehen euch in unbegrenzter Zahl zur Verfügung.



PRÜFUNG Professor Eich schaut sich jedes Bild ganz genau an. Nur die besten werden ausgewählt.



AUFTRAGSARBEIT In Pokémon Snap müsst ihr beweisen, ob ihr Talent zum Fotografieren habt. Professor Eich braucht nämlich eure Hilfe, um seinen Pokémon-Report zu vervollständigen.

Anfang August war es so weit: Endlich durften wir das nagelneue Pokémon-Spiel *Pokémon Snap* in unsere Konsole schieben und uns auf die Reise ins Pokémon-Land machen. Eigentlich geht es natürlich auch im neuesten Pokémon-Abenteuer darum, sich möglichst viele Pokémon zu schnappen, und doch ist *Pokémon Snap* ganz anders als die bisherigen Pokémon-Spiele. Gekämpft wird diesmal nämlich nicht. Stattdessen seid ihr mit einer Kamera bewaffnet und müsst für Professor Eich möglichst schöne Bilder von den wild lebenden Pokémon schießen.



Ihr seid Todd, der Pokémon-Fotograf, und werdet vom Professor auf die Pokémon-Insel eingeladen, um ihm zu helfen, seinen Pokémon-Report fertig zu stellen. Dafür braucht er möglichst gute Fotos von den 63 verschiedenen Pokémon, die auf der Insel zu finden sind. Also schnappt ihr euch eure Kamera, klemmt ihr euch hinter das Steuer des Zero-One-Mobils, das Professor Eich extra entwickelt hat, damit ihr problemlos über die unwegsame Insel düsen könnt, und macht euch auf die Bilderjagd. Zwar lässt sich die Kamera leicht bedienen (der Sucher wird mit dem Analogstick bewegt, gezoomt wird per Z-Trigger und mit C-Rechts und C-Links könnt ihr den Bildausschnitt schneller drehen), doch gute Bilder sind damit noch nicht garantiert, denn die Pokémon halten natürlich nicht immer still.

Wenn ihr eure Bilder geschossen habt, kehrt ihr nach jeder Tour mit bis zu 60 Schnappschüssen zu Professor Eichs Labor zurück. Nicht alle eure Fotos werden vor seinen Augen Gnade finden, sein Foto-Check ist nämlich unbittlich.

Nur wenn das Pokémon in der Mitte des Bildes sitzt, von vorne getroffen ist und ihr es in einer interessanten Pose abgelichtet habt, bekommt ihr viele Punkte. Je mehr Punkte ihr sammelt, desto mehr Foto-Routen werden freigeschaltet. Wenn ihr bestimmte vorgegebene Punktstände erreicht, wird eure Ausrüstung außerdem aufgestockt. Nach und nach schnappt ihr euch so Äpfel, Räucherbälle, eine Poké-Flöte und einen Turbo.

Mit diesen Gegenständen bewaffnet, könnt ihr richtig gute Schnappschüsse machen, indem ihr zum Beispiel schlafende Pokémon weckt, euer Fahrzeug mit dem Turbo so auf Touren bringt, dass auch schnelle Pokémon nicht mehr vor euch weglaufen können, und versteckte Pokémon vor eure Linse lockt.

Doch auch, wenn ihr alle 63 Pokémon abgelichtet habt, ist euer Auftrag noch nicht beendet. Professor Eich schickt euch noch einmal in alle sechs Inselabschnitte, damit ihr dort jeweils ein verstecktes Pokémon-Zeichen auf Fotopapier bannt. Erst wenn ihr auch diese Aufgabe gemeistert habt, seid ihr bereit für die letzte große Herausforderung: die Jagd nach Mew!

Patrizia Stajer

Fotokurs bei Professor Eich

Professor Eichs strengem Blick entgeht nichts. Nur wenn ihr ihm richtig gute Bilder vorlegt, könnt ihr ordentlich Punkte sammeln.



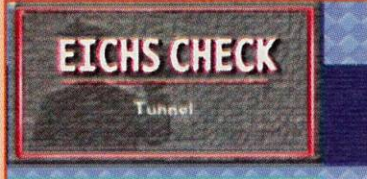
Es wurden 20 Bilder gemacht.

Die Stunde der Wahrheit ist da: der Foto-Check. Mal sehen, wie eure Bilder geworden sind.



Ich nehme dieses Bild!

Ihr müsst euch entscheiden, welches Bild von dem jeweiligen Pokémon ihr zum Professor bringt.



Hm... Was gibt's Neues?

Der Professor unterzieht die Bilder einer genauen Prüfung und gibt euch Punkte für eure Schnappschüsse.



Wie groß ist die Abbildung?
500 Punkte! Hm...
Es ist ganz okay!

Er bewertet zuerst die Größe des abgebildeten Pokémon,



Wie sieht die Pose aus?
750 Punkte! Hm...
Es ist ganz okay!

schaut sich dann die Pose des Pokémon genau an ...



Kommen wir zur Technik!
Gut! Das Pokémon ist in
der Mitte des Bildes.

... und vergibt zum Schluss Punkte für die technische Qualität des Fotos.



LIEBLINGSPOKÉMON Von den 151 Pokémon sind leider nur 63 in Pokémon Snap dabei. Zu tun gibt es trotzdem genug, denn bis ihr alle 63 vor die Linse bekommen habt, kann einige Zeit vergehen.



WURFGESCHOSS Professor Eich belohnt gute Leistungen mit einem Räucherball.



GENIAL! Das Zero-One-Mobil, mit dem Todd über die Insel düst, ist ein echtes Wunderwerk.



HÖLLENMASCHINE Das Zero-One-Mobil hat Luftkissen, Düsen wie ein Hovercraft und einen schnellen Antrieb.



BONUS Insgesamt gibt es sechs verschiedene Strecken und eine Route, die freigespielt werden kann.

Nur für Könner

Wenn ihr beim Fotografieren Talent beweist und viele Punkte sammelt, erhaltet ihr Äpfel, mit denen ihr die Pokémon zu ganz besonders tollen Posen animieren könnt. Pikachu surft, Mauzi tanzt und Relaxo gähnt.



Surfing Pikachu



Tanzendes Mauzi



Gähnendes Relaxo



spielespass

95%

Pokémon Snap

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: Mitte September
Preis: Ca. DM 129,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Fotosafari
Sprache: Deutsch

PC



Völlig neue Spielidee, hoher Spaßfaktor, spannend auch ohne Kämpfe

PS



Kein Mehrspielermodus

DC



Alters-freigabe:
Keine Beschränkung

Grafik: **95%**

Sound: **93%**

N64



Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg



gespannt auf das nächste Heft. Doch nun meine Frage: Ich habe für den Game Boy die *Blaue Edition*, in der man am Anfang zwischen Bisasam, Schiggy und Glumanda wählen kann. Bei der *Gelben Edition* erhält man am Anfang Pikachu. Darf man dann trotzdem zwischen den dreien wählen?

Nicole Kropf

LIEBE NICOLE, vielen Dank für dein großes Lob. Unsere Redaktion hat sich sehr gefreut, dass du unser Magazin zu deiner Lieblingszeitschrift auserkoren hast. Wir hoffen, dass dir diese Ausgabe auch gefällt und dass du weiterhin zu unseren treuen Lesern gehörst. Zu deiner Frage: Du kannst nicht zwischen Bisasam, Schiggy und Glumanda wählen, weil dir Professor Eich eigentlich Evoli geben wollte. Allerdings schnappt sich Gary dieses Pokémon, so dass für dich nur Pikachu übrig bleibt.

Zuviel des Guten

Ich finde eure Zeitschrift ja ganz gut, aber eine Sache gefällt mir nicht: Ihr habt nun schon seit sieben Ausgaben nur noch Pokémon als Hauptbild auf der Titelseite! Es kommt mir schon so vor, als existiere die GAMES AND MORE nur noch als Pokémon-Heft, wenn ich mir die Titelseiten angucke. Was den Inhalt angeht, habt ihr ja nichts falsch gemacht, aber es gibt genug andere Themen außer Pokémon. Wenn die GAMES AND MORE jetzt monatlich erscheint, könntet ihr doch mehr Seiten machen. Zeitweise hattet ihr in den vierzehntägigen Ausgaben mehr als 90 Seiten inklusive eines Posters. In der

letzten Ausgabe (Nr. 6) waren es gerade mal knapp 70 Seiten und ein Poster. Das finde ich zu wenig. Meiner Meinung nach könnte das Heft umfangreicher sein. Diesen Wunsch habe sicher nicht nur ich, sondern auch andere Leser.

Moritz Albrecht

HI MORITZ, viele unserer Leser sind von Pokémon begeistert und bitten uns, noch mehr über Ash und seine Freunde zu schreiben. Leider ist es schwierig, jeden Leser zufrieden zu stellen,

Qual der Wahl

Ich möchte euch ganz herzlich loben. GAMES AND MORE ist meine Lieblingszeitschrift – aus ihr suche ich mir die Tipps heraus, die ich dann erfolgreich ausprobieren. Bis jetzt habe ich schon alle Ausgaben gekauft und warte



Die Welt der Pokémon malte uns
Nadin Unbehau



Ein großer Fan von Bisaknosp ist
Marcel Sonntag

gen, ob es vielleicht nicht bald ein Mega-Poster von Mew geben könnte. Mew ist nämlich mein liebstes Pokémon!

Tim-Lucas Paul

HALLO TIM-LUCAS,

uns erreichen täglich viele Briefe von Lesern wie dir, die sich ein ganz bestimmtes Pokémon-Poster mit ihrem Lieblings-Pokémon wünschen. Wie du sicherlich bemerkt hast, lagen unseren Heften Starschnitte bei, die der Größe eines Megaposters entsprechen. In dieser Ausgabe findest du den letzten Teil für den Pokémon-Starschnitt von Ash und Co. Natürlich wird es wieder Starschnitte geben, die eure Favoriten zeigen, allerdings müssen wir auch an unsere anderen Leser denken, die sich weniger für Ash und Co. interessieren.

Pokémon für PlayStation?

Eure Zeitschrift finde ich klasse! Mein Lieblingsspiel ist zur Zeit Pokémon. Und hierzu habe ich eine Frage: Wird es das Spiel auch einmal für PlayStation geben?

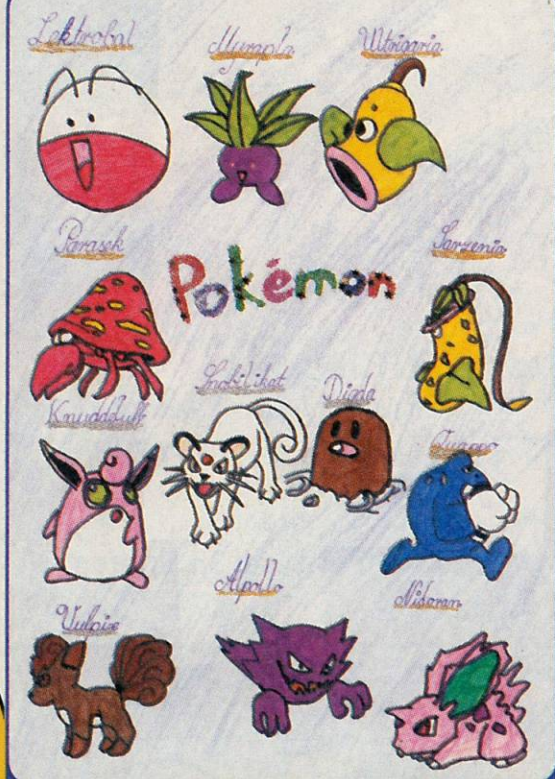
Olaf Scheel

LIEBER OLAF,

Vielen Dank für dein Lob. Pokémon ist zur Zeit in aller Munde. Viele unserer Leser wollen alles über die kleinen Taschen-Monster wissen, so wie du. Aber Pokémon wird es wohl kaum auf PlayStation geben. Das Spiel ist von Nintendo entwickelt und wird deshalb nur auf Nintendo-Konsolen erscheinen.



Dieses Bild schickte uns
Irina Dobarkin



Eine Pokémon-Galerie schickte
Tiffany Gerlach

aber wir versuchen, euren Wünschen gerecht zu werden. Deshalb werden auch weiterhin in GAMES AND MORE Spielehits und Tests eine große Rolle spielen. Aus technischen Gründen wird der Umfang des Magazins jedoch nicht erhöht. Aber seit einiger Zeit ist unser Schwes-
termagazin KIDS ZONE auf dem Markt, das vierzehntägig erscheint. Hier findest du viele News, Spiele und sonstige Informationen.

Pokémon-Videos

Ich finde euer Heft echt toll. Besonders die News über Pokémon. Ich muss zugeben, dass ich total Pokémon-süchtig bin. Ich habe schon fast drei volle Ordner von den kleinen Wesen. Pummeluff, Pikachu und Myrapla mag ich am allermeisten. Eine Frage: Ich habe sehr viele Folgen der TV-Serie verpasst und wollte deshalb wissen, ob es die vielleicht auch irgendwann auf Video gibt.

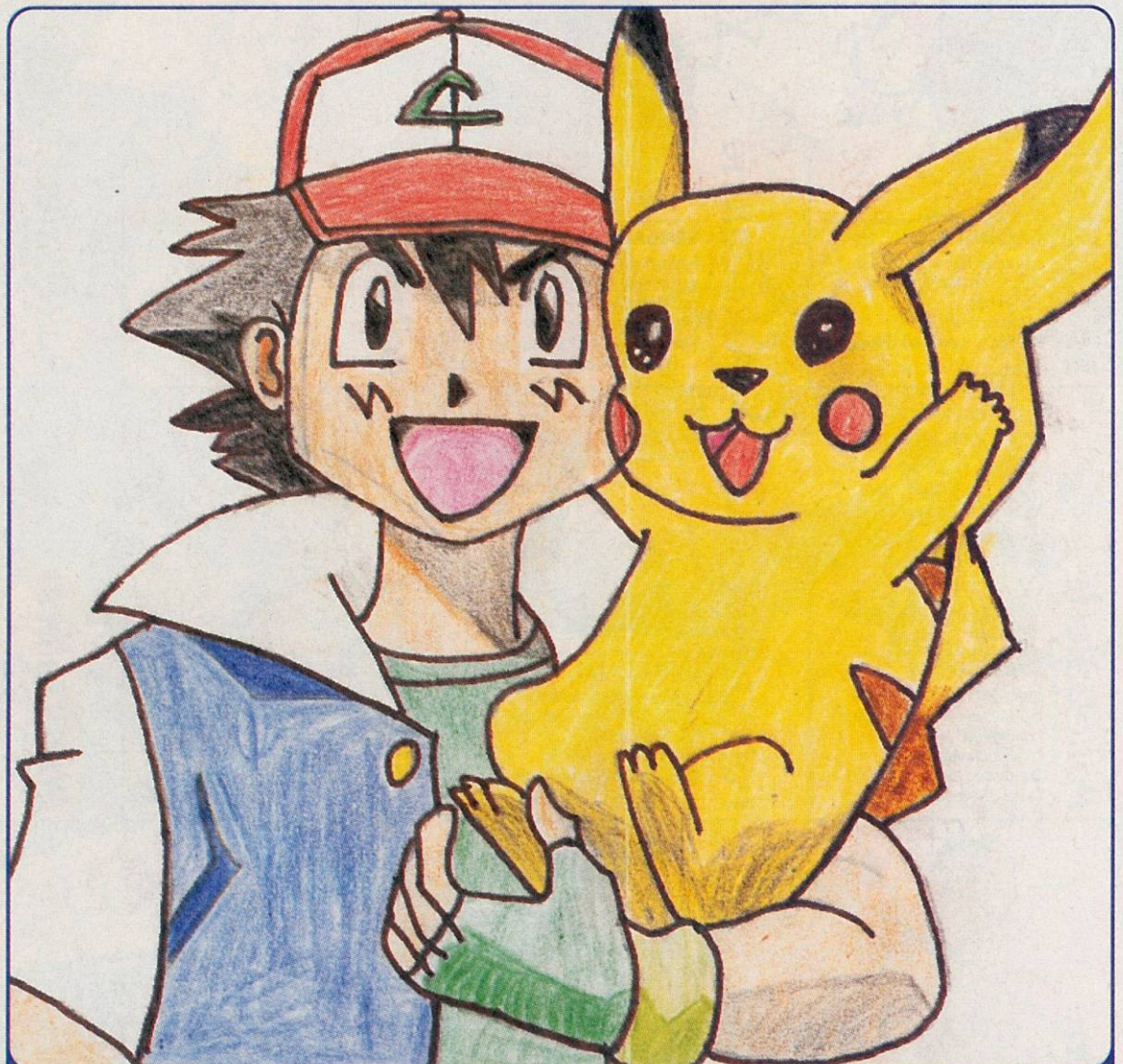
Eli Kraguljac

HALLO ELI,

zwar gibt es momentan noch keine TV-Folgen auf Video, allerdings kannst du dir ab Oktober noch einmal den ersten Pokémon-Kinofilm auf Video angucken. Aber vielleicht kannst du ja deine Freunde fragen oder dich in deiner Klasse umhören, ob jemand die Folgen der Pokémon-Abenteuer auf Video aufgenommen hat, die du verpasst hast. Sicherlich ist jemand dabei, der ein genauso großer Pokémon-Fan ist und dir aus der Patsche helfen kann.

Riesenposter

Ich bin 12 Jahre alt und wollte euch mal sagen, dass ich eure Zeitschrift einfach super finde! Besonders das Titelblatt und den Pokémon-TV-Führer, da ich ein großer Pokémon-Fan bin. Die Leserbrief, die ihr veröffentlicht, lese ich gerne, und viele finden meine Zustimmung. Eigentlich wollte ich euch fra-



Die Freunde Ash und Pikachu malte uns
Matthias Thye

POKÉGALERIE

In unserer Pokémon-Galerie stellen wir euch in jeder Ausgabe 20 Pokémon vor. Der Star der Seite ist ohne Frage unser Pokémon des Monats. Diesmal hat es Enton auf den Thron geschafft. Wen wollt ihr das nächste Mal ganz oben sehen? Schreibt uns einfach.

PokéGalerie

ENTON #54

Englischer Name: Psyduck
Japanischer Name: Koduck
Typ: Wasser
Entwicklungsstufen:
Enton ▶ Level 33 Entoron

PokéGalerie



ALPOLLO #93
Englischer Name: Haunter
Japanischer Name: Ghost
Typ: Geist/Gift
Entwicklungsstufen:
Nebulak ▶ Level 25 Alpollo ▶ (Tausch) Gengar

PokéGalerie



BIBOR #15
Englischer Name: Beedrill
Japanischer Name: Spear
Typ: Käfer/Gift
Entwicklungsstufen:
Hornliu ▶ Level 7 Kokuna ▶ Level 10 Bibor

PokéGalerie



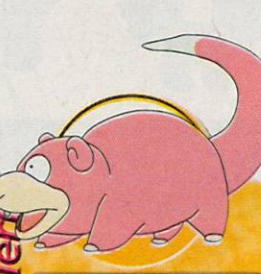
DIGDRI #51
Englischer Name: Dugtrio
Japanischer Name: Dugtrio
Typ: Boden
Entwicklungsstufen:
Digda ▶ Level 26 Digdri

PokéGalerie



ELEKTEK #125
Englischer Name: Electabuzz
Japanischer Name: Eleboo
Typ: Elektro
Entwicklungsstufen:
Keine Entwicklungsstufen

PokéGalerie



FLEGMON #79
Englischer Name: Slowpoke
Japanischer Name: Yadon
Typ: Wasser/Psycho
Entwicklungsstufen:
Flegmon ▶ Level 37 Lahmus

PokéGalerie



GALLOPA #78
Englischer Name: Rapidash
Japanischer Name: Gallop
Typ: Feuer
Entwicklungsstufen:
Ponita ▶ Level 40 Gallop

PokéGalerie



GENGAR #94
Englischer Name: Gengar
Japanischer Name: Gangar
Typ: Geist/Gift
Entwicklungsstufen:
Nebulak ▶ Level 25 Alpollo ▶ (Tausch) Gengar

PokéGalerie



HYPNO #97
Englischer Name: Hypno
Japanischer Name: Sleeper
Typ: Psycho
Entwicklungsstufen:
Traumato ▶ Level 26 Hypno

PokéGalerie



KABUTOPS #141
Englischer Name: Kabutops
Japanischer Name: Kabutops
Typ: Gestein/Wasser
Entwicklungsstufen:
Kabuto ▶ Level 40 Kabutops

PokéGalerie



KADABRA #64
Englischer Name: Kadabra
Japanischer Name: Yungerer
Typ: Psycho
Entwicklungsstufen:
Abra ▶ Level 16 Kadabra ▶ (Tausch) Simsala

PokéGalerie



KNOGGA #105
Englischer Name: Marowak
Japanischer Name: Garagara
Typ: Boden
Entwicklungsstufen:
Tragosso ▶ Level 28 Knogga

PokéGalerie



LAPRAS #131
Englischer Name: Lapras
Japanischer Name: Laplace
Typ: Wasser/Eis
Entwicklungsstufen:
Keine Entwicklungsstufen

PokéGalerie



MACHOMEI #68
Englischer Name: Machop
Japanischer Name: Kairiky
Typ: Kampf
Entwicklungsstufen:
Machollo ▶ Level 28 Machok ▶ (Tausch) Machomei

PokéGalerie



NIDOKING #34
Englischer Name: Nidoking
Japanischer Name: Nidoking
Typ: Gift/Boden
Entwicklungsstufen:
Nidoran ▶ Level 16 Nidorino ▶ (Mondstein) Nidoking

PokéGalerie



OMOT #49
Englischer Name: Venomoth
Japanischer Name: Morphon
Typ: Käfer/Gift
Entwicklungsstufen:
Bluzuk ▶ Level 31 Omot

PokéGalerie



OWEI #102
Englischer Name: Exeggcute
Japanischer Name: Tamatama
Typ: Pflanze/Psycho
Entwicklungsstufen:
Owei ▶ (Blattstein) Kokowei

PokéGalerie



PANTIMOS #122
Englischer Name: Mr. Mime
Japanischer Name: Barrierd
Typ: Psycho
Entwicklungsstufen:
Keine Entwicklungsstufen

PokéGalerie



PARASEK #47
Englischer Name: Parasect
Japanischer Name: Parasect
Typ: Käfer/Pflanze
Entwicklungsstufen:
Paras ▶ Level 24 Parasek

PokéGalerie



RAICHU #26
Englischer Name: Raichu
Japanischer Name: Raichu
Typ: Elektro
Entwicklungsstufen:
Pikachu ▶ (Donnerstein) Raichu

PokéGalerie



QUAPPO #62
Englischer Name: Poliwrath
Japanischer Name: Nyorobon
Typ: Wasser/Kampf
Entwicklungsstufen:
Quapsel ▶ Level 25 Quaputzi ▶ (Wasserstein) Quappo

Endlich da!

Die teuflisch guten

SIMPSONS Geschenk- bücher!

Ab sofort im
Handel
nur 14,95 DM

Die SIMPSONS



LISAS TAGEBUCH

Die SIMPSONS



ADRESSBUCH

Ab sofort im
Handel
nur 9,95 DM

Die SIMPSONS



FREUNDEBUCH

Ab sofort im
Handel
nur 14,95 DM

MATT
GROENING

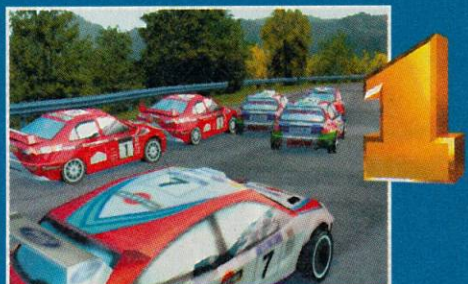
Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Need for Speed: Motor City	PC	September
F1 Racing Championship	DC	November
F1 Racing Championship	N64	Oktober
Le Mans 24	DC	Oktober

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

1.	Colin McRae Rally 2.0	PS
2.	Gran Turismo 2	PS
3.	Need for Speed 4	PC/PS
4.	GTA	PC/PS
5.	Driver	PC/PS
6.	V-Rally 2	PS
7.	F1 World Grand Prix 2	PC/PS
8.	Mario Kart 64	N64
9.	TOCA 2	PC/PS
10.	Ridge Racer Type 4	PS

die referenzen

Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.

N64	F1 WORLD GRAND PRIX 2	Nintendo
	RIDGE RACER 64	Nintendo
	STAR WARS RACER	Nintendo
	RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
	WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Midway
PC	RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
	GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
	NICE 2	Magic Bytes
	TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
	NEED FOR SPEED: PORSCHE	Electronic Arts
PS	DRIVER	GT Interactive
	GRAN TURISMO 2	SCEE
	COLIN MCRAE RALLY 2.0	Codemasters
	V-RALLY 2	Infogrames
	ROLLCAGE STAGE II	Psygnosis
DC	F1 WORLD GRAND PRIX	Video System
	RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
	SEGA RALLY 2	Sega
	SPEED DEVILS	Ubi Soft
	CRAZY TAXI	Sega

COLIN MCRAE RALLY 2.0



Das Warten lohnt sich: In wenigen Monaten erscheint der Nachfolger des spektakulären Rennspiels mit naturgetreuen Grafiken.



GLATT Winterliche Wetterverhältnisse stellen höchste Ansprüche an die Geschicklichkeit der Fahrer.



GESCHWINDIGKEIT Die Spieldesigner haben den Nachfolger nahezu perfekt gestaltet.

Die Automobilsportfans warten gespannt auf die Fortsetzung eines der besten Rennspiele. Für die PlayStation ist das schnelle Spiel mit den flotten Wagen bereits erhältlich. Nun können sich die PC-Fans freuen: Mit Colin McRae Rally 2.0 ist ein würdiger Nachfolger in Sicht. Um die Erwartungen der Fans zu erfüllen, wurde der Vorgänger gründlich überarbeitet und einige Neuerungen eingebaut. Den Unterschied werdet ihr bereits bei der Streckenauswahl feststellen: Acht verschiedene WM-Rallyes werden angeboten, die jeweils in acht bis zehn wirklich existierende Streckenabschnitte unterteilt sind. Damit stehen euch insgesamt mehr als 80 Rennstrecken zu Verfügung. Auch der Spaß kommt in diesem Spiel nicht zu kurz: Am Ende der Rallye sowie im Arcade-Modus könnt ihr euch richtig austoben. Auf diesen Strecken liefert ihr euch mit euren Gegnern im K.O.-System harte Duelle.



SCHWIERIG Bei Nacht ist es schwierig, dem Streckenverlauf zu folgen und sicher ins Ziel zu gelangen.

Vor allem technisch hat sich einiges getan: Schon Teil 1 glänzte durch das realistische Fahrverhalten der Wagen, doch die Fortsetzung hat noch mehr zu bieten. Bereits mit wenig Übung bekommt ihr ein Gefühl für das Fahrzeugverhalten. Rasante Drehungen und spektakuläres Schleudern sind an der Tagesordnung. Auch das Design der Fahrzeuge wird euch begeistern – die insgesamt 13 Fahrzeuge sehen aus wie Fotografien. Sie verfügen über ein durchdachtes Schadensmodell, das nachhaltig die Leistung des Fahrzeuges beeinflusst. Mit einem demolierten Wagen könnt ihr den anderen Fahrzeugen nur schwer folgen. Wer heftige Unfälle baut, sollte sein Wagen zur Reparatur bringen. Das ist zwischen den Etappen zwar möglich, allerdings verliert ihr kostbare Zeit.

TADELLOS Der Schlüssel zum Erfolg sind die naturgetreuen Grafiken und das äußerst realistische Fahrzeugmodell.



Entscheidend wird unter anderem das Witterungssystem sein. Heftigem Regen könnt ihr nicht entrinnen, aber Tipps von eurem Beifahrer helfen euch, die Sintflut zu überstehen. Der Sozus warnt euch vor Kurven auf der Strecke.

Esther Hölderle

INFO

Titel: Colin McRae Rally 2.0

System: PC (erhältlich für PlayStation)

Hersteller: Codemasters

Genre: Rennspiel

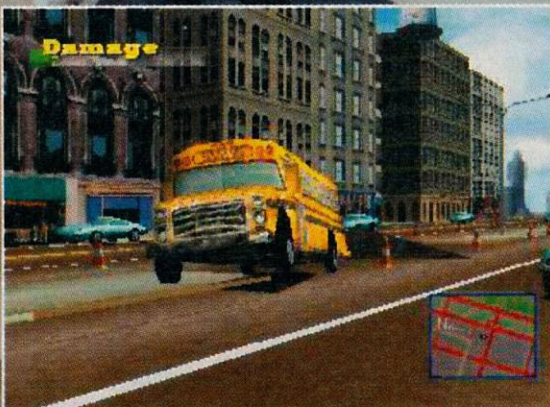
Veröffentlichung: September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

DRIVER 2

Ein gigantisches Abenteuer- und Rennspiel steht in den Startlöchern.



VOLLE FAHRT Die neuen Fahrzeuge versprechen Spaß: So könnt ihr mit einem Bus über die Straßen donnern.

ABENTEUER In wenigen Wochen wird die lang ersehnte Nachfolgeversion auf den Markt kommen und die Rennspiele-Fans begeistern.

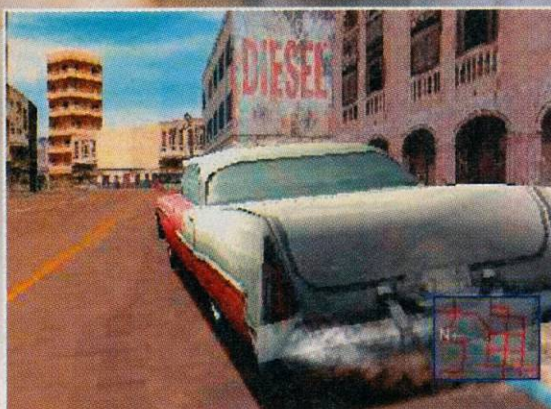
Driver 2 wird für Furore sorgen. Die Entwickler haben sich für die Nachfolgeversion hohe Ziele gesteckt und ausgiebig an Design, Technik und Grafik gefeilt. Auch das Angebot der Testwagen ist in Driver 2 größer geworden. So stehen euch unter anderem auch ein Bus und ein Löschwagen zur Verfügung.

Mit den neuen Fahrzeugen donnert ihr durch Havanna, Rio de Janeiro, Chicago und Las Vegas. Die Städte sind beeindruckend: Selbst Kleinigkeiten wurden detailgetreu nachempfunden. Erstmals wird es auch geschwungene Straßen geben und nicht nur die rechtwinkligen Kreuzungen des Vorgängers. Die Entwickler versuchten außerdem, eine wirklichkeitsnahe Streckennachbildung zu ermöglichen. Brücken und Autobahnkreuze überlagern sich und vermitteln ein dreidimensionales Spielgefühl. Auch die Nachtfahrten, bei denen vor allem die erleuchteten Fassaden für die richtige Atmosphäre sorgen, sind beeindruckend.

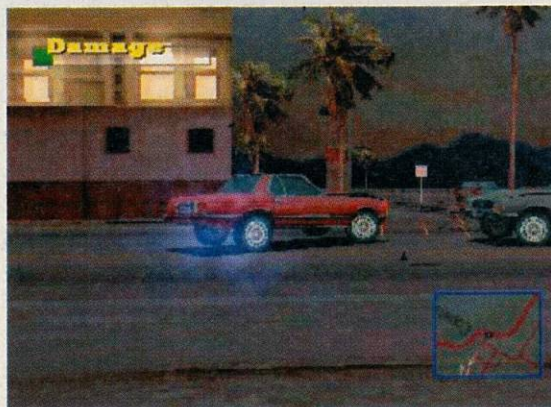
Ihr könnt übrigens nicht nur durch die Städte brettern, sondern auch zu Fuß die Gegend erkunden, indem ihr den Undercover-Cop Tanner durch die Straßen steuert. Hier versucht ihr, den Streit zweier verfeindeter Verbrecherbanden zu schlichten. Ihr werdet feststellen, dass sich die Programmierer für eine genaue Darstellung der Fußgänger ins Zeug gelegt haben. Die Passanten verhalten sich sehr viel realistischer als in der Vorgängerversion. So bummeln sie durch die Straßen, besichtigen Gebäude oder unterhalten sich. Auch am Regisseur-Modus wurde gefeilt. Hier könnt ihr wilde Verfolgungsjagden zu einem spannenden Clip zusammenstellen und euch selbst als Filmemacher versuchen.

Aufregende Duelle sollen im Zweispielermodus möglich sein. In einigen Stadtvierteln werdet ihr euer Geschick in Zerstörungs-, Checkpoint- und Verfolgungsrennen beweisen können, bei denen ihr euch heiße Kämpfe mit den Gegnern liefert.

Esther Hölderle



GIB GAS! Die Programmierer haben die Städte vor Ort besichtigt, um sie detailgetreu in das Spiel zu bringen.



DUNKELHEIT Auch Nachtfahrten haben die Entwickler dieses Rennspiels nicht ausgelassen.

INFO

Titel:Driver 2
System:PlayStation
Hersteller:Infogrames
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:Oktober

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

NEWS

VANISHING POINT

Heiße Flitzer und imposante Stunts

DC Mit *Vanishing Point* für Segas Flaggschiff Dreamcast ist ein Hit im Anrollen. Bereits während des Turniers bekommt ihr es mit mehr als 80 heißen Flitzern zu tun. Allerdings greifen nicht alle Wagen in das Rennen ein. Unter den Widersachern befinden sich auch Verkehrsteilnehmer, die sich nicht am Duell beteiligen, dafür jedoch das Feld vollkommen durcheinander bringen. Höchste Konzentration ist deshalb nicht nur wegen der langen Strecken notwendig. Die Programmierer haben allerdings auch mit dem Stunt-Modus den Schwierigkeitsgrad gesteigert und mehr als zehn Prüfungen entwickelt, die von euch gemeistert werden müssen. Der Slalom-Modus erfordert besonderes fahrerisches Geschick. Hier geht es darum, weitere Fahrzeuge freizuspielen. Leider stehen von den insgesamt 30 Wagen nur wenige zur Auswahl. Enttäuschend ist bislang auch die Steuerung, mit der ihr die Wagen kaum unter Kontrolle bringen könnt. Sollte es den Entwicklern allerdings gelingen, die Steuerungsproblematik noch vor der Veröffentlichung des Rennspiels zu verbessern, dürfte einem Erfolg von *Vanishing Point* nichts mehr im Wege stehen.



FLUG Bei manchen Fahrzeugen habt ihr kaum eine Chance, die Kontrolle zu behalten.

Titel:Vanishing Point
System:Dreamcast
Hersteller:Clockwork Games
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:August

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

F 355 CHALLENGE

Das Rennspiel für Segas Dreamcast wird für Aufsehen sorgen.

DC Dieses Spiel wird sicherlich einen Stammplatz unter den Top Ten ergattern, sobald es den letzten Schliff erhalten hat. Mit *F 355 Challenge* erwartet euch Realismus pur und ein grafisches Feuerwerk. Neben einem Arcade-Modus gibt es unter anderem einen Versus-Play- und einen Championship-Modus. Letzterer dürfte besonders interessant werden. Hier könnt ihr durch geschicktes und erstklassiges Fahren eine Bonusstrecke freischalten. Sobald ihr auf einer der sechs Pisten angelangt seid, zeigt sich, dass die Umsetzung des Titels sehr gut gelungen ist. So reagieren die Wagen exakt auf die Lenkbewegungen des Fahrers. Ein hoher Schwierigkeitsgrad sorgt dafür, dass ihr euch schon mächtig in die Kurven legen müsst, um eine gute Platzierung zu erreichen. Ebenso wie die spielerische wurde auch die technische Komponente hervorragend umgesetzt. Bis auf wenige Nachbesserungen, die das Spiel nötig hätte, ist es ein absolutes Muss für jeden rennbegeisterten Dreamcast-Besitzer.



GIGANTISCH Die Programmierer haben sogar manche der Kurse eigenhändig entworfen.

Titel:F 355 Challenge
System:Dreamcast
Hersteller:Acclaim
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:3. Quartal 2000

erster eindruck

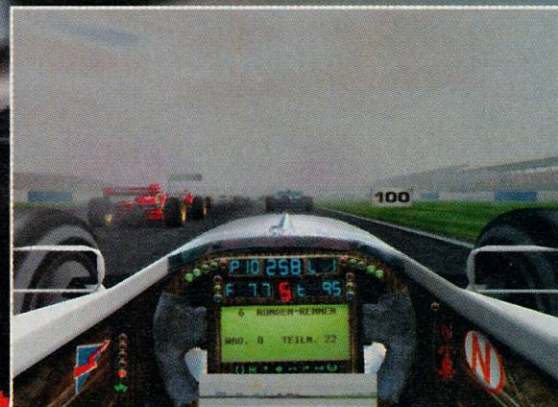
ungenügend geht so sehr gut

GRAND PRIX 3

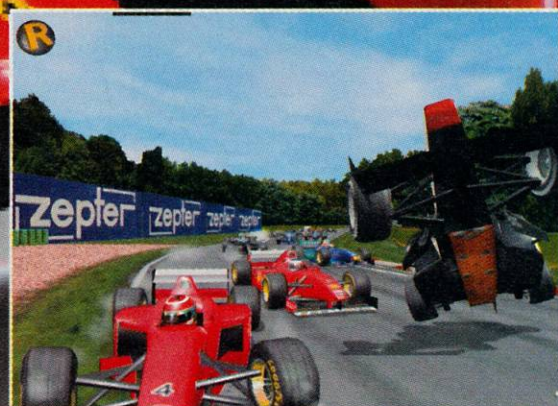
Das Formel-1-Simulationsspiel garantiert echten Geschwindigkeitsrausch.



ENDSPURT Gerade noch rechtzeitig erscheint die letzte Simulation dieser Formel-1-Saison.



UNWETTER Vor jedem Rennen werdet ihr informiert, wann mit Regen zu rechnen ist.



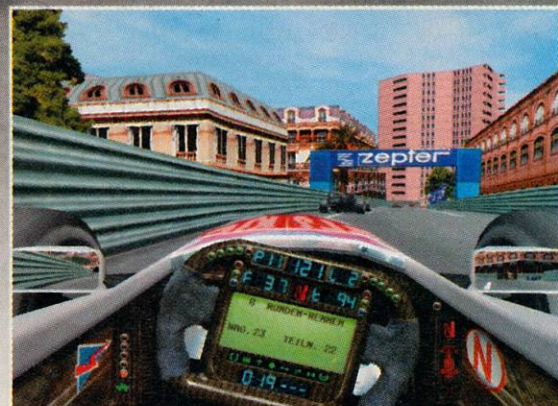
KARAMBOLAGE Selbst bei einer fehlerfreien Fahrt könnt ihr Opfer eines Konkurrenten werden.



GETÜMMEL Dicht gedrängt starten die Formel-1-Fahrer ins Rennen und kämpfen um die beste Position.



FRÜHES AUS Das Verhalten der einzelnen simulierten Fahrer ist in diesem Rennspiel ziemlich draufgängerisch.



PERFEKT Trotz der eingeschalteten Fahrhilfen bekommt ihr ein sicheres Gefühl für den schnellen Flitzer.

Die Entwickler haben sich richtig ins Zeug gelegt: *Grand Prix 3* bietet alles, was ihr euch von einem Rennspiel erträumt. Alle Strecken, Teams und viele Fahrer der 98er-Formel-1-Saison sind in dieser Simulation mit von der Partie. Sogar winzige Details haben die Spieldesigner mit eingebaut: Selbst die kleinsten Sponsorenaufkleber sitzen an den richtigen Stellen.

Durchstarten könnt ihr in vier verschiedenen Rennmodi, die euch aus anderen Spielen geläufig sein werden. Im Schnellen Rennen gelangt ihr ohne Training oder Strategie auf die Pisten. Die Rennlänge ist wie in allen anderen Modi auf das Minimum von drei Runden begrenzt. Wenn ihr jedoch überhaupt eine Chance auf eine gute Platzierung in diesen Modi haben wollt, solltet ihr vorher euren Wagen und dessen Eigenschaften im Testfahrt-Modus kennen lernen. Der Schwierigkeitsgrad von *Grand Prix 3* wird euch nämlich ganz schön aus der Puste bringen. Selbst mit der leichtesten Spieleinstellung habt ihr als Anfänger kaum eine Chance auf die ersten Ränge. Deshalb

lohnt es sich, Testfahrten zu unternehmen. Euch wird dabei auch die Gelegenheit gegeben, die Strecken unter die Lupe zu nehmen. Außerdem seid ihr hier ganz allein auf dem Kurs und könnt eure Fahrkünste verbessern.

Überzeugend ist auch das Fahrmodell von *Grand Prix 3*: Selbst wenn alle Fahrhilfen eingeschaltet sind, bekommt ihr schnell ein Gefühl für den Wagen und wähnt euch hinter einem echten Lenkrad. Nach kurzer Zeit ist euch die Reaktion eures Fahrzeuges vertraut. Leider existiert für sämtliche Wagen nur ein einziges Modell, das lediglich durch verschiedene Farblackierungen modifiziert ist. Auch ein Modus, bei dem ihr das Team wechseln könnt oder mehrere Meisterschaften nacheinander fahrt, ist nicht vorhanden. Die Spielfreude wird dadurch kaum getrübt, denn Highlights wie das Wettersystem wurden hervorragend umgesetzt: So wirbeln Wagen das Wasser auf den Straßen auf und ziehen dichte Gischtwände hinter sich her. Ein großer Pluspunkt: Vor jedem Rennen werdet ihr über das Wetter informiert.

Esther Hölderle



Spielespass

86%

Grand Prix 3

Hersteller: Microprose/Hasbro
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1-6
Genre: Rennspiel
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: .. PII 266, 32 MB, Win9x

PC



Das Wettersystem wurde eindrucksvoll in Szene gesetzt

PS



Keine Auswahl von verschiedenen Fahrzeugtypen, die Wagen unterscheiden sich nur durch die Lackierung

DC

N64

Alters-freigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik: 88%

Sound: 81%

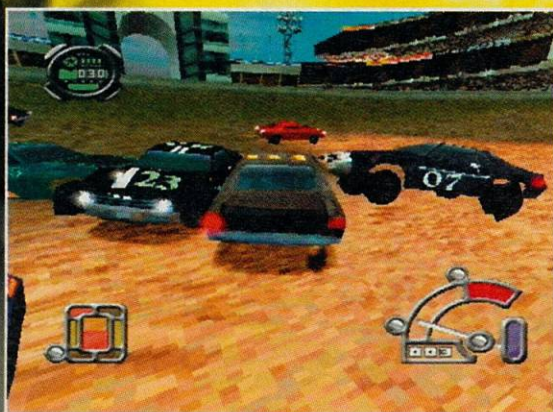


DESTRUCTION DERBY RAW

Start frei für schnelle Rennwagen, spektakuläre Crashes und rasante Pisten



HEFTIG Stellt euch auf puren Rennspaß ein. In diesem Spiel kracht es gewaltig und ihr könnt dafür Punkte ergattern.



SPEKTAKULÄR Heftige Zusammenstöße mit den Computer-Gegnern bringen euch viele Punkte.

Den Fahrern dieses Rennspiels wird nichts geschenkt. Solltet ihr den falschen Wagen für den Kurs ausgewählt haben, seid ihr verloren. Auf vielen Strecken habt ihr mit einem unpassenden Gefährt kaum eine Chance. So nützt euch ein schneller Flitzer rein gar nichts, wenn ihr im Wrack-Modus einen Kurs gewählt habt, auf dem es für spektakuläre Unfälle Punkte gibt, euer Wagen aber den heftigen Zusammenstößen mit den gegnerischen Fahrzeugen nicht standhält. Gesitteter geht es dagegen im Schrotten-für-Schotter-Modus zu, bei dem ihr eine Rennsaison der Reihe nach mitfahren müsst. Hier könnt ihr keine Punkte holen, dafür aber mächtig Geld scheffeln, damit ihr zwischen den Rennen neue Wagen oder Fahrzeug-Upgrades finanzieren könnt.

Gegen bis zu drei Gegner könnt ihr alleine oder auch im Multiplayer-Modus spielen. Hier besteht die Auswahl zwischen vier spannenden Optionen. Beim neuen Wolkenkratzer-Modus geht es zum Beispiel darum, den Gegner von einem Hochhaus zu stoßen. Aber Vorsicht, dass der Widersacher nicht schneller reagiert! Sollte sich der Konkurrent als hartnäckig erweisen, könnt ihr mit „Schnapp dir die Bombe“ versuchen, den Opponenten außer Gefecht zu setzen. Bei diesem Modus versucht ihr, dem Gegner innerhalb eines vorgegebenen Zeitlimits die Bombe unterzubeln, bevor sie explodiert.

Nicht gerade umwerfend ist die etwas langsame Steuerung. Auch die Endsequenz, die als Belohnung für erfolgreiche Einzelspieler gezeigt wird, ist wenig spektakulär und passt nicht gerade in das Gesamtkonzept dieses sonst überzeugenden Spiels. Diese kleineren Mängel werden euch trotzdem den Spaß an *Destruction Derby Raw* nicht verderben.

Esther Hölderle



HOCH OBEN Im Wolkenkratzer-Modus geht es darum, den Gegner vom Dach zu stoßen.



VOLLGAS Wenn ihr auf die Gaspedale tretet und bergab fahrt, kann es ganz schön gefährlich werden.



spielspass

88%

Destruction Derby Raw

Titel: Destruction Derby Raw
Hersteller: SCEE/Psychosis
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 60,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Rennspiel
Sprache: Deutsch

PC



Das Wettersystem wurde eindrucksvoll in Szene gesetzt.

PS



Keine Auswahl von verschiedenen Fahrzeugtypen, die Wagen unterscheiden sich durch die Lackierung.

DC

n64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: 77%

Sound: 73%

simulationen
test

KURZTEST

V-RALLY 2 EXPERT-EDITION

Abwechslungsreiche Strecken und viele Flitzer

DC Mit 27 Fahrzeugen inklusive der zehn Bonuswagen kannst du auf über 84 Strecken beweisen, dass du der König der Straßen bist. Aber du musst mehr können als nur Gas geben. Auf der Überholspur an den Kontrahenten vorbeizufitzen, funktioniert in diesem Rennspiel nicht. Im Gegenteil: Sobald du den Fuß auf das Gaspedal deines Wagens gesetzt hast, kämpfst du im Arcade-Level mit drei direkten Gegnern um die bessere Position. Gegen die Uhr fährst du dagegen im Time-Trial oder dem Championship-Mode. Gewinnen kannst du in diesen beiden Modi nur, indem du den Wagen fachgerecht tust und mit den passenden Reifen ausstattest. Die Steuerung des Spiels ist hervorragend, da sie sensibel reagiert und dir das Gefühl gibt, das Steuer des Boliden fest im Griff zu haben. Leider rutschen die Fahrzeuge manchmal sehr tief in die Streckenbegrenzungen und auch der Aufbau des Horizonts ist nicht immer geglückt, der Spielfreude tut dies jedoch keinen Abbruch. Denn sowohl die Soundeffekte als auch die fetzige Musik geben der Rallye den letzten Drive.

FAHRKRÖNNEN Die überraschend gute Grafik lässt die Rallye sehr realistisch wirken.

Titel: V-Rally 2 Expert Edition
System: Dreamcast
Hersteller: Infogrames
Genre: Rennspiel
Preis: Ca. DM 109,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

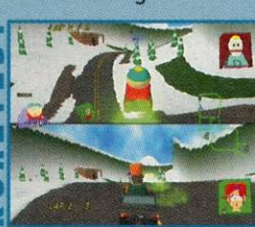
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%

SOUTH PARK RALLY

Seltsame Waffen und schwarzer Humor

DC Wer kennt sie nicht, die Helden der *South Park*-Comic-Serie Kenny, Kyle, Cartman und Stan? Diesmal düsen sie mit ihren Wagen um die Wette und lassen ihre üblichen derben Sprüche los. *South Park Rally* ist nichts für zart besaitete Gemüter – in diesem Rennspiel wird geflucht und gespuckt, aber genau das ist es, was der *South Park*-Fan von einem Spiel mit den vier Vorschul-Chaoten erwartet. Wenn ihr die vier frechen Jungs nicht mögt, könnt ihr aus weiteren 24 Figuren wählen, mit denen ihr an den Start geht. Alle Rennen stehen unter einem gewissen Motto – so gibt es neben dem Valentinstag- und dem Halloweenrennen noch zwölf weitere. Dabei habt ihr unterschiedliche Aufgaben zu erfüllen. Natürlich sind die Waffen, die ihr einsetzen könnt, im typischen *South Park*-Stil gehalten. Statt mit Bomben, Pistolen oder Raketen greift ihr mit Erbrechen-Attacken an oder werft



TURBO-POWER Die Waffen in diesem Rennspiel entsprechen dem *South Park*-Humor.

Kühe auf eure Gegner. Für Fans der Serie ist das Spiel ein Muss, der typische Humor kommt hier wirklich gut rüber, auch wenn die teilweise stressigen und konfuse Spielvarianten nicht in das Gesamtbild des Rennspiels passen.

Titel: South Park Rally
System: Dreamcast (erhältlich für PlayStation, Nintendo 64, PC)
Hersteller: Acclaim
Genre: Rennspiel
Preis: Ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

73%

test

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Die Siedler 4	PC	4. Quartal 2000
Hidden & Dangerous	PS	November 2000
StarCraft 64	N64	4. Quartal 2000
Heroes of Might & Magic III	DC	November 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	2	Die Sims	PC
2.	1	C&C Tiberian Sun – Feuersturm	PC
3.	3	Star Wars: Force Commander	PC
4.	7	StarCraft	PC
5.	4	Age of Empires 2	PC
6.	6	Dune 2000	PC/PS
7.	9	Die Siedler	PC
8.	10	Star Trek: Armada	PC
9.	8	Command & Conquer 3: Feuersturm	PC/PS/N64
10.	5	Anstoß 3	PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie und Denkspiele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.



BUST-A-MOVE 3	Acclaim
COMMAND & CONQUER	Nintendo
STARSCRAFT 64	Nintendo
THE NEW TETRIS	Nintendo
WORMS ARMAGEDDON	Infogrames



AGE OF EMPIRES 2	Microsoft
C&C 3	Westwood
DUNGEON KEEPER 2	Bullfrog/EA
EARTH 2150	TopWare Interactive
THE SIMS	Electronic Arts



C&C 2	Virgin
FRONT MISSION 3	Square Europe
WARCRAFT 2	Blizzard
WARZONE 2100	Eidos
WORMS ARMAGEDDON	Hasbro

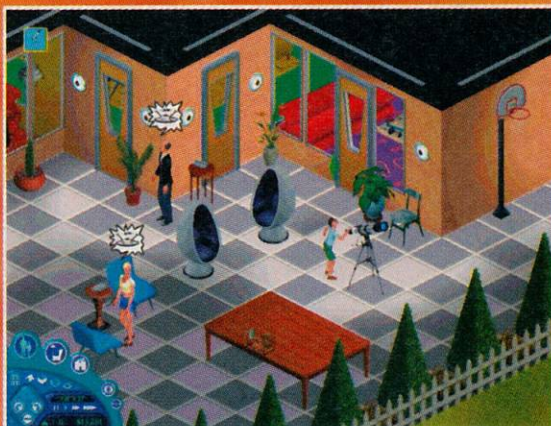


Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

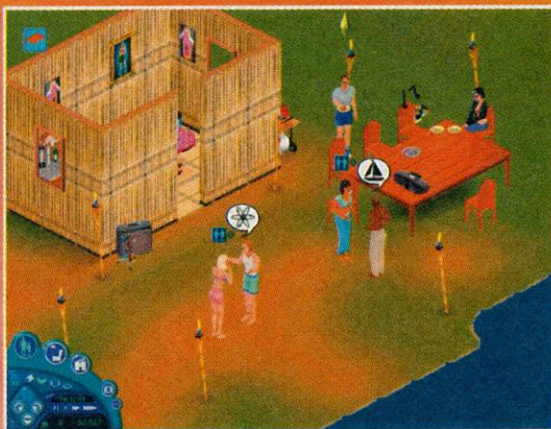
DIE SIMS – DAS VOLLE LEBEN



Neue Spielchancen für die Bildschirmfiguren!



BUNT Eurer Einrichtungskunst sind in Die Sims – Das volle Leben kaum Grenzen gesetzt.



FREIZEIT Lust auf eine Party unter Freunden? Doch Vorsicht, das Ganze artet schnell in eine Orgie aus.



ZEITREISE Ein Klick und die Sims landen im Mittelalter. Zur Ausstattung im Wohnzimmer gehört ein Bärenfell.



SPITZE Mehr als zwei Monate rangierten die Sims auf den vordersten Plätzen der Verkaufscharts.



FACHWERKHAUS Eine neue Wohnung gefällig? Bitte sehr, ihr seid euer eigener Architekt.

Sims und kein Ende – die kleinen Cyberwesen haben sich zu den Lieblingen der PC-Szene gemausert. In ihrem virtuellen Universum sind sie unangefochten spitze, auch wenn die Bewohner von Sim City nicht frei von menschlichen Schwächen sind: Manche können nicht kochen, andere versagen in der Schule und werden prompt vom Jugendamt abgeholt und so weiter. Verrückte Typen fehlen natürlich auch nicht: Ein Sim versucht sein Glück als Kartenleger und Telefonseelsorger; zu gern würde er seine eigene Sekte aufbauen. Ein anderer verschickt mit dem PC Liebesbotschaften und hofft, auf diese Weise berühmt zu werden.

Mit Leidenschaft widmen sich die Sims ausufernden Partys, deren Umgebung ihr selbst gestalten dürft. Schließlich seid ihr in *Die Sims – Das volle Leben* euer eigener Architekt! Also greift in den virtuellen Gestaltungskasten und gestaltet die Sims-Welt à la 50er-Jahre. Oder wie wäre es mit einem völlig verrückten Stil in Las-Vegas-Manier? Wenn ihr wollt, könnt ihr ganz einfach die Gesichter eurer Sims austauschen. Dann wirken sie wie zerstreute Professoren, hochnäsige Adlige oder gruselig wie im Horrorfilm.

Damit es bis zuletzt spannend bleibt, stehen jede Menge Details bereit: Teleskope, Chemiekästen, ein explosiver Gartenzwerg, eine Kristallkugel, eine Wunderlampe sowie ein Roboter und eine Voodoopuppe. Findet einfach selbst heraus, was es mit den Gegenständen auf sich hat. Manche

Sims werden zum Beispiel hinterrücks von Außerirdischen entführt, nachdem sie mit ihrem Teleskop zu lange in die Sterne geschaut haben. Problematisch wird es, wenn ihr jede Figur durch die vorhandenen Jobs geschleust habt. Damit die Langeweile dann nicht überhand nimmt, will der Hersteller Maxis bald mit einem Zusatzpaket Abhilfe schaffen.

Daniela Rothmayer

INFO

Titel:	Die Sims – Das volle Leben
System:	PC
Hersteller:	Maxis
Genre:	Aufbaustrategie
Veröffentlichung:	3. Quartal 2000

erster eindruck

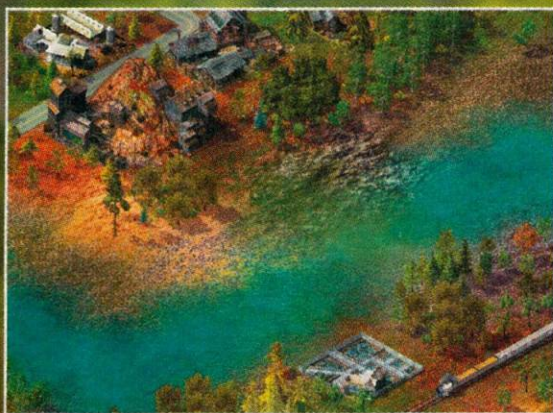
ungenügend geht so sehr gut



INDUSTRIE GIGANT 2

Baut euch eure eigene Wirtschaftsmacht auf!

PC



HERAUSFORDERUNG Von der Planung bis zum Transport müsst ihr für einen optimalen Ablauf sorgen.



ZEITENWENDE Vor hundert Jahren habt ihr eure Firma gegründet. Schafft ihr es, sie auszubauen?



LEBENSECHT Sogar Bäume sind in Industrie Gigant 2 bis in alle Einzelheiten genau dargestellt. Wald ist ein wichtiger Rohstoff, den ihr braucht, um euer wirtschaftliches Universum weiterzuentwickeln.

Ihr mögt Spiele wie *Sim City* und *Railroad Tycoon 2*? Dann ist *Industrie Gigant 2* genau das Richtige für euch! Ihr seid der Boss in diesem Spiel und damit habt ihr auch die ganze Verantwortung für euer Wirtschaftsimperium. Schauplatz sind die USA vor hundert Jahren. Als Industriemagnat erlebt ihr die spannendsten wirtschaftlichen Entwicklungen des 20. Jahrhunderts mit. Also ran an den PC, wenn ihr euch einmal wie Dagobert Duck fühlen wollt.

Ihr müsst also schon genau kalkulieren, welche Rohstoffe ihr euch besorgt, was ihr weiter mit ihnen anstellt und wie ihr sie transportiert und am besten verkauft. Dazu kommen eine ganze Menge Feinheiten, die ihr beachten solltet, um nicht bankrott zu gehen. Je nach Land müsst ihr die klimatischen Eigenheiten berücksichtigen, wenn ihr keine Missernte riskieren wollt. Liefern müsst ihr dann natürlich auch noch pünktlich. Das Ganze kann also leicht schief gehen. Entwickler Jo Wood hat zum Glück vorgesorgt: Wenn ihr wollt, könnt ihr euch in einem Durchgang nur auf einen ganz bestimmten Teil des Produktionsvorgangs konzentrieren. Das erleichtert das eigene Vorgehen extrem. Wenn ihr allerdings so richtig Kasse machen wollt, dann müsst ihr euch mit allen Themen auseinandersetzen und solltet euch von der

Fertigung bis zum Verkauf um alles selber kümmern. Achtet möglichst darauf, immer auf dem letzten technologischen Stand zu bleiben, dann kann eigentlich nichts mehr schief gehen.

Bereits vor mehr als drei Jahren landete der *Industrie Gigant* erstmals auf den PCs. Die neue Version lockt vor allem mit einer verbesserten Optik. Bei Auflösungen von 1.024x768 oder sogar 1.280x1.224 kann sich das Spielerherz auf unbeschränkten Spaß am Handeln freuen, das Spiel sieht richtig gut aus. Alpha- und Texture-Blending sorgen zudem für eine besonders exakte Darstellung des von euch ausgewählten Wirtschaftsraums.

Daniela Rothmayer

INFO

Titel:Industrie Gigant 2
System:PC
Hersteller:Jo Wood
Genre:Strategie
Veröffentlichung:Noch nicht bekannt

erster Eindruck

ungenügend geht so sehr gut

denkspiele
angespielt

NEWS

PIAZZACONNECTION 2

Bald habt ihr euren eigenen Bringdienst

PC Ihr hättet gerne eine eigene Imbissbude? Dann könnt ihr schon mal in *Pizza Connection 2* die ersten eigenen Produkte in den Ofen schieben: mit Mozzarella, Tomaten und all den anderen leckeren Zutaten, mit denen ihr eure Kunden verwöhnen wollt. Nachdem ihr mit einem kleinen Restaurant angefangen habt, steht bei geschickter Planung einer Vergrößerung nichts mehr im Wege. Nach einiger Zeit verfügt ihr vielleicht schon über ein riesiges Unternehmen mit Pizzerien in der ganzen Welt. Eure Geschäfte könnt ihr seriös betreiben oder aber euch im kriminellen Milieu betätigen. Auf Wunsch zahlreicher Benutzer wurde in der auf *Pizza Connection* und *Pizza Syndicate* folgenden Version ein Pizza-Bringdienst eingerichtet. Doch das ist nicht die einzige Verbesserung: Der Menüaufbau ist übersichtlicher geworden, die Online-Hilfe ist immer anklickbar. Darüber hinaus sind die Bewegungen der Figuren auf den Straßen und in der neu eingebauten U-Bahn fließender geworden. Nach wie vor kann man das Spiel allerdings nur alleine in Angriff nehmen.



ZUM ANBEISSEN Mit einer solchen Pizza wirst du deine Kunden zu Stammgästen machen.

Titel:*Pizza Connection 2*
System:PC
Hersteller:Software 2000
Genre:Strategie
Veröffentlichung:Mitte Oktober 2000

erster Eindruck

ungenügend geht so sehr gut

TEAM BUDDIES

Beschützt die Station vor Angreifern

PS In diesem quatschbunten Strategiespiel müsst ihr euch erst einmal eine eigene, möglichst starke Kampfeinheit besorgen. Sobald ihr farbige Kisten aufeinander stapelt und diese dann zusammenschlägt, erhaltet ihr Pistolen, Kampfautos oder Männer für eure Armee. Damit ihr dabei nicht alleine seid, bekommt ihr außerdem Unterstützung von verschiedenen Wesen wie Ärzten oder Ninjas. Jetzt kann der Kampf gegen andere Trupps losgehen! *Team Buddies* ist aber nicht einfach nur brutal. Dafür sorgen mehrere Einzel- und Mehrspielermodi, in denen ihr etwa den von euren Feinden verursachten Abfall wegräumen oder Schweinchen vor Angriffen bewahren müsst. Ist eure eigene



AUSGEFLIPPT Die schrillen Farben dieses Spiels werden euch begeistern.

Titel:*Team Buddies*
System:PlayStation
Hersteller:SCEE
Genre:Strategie
Veröffentlichung:September

erster Eindruck

ungenügend geht so sehr gut



DICHT BESIEDELT Beschafft den Dorfbewohnern eine geeignete Behausung, damit sie sich an ihrem neuen Wohnort heimisch fühlen.



INDIANER Ob die Rothäute dem Wikinger-Völkchen freundlich gesinnt sind? Vielleicht graben sie aber auch bald das Kriegsbeil aus und greifen die Nachbarn an.

CULTURES



Die Wikinger erobern den Computer. Helft ihnen, ihr Dorf aufzubauen!



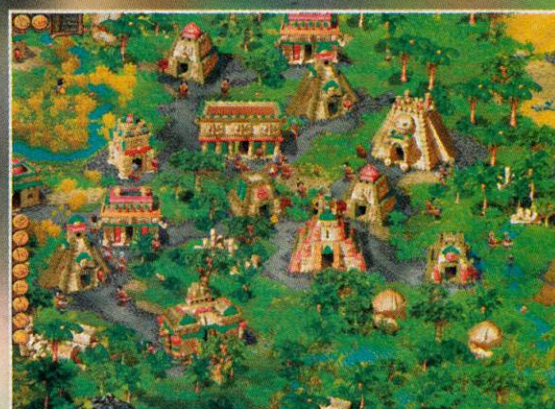
EINGEFROREN Die Eskimos sind an Eis und Schnee in ihrer Umgebung bestens angepasst.



GUTER SOUND Cultures erfreut den Spieler durch überzeugende Toneffekte und detaillierte Darstellung.



ANGESTAUNT So ein großes Schiff ist für die neugierigen Frauen der Siedlung natürlich interessant.



GEHEIME BAUTEN Was sich wohl in dem Göttertempel im hinteren Bildteil verbirgt?

Die Wikinger erstürmen jetzt auch den PC. Dabei stecken die Nordmänner ziemlich in der Klemme: Sturm und Kälte überziehen ihr Land, bald wird das Getreide vernichtet sein. Wenn nicht bald etwas geschieht, wird die Bevölkerung nichts mehr zu essen haben. Plötzlich erscheint ein gleißender Meteorit über der Gegend, der in sechs Stücke zerbricht. Die Götter haben sich gemeldet! Um die Sonne wieder nach Grönland zu locken, ziehen die Wikinger los, um die so genannten Sonnensteine zu finden und wieder miteinander zu verbinden.

Eure Aufgabe ist es, den kleinen Wesen zu einem neuen Dorf zu verhelfen. Ihr beginnt mit einer kleinen Zahl Bewohner, damit eure Aufgabe nicht gleich zu schwer wird. Außerdem steht euch gleich am Anfang ein Berater zur Seite. An erster Stelle müsst ihr auf eine gute Ernte achten. Eure Schützlinge können nämlich nur an Hunger oder im Kampf sterben. Und sie haben eine ganze Menge Bedürfnisse! Sorgt dafür, dass sie eine geeignete Arbeit finden. Wenn jeder einen Partner und Nachwuchs bekommt, könnt ihr sicher sein, dass sie zufrieden sind. Vernachlässigt keinen von ihnen, denn die Nordmänner haben ausgeprägte

Charaktere und könnten sich schnell benachteiligt fühlen. Wann ein Baby geboren wird, bestimmt ihr! Frauen sind bei den Wikingern übrigens generell an den Herd gefesselt.

Wenn ihr Cultures alleine spielt, ist ein Wechsel zwischen zehn verschiedenen Orten möglich. Erst wenn alle Probleme gelöst sind, die sich an den einzelnen Plätzen stellen, dürft ihr weitergehen. Zur Wahl steht außerdem ein zusammenhängender Spielablauf, der durch 13 verschiedene Situationen führt.

Ab und zu tauchen friedliche oder kriegerische Indianer, Mayas und Eskimos auf. Schafft ihr es, ihnen einen Sonnenstein gegen Essbares abzu kaufen? Leider könnt ihr im Verlauf des Spiels, nur das Volk der Wikinger steuern. Dafür dürft ihr euch an toll animierten und detailreichen Bildern satt sehen, euren Bürgern beim Reden zuhören und idyllischen Naturgeräuschen lauschen. Die kombinierte Maus-Tastatur-Steuerung geht leicht von der Hand, ärgerlicherweise gerät jedoch bei höherer Auflösung die Grafik ins Ruckeln.

Daniela Rothmayer

Spielespass **80%**

Cultures

Hersteller:Funastics/THQ
Veröffentlichung:September
Preis:DM 89,95
Spieleranzahl: ...1 pro CD/6 über LAN/Internet
Genre:Aufbastrategie
Sprache:Deutsch
Systemanforderungen: ...PII 266 MHz, 64 MB RAM

PC



Nette Grafik, überzeugende Geräuschkulisse, die Missionen werden schnell geladen

PS



Siedeln ist nur mit den Wikingern möglich, nur mit niedriger Auflösung flüssig spielbar

DC

Altersfreigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik: **90%**

Sound: **87%**

N64

WARLORDS BATTLECRY

Mittelalterliches Schlachtgetümmel auf dem PC

Warlords Battlecry bietet eine Mischung aus Magie und Action. Ihr nehmt an einem Kriegszug teil, den ihr mitlenken sollt. Während des Spielverlaufs lernt ihr, euch besser zu verteidigen. Nebenbei gelangen magische Gegenstände in euren Besitz. Es liegt bei euch, befreundeten Einheiten den Rücken zu stärken. Ungewöhnlich für ein Strategiespiel: Euer Charakter kann sterben. Dann ist Warlords Battlecry für dieses Mal beendet.

In der Mitte des Spiels könnt ihr wählen, ob ihr weiter als tapferer Soldat auftreten wollt oder

auf die schiefe Bahn geratet. Denn auch böse Mächte interessieren sich für euch. Zwei verschieden schwere Versionen stellen erfahrene Strategen wie Einsteiger vor knifflige Herausforderungen.

Das Schlachtfeld bietet zwar keine 3D-Optik, dafür könnt ihr ungebremst drauflosplanen: Vom Verhalten der eigenen Armee bis hin zur Truppenaufstellung und der Strecke lässt sich alles festlegen. Leider kommt es auf vielen Rechnern regelmäßig zu Abstürzen und anderen Fehlern.

Daniela Rothmayer



ENTSCHEIDUNG Bevor es losgeht, müsst ihr wählen, welchen Kräften ihr im Spiel dienen wollt!



KRIEGSSCHAUSPLATZ Obwohl die einzelnen Figuren nicht 3D-belebt sind, wirken sie sehr plastisch.



Spielespass

74%

Warlords Battlecry

Hersteller: SSI/Mattel
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1 PC, 4 Netzwerk/Internet
Genre: Echtzeitstrategie
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: P 233, 64MB RAM

PC



Integrierte Mehrspieleroption, die Schwierigkeit kann ausgewählt werden

PS



Der Bewegungsablauf könnte besser sein, auf manchen PCs treten nervige Programmierfehler auf

DC

Altersfreigabe:

Ab 16 Jahren

Grafik: 69%

Sound: 68%

N64

Graphic Kit[®] collection

for SONY[®] PLAYSTATION[®]

GRAPHIC-KIT! DIE FARBREVOLUTION FÜR PLAYSTATION JETZT AUCH FÜR GAMEBOY COLOR

- DAS ORIGINAL VON PROMOVVIDEO ÜBER 30 TREND-MOTIVE IN EDLER HOCHGLANZ-EFFEKT-OPTIK
- GARANTIRT OHNE SPUREN ABLÖSBAR UND SOGAR WIEDERVERWENDBAR

JETZT AUCH FÜR GAMEBOY COLOR

Exklusiv-Vertrieb in Deutschland

Erhältlich bei:

dynatex

gameplay

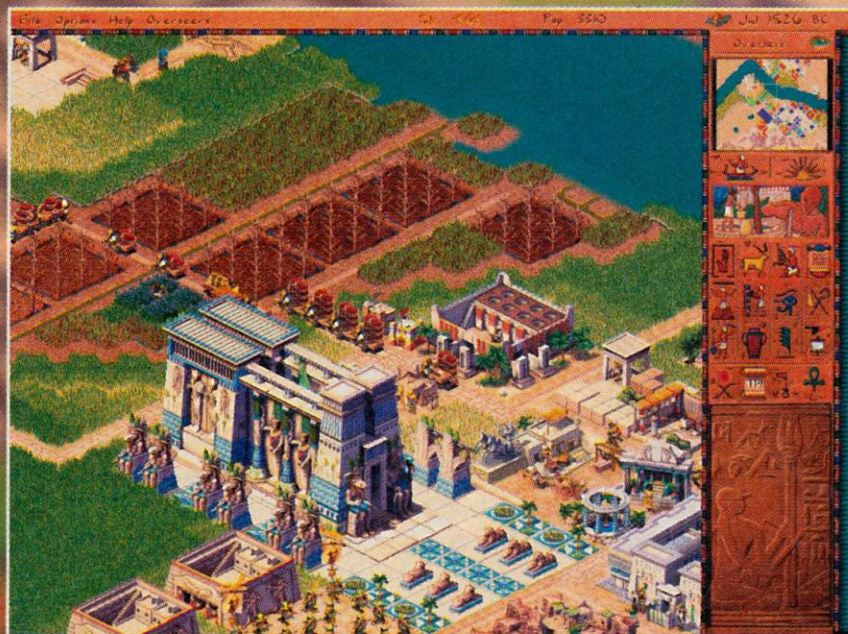
TOYS 'R US

DEUTSCHER VIDEO RING
WIR MACHEN PROGRAMME

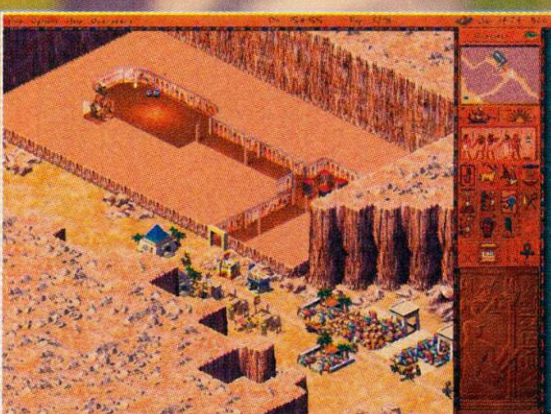
© Lorenz Foto&Grafik-Design



HANDELSCHIFFE Der Nil ist der beste Freund der Ägypter. Er bringt nicht nur Trinkwasser, sondern auch auswärtige Händler in die Gegend.



TEMPELBAU Den Göttern wird mit prachtvollen Bauten gehuldigt. Osiris und seine Verwandtschaft sorgen schließlich für eine gute Ernte.



BAUWAHN Mithilfe der Menüleiste am Bildschirmrand kommandiert ihr eure Arbeitskräfte.



ALLER ANFANG IST SCHWER Bei Kleopatra könnt ihr die Antike auf ganz neue Weise erleben.

KLEOPATRA



Unterstütze die Nachfolger der schönen Ägypterin beim Aufbau ihres Imperiums!



ENDSPURT In wenigen Tagen wird die große Pyramide vollendet sein. Tausende von Arbeitern haben dafür unermüdlich geschuftet – und das alles nur zum Ruhme der Herrscher!

Das Reich befindet sich jetzt, 2.000 Jahre nach Beginn der Pharaon-Herrschaft, in einer tiefen Krise. Um Ägypten nach dem Tod Kleopatras wieder auf die Beine zu bringen, wird im Nildelta eine neue Stadt aufgebaut. Diese Aufgabe liegt in deiner Hand! Wie bei solchen Spielen üblich, bekommst du einen Sack mit Gold sowie jede Menge Grund und Boden, der sich bald in eine Metropole verwandeln soll. Als Baumeister und Architekt erstellst du Pyramiden und kümmerst dich um die Ernte, die dir Zeus dank der gewohnten Überschwemmung hoffentlich auch in diesem Jahr wieder schenken wird. Natürlich musst du dich auch um so zentrale Dinge wie die Wasserversorgung oder die Verteilung der vorhandenen Rohstoffe kümmern. Wenn du deine Stadt attraktiv gestaltest, wird es nicht lange dauern, bis sich dort reiche Zeitgenossen ansiedeln.

Nur wenn du in allen Disziplinen gut kalkulierst und die Sollvorgaben erreichst, wirst du als guter Herrscher in die ägyptischen Annalen eingehen.

Trotzdem musst du ständig auf der Hut sein: Deine Gegner lauern überall, um dir die Herrschaft zu entreißen. Bilde also geeignete Kampftruppen aus, damit du den Angriffen nicht wehrlos gegenüberstehst.

Wenn du allerdings notleidenden Nachbarn aus der Klemme hilfst, wirst du mit wirtschaftlichem Aufschwung belohnt! Der Zusatz-Pack *Kleopatra* läuft nur zusammen mit dem Grundspiel *Pharao* und ähnelt dem Vorgänger daher stark. Grundlegend Neues könnt ihr also nicht erwarten. Trotzdem solltet ihr das Strategiespiel nicht unterschätzen: Es erfordert viel Konzentration, von der militärischen Ausrüstung bis zum Pyramidenbau kein Kriterium zu vernachlässigen. Dafür ist die Steuerung leicht zu handhaben und einige Gebäude wie der Leuchtturm von Alexandria wurden ergänzt. Leider sind die Kampfszenen schwer zu überblicken und der Einzelspielermodus zwingt euch zur Einsamkeit vor dem PC.

Daniela Rothmayer

SpieleSpaß **80%**

Kleopatra

Titel: Kleopatra
Hersteller: Impressions Games
Veröffentlichung: September
Preis: Ca. DM 40,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Strategie
Systemanforderungen: Pentium 166

PC



Nicht nur die Pyramiden, auch der Leuchtturm und die Bibliothek von Alexandria wurden integriert.

PS



Immer noch gibt es keinen Mehrspielermodus. Die Kriegsdarstellungen könnten besser strukturiert sein.

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: **70%**
Sound: **71%**

KIDS ZONE -

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE

ALLE
14 TAGE
NEU!



P3KG09
Kids Zone jetzt
testen! Ruf an
und hol' dir
dein Gratisheft:
01805-959506
0,24 DM/Min.

AREA

Ein Magazin von
COMPUTEC
MEDIA

Kids Zone

- Alle neuesten Infos zu Pokémon
- Kids-TV-Programm auf 8 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC und Dreamcast

- Musik- und Kinotipps
- Ausgabe 18/00 mit großem Kids-Zone-Trainerquiz
- Nur DM 3,90

RAUS MIT DER SPRACHE

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Mehr Platz für Spielberichte

Ich habe euer Heft zum ersten Mal gelesen und finde es gut, besonders die Berichte über Pokémon. Allerdings finde ich, dass eure Tests von den Spielen zu kurz sind. Wäre es nicht besser, manchen Spielen einfach zwei Seiten zu widmen? Ich wette, dann würden sich noch mehr Leute für eure Zeitung interessieren.

Benjamin Miksa

Hi, Benjamin!
Leider kommen jeden Monat so viele neue Spiele auf den Markt, dass wir nicht jedes Spiel vorstellen können. Da wir viele Titel testen möchten, um euch GAMES-AND-MORE-Leser möglichst umfassend zu informieren, müssen wir unsere Artikel auf eine bestimmte Textlänge begrenzen. Wir versuchen jedoch, über besonders interessante Spiele ausführlich zu berichten. So haben wir in dieser Ausgabe *Tomb Raider – Die Chronik* eine Doppelseite gewidmet. Wir werden auch weiterhin versuchen,

Mario und Yoshi

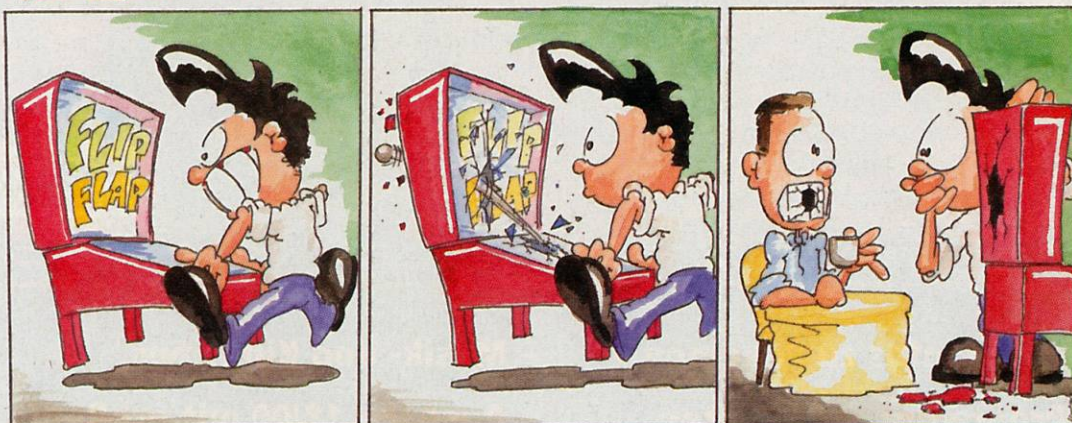
Das starke Team malte uns Tim Assmann.

Mario & Yoshi



HELMi

DIE LUSTIGE ECKE



In eigener Sache

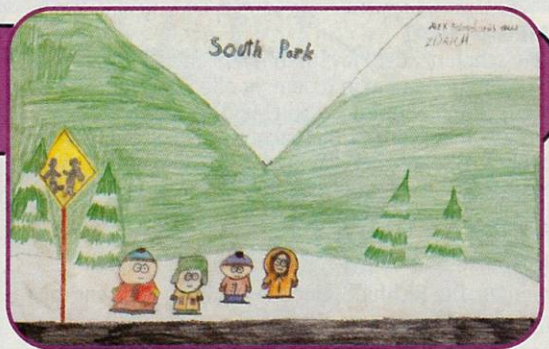
Vielen Dank für die Briefe und Bilder, die täglich haufenweise in unseren Briefkasten flattern. Da wir nun ausreichend Platz für eure Post haben, können wir viel mehr auf unseren Leserbrief-Seiten unterbringen. Vor allem Bilder von Ash und seinen Freunden stehen bei euch hoch im Kurs. Leider können wir nicht alle tollen Gemälde und Zeichnungen unterbringen. Allerdings würden uns auch Bilder gefallen, die nicht nur Pokémon zeigen. Egal ob Lara, Mario oder Donkey Kong – wir freuen uns über jede Einsendung.
Euer GAMES-AND-MORE-TEAM



spannende und beliebte Spiele umfassend darzustellen, deshalb sind eure Leserbriefe und Anregungen für uns sehr wichtig. Außerdem werten wir auch die Leserzeugnisse aus, in denen jeder die GAMES AND MORE genau beurteilen kann. So können wir feststellen, welche Themen euch gefallen oder nicht.

South Park

Ein South-Park-Fan ist Alex Kolovelonis aus Zürich.



ber haben wir im Heft so und so berichtet ...", ich will eure Meinung wissen!

Matthias Aue

Lieber Matthias, leider können wir dir keine Preise für PlayStation-2-Spiele nennen, da die Hersteller noch keinerlei Angaben gemacht haben bzw. noch keine definitiven Preise für die Spiele festgelegt wurden. Wir wissen auch nicht, ob der PlayStation 2 ein Spiel beiliegen wird. Allerdings gehen wir nicht davon aus, da auch die PlayStation ohne beigelegte Spiele auf den Markt gekommen ist. Die Strategiespiele-Fans müssen sich keine Sorgen machen: Spiele wie Kessen und Age of Empires 2 wurden bereits für die PlayStation 2 angekündigt. Deine Frage, welche Konsole die Redaktion bevorzugt, können wir dir leider nicht beantworten, da wir keine Empfehlungen geben. Außerdem haben alle Systeme Vor- und Nachteile, deshalb sollte jeder für sich entscheiden, welche Konsole er bevorzugt.

Früher war alles bunter

Früher war die GAMES AND MORE bunter und es hat mehr Spaß gemacht, sie zu lesen. Außerdem habe ich eine Frage: Kann man bei den Lesercharts kein Spiel mehr gewinnen? Ich habe in der letzten Ausgabe mitgespielt, aber nichts gewonnen. Gibt es keine Verlosung mehr?

Denis Colling

Hallo Denis, Wir finden es sehr schade, dass dir die letzte Ausgabe der GAMES AND MORE nicht so gut gefallen hat. Allerdings hat sich die Zeitschrift in

der Aufmachung nicht verändert und wir achten nach wie vor auf eine übersichtliche Darstellung unserer Themen. Vielleicht solltest du das Leser-Zeugnis ausfüllen und es an die Anschrift unserer Redaktion senden. So wissen wir genau, was dir gefällt oder nicht, und können uns über deine Wünsche Gedanken machen. Wir erstellen anhand der Zeugnisse die Charts für die einzelnen Genres, die wir anstelle der umfassenden Lesercharts schon vor längerer Zeit eingeführt haben. Außerdem nehmen die Absender an einer Verlosung teil und haben die Chance, Spiele zu gewinnen. Versuche doch noch einmal dein Glück!

Mehr über PlayStation 2

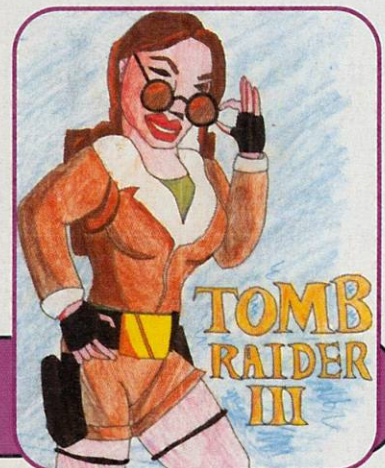
Wie teuer werden die einzelnen Spiele für die PlayStation 2 sein und wird eines im Kaufpreis inbegriffen sein? Wird es eigentlich Strategiespiele für das System geben? Was meint ihr, welches System am besten sein wird: Dreamcast, PlayStation 2 oder Nintendo Dolphin? Und bitte schreibt nicht wieder „Darü-

100 STERNE
BONUS



Mario

Bonus für Mario gibt es von Dennis David.



Lara

Super getroffen hat Franziska Walla die Action-Lady.

Netzwerk • Multimedia
Eingabegeräte

ACTION Control

by **Genius**



MaxFire G-09D

Mit dem Genius MaxFire G-09D Digital Force bekommst du ein multifunktionales Gamepad mit eingebauter Force-Funktion, die dich bei jedem Tastendruck einen Rüttel- oder Vibrationseffekt fühlen lässt. Das G-09D hat 10 programmierbare Tasten, ein digitales Steuerkreuz, einen Mini-Joystick und einen Drehkranz der als Lenkrad verwendet wird.

MaxFighter F-33D

Der neue Force Feedback Joystick von Genius ist mit zehn Tasten, Schub- und Ruderkontrolle und dem Acht-Wege Cooile-Hat bestens ausgestattet. Der Anschluß erfolgt am USB- oder Serielien-Port.

www.genius.kye.de

TIPPS+ TRICKS



Du hast ein Passwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tipps und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Die besten Cheats drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertipps
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

TOP CHEAT

ROAD RASH 64



Die folgenden Tastenkombinationen müssen im Hauptmenü eingegeben werden. Bei richtiger Eingabe ertönt ein Geräusch.

ANGRIFF MIT DOPPELTER WIRKUNG:
L-Taste, L-Taste, L-Taste, L-Taste, R-Taste, R-Taste, R-Taste, R-Taste

ANGRIFF MIT VIERFACHER WIRKUNG:
L-Taste, L-Taste, R-Taste, R-Taste, L-Taste, C-oben, C-rechts, Z-Taste

ALLE WAFFEN:
C-oben, C-oben, C-oben, C-oben, C-unten, L-Taste, C-links, Z-Taste



V-RALLY 2

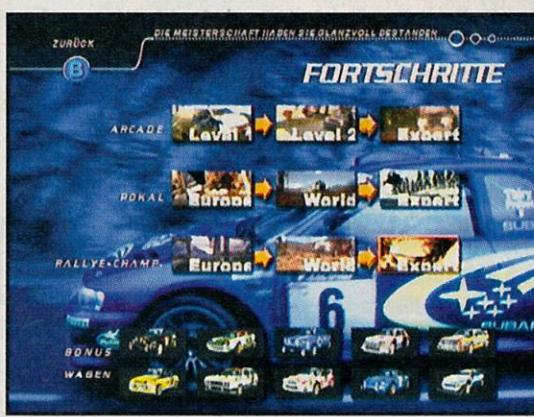
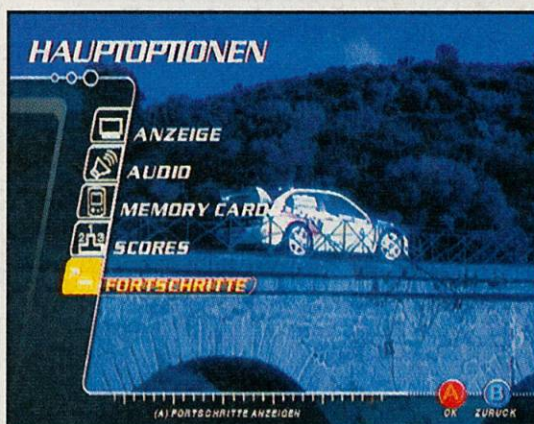


MEGA-CHEAT

Wie schon bei der PlayStation-Version verbirgt sich in V-Rally 2 ein Cheat, mit dem ihr alle Fortschritte aktivieren könnt. Startet ein Spiel und schaut unter den Optionen bei Fortschritte nach. Ist der Fortschritte-Bildschirm zu sehen, muss Folgendes zügig eingegeben werden:

L, R, ã, ±, ã, ±, ©, ©, ©, ©, A, A, Start

Nun kann im Screen jeder Fortschritt einfach aktiviert werden. Die Richtungseingaben müssen übrigens mit dem Steuerkreuz getätigt werden.



URBAN CHAOS



Habt ihr keine Lust, euch in den umfangreichen Trainingseinheiten laufend als Grünschnabel beschimpfen zu lassen? Mit einem einfachen Trick habt ihr sofort Zugriff auf alle Levels des Spiels und könnt euren Vorgesetzten zeigen, wer der Grünschnabel ist. Haltet dazu einfach im Startbildschirm folgende Tastenkombination gedrückt:

R1+L1+Start+Select

Ihr solltet anschließend D'Arcys Stimme hören und alle Levels anwählen können.

Sind euch einige der höheren Levels zu schwierig, könnt ihr mit folgender Kombination während des Spiels eure Energie wieder auffüllen und alle Waffen freischalten:

Haltet ▲, ●, ■ und ✕ gedrückt und drückt dann Rechts.



VAGRANT STORY



Solltet ihr euch etwas länger mit Vagrant Story beschäftigen haben (und wer hat das nicht), sind euch vielleicht an einigen Stellen regungslose „Gegner“ aufgefallen, die ihr nach Belieben verdreschen könnt. Bei diesen handelt es sich um so genannte Trainingsdummies, an denen sich jeweils ein spezieller Klassenwert eurer Waffe komfortabel steigern lässt. Wir haben für euch die Fundorte aller Dummies aufgelistet:

DUMMY	KARTE	RAUM
Mensch	Weinkeller	Weinmarkt
Mensch	Weinkeller	Rastplatz
Untote	Untere Katakomben	Ort d. Rache
Phantom	Nördl. Stadtmauer	Ort d. jungen Helden
Biest	Mine 1. UG	Schacht
Drache	Südl. Stadtmauer	Waldermann-Tor
Böse	Östl. Stadtteil	Schwebelücke Garmes



STREET FIGHTER EX 2 PLUS



In Capcoms neuestem Streetfighter-Ableger liegt mal wieder einiges im Verborgenen. Wir haben für euch den Weg zu diversen Bonusspielen freigeekämpft.

„Excel Break“ und „Satellite Fall“ freischalten

Geht ins Hauptmenü und hebt den Menüpunkt „Bonus Games“ hervor. Drückt fünfmal Select. Geht dann auf „Options“ und drückt dreimal Select. Geht dann auf „Versus“ und drückt einmal Select. Hebt schließlich „Director“ hervor und drückt zweimal Select.

„Vs. Bison II“ freischalten

Hebt im Hauptmenü den Menüpunkt „Bonus Games“ hervor und drückt 13x Select. Wählt dann „Director“ und drückt viermal Select. Wählt schließlich erneut „Bonus Games“ und drückt 13x Select.



Für helle Köpfe

Wer für **GAMES AND MORE** neuen Abonnenten wirbt, bekommt als Dankeschön einen der genialen Original-Pokémon-Leuchtschlüsselanhänger! Nicht zögern, das Angebot gilt nur, solange der Vorrat reicht!



Für alle, die Pikachu, Enton oder eines der anderen beliebten Pokémon ständig bei sich haben wollen. Sie verschönern nicht nur euren Schlüsselbund, sondern können auch wunderschön leuchten!

GAMES AND MORE im Abo – deine Vorteile:

- Infos über die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag



Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: Games and More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm



JA, ich möchte das **GAMES AND MORE-Abo**

(DM 46,-/Jahr (= DM 3,83/Ausg.); Ausland: DM 70,-/Jahr; ÖS 348,-/Jahr)

Adresse des neuen Abonnenten, an die auch die Abo-Rechnung geschickt wird (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für GAMES AND MORE.

ÜBRIGENS: Sie können sich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Bitte senden Sie mir folgende Prämie (bitte nur eine ankreuzen):

- ☐ Einen der Pokémon Leuchtschlüsselanhänger (Art.-Nr.: 2030), Auswahl leider nicht möglich
- ☐ Lara-Memory-Card für PlayStation (Art.-Nr.: 1196)
1MB Speicherplatz im Lara-Croft-Design

Datum / 1. Unterschrift Abonnent (b. Minderjährigen gesetzl. Vertreter)

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen, die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum / 2. Unterschrift Abonnent (b. Minderjährigen gesetzl. Vertreter)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

- ☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

- ☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

BUGS BUNNY AUF ZEITREISE – PLATINUM



Infogrames veröffentlichte kürzlich das Abenteuer um den Hasen Bugs Bunny im Rahmen der hauseigenen Comic Star Collection zum Schnäppchenpreis. Das Karotten kauende Langohr dürfte demzufolge nun erneut die eine oder andere PlayStation unsicher machen. Grund genug, euch mit ein paar Cheats zu dem kniffligen Jump&Run zu versorgen.

LEVELAUSWAHL

Haltet im Auswahlbildschirm L2 und R1 gedrückt und drückt dann X, ■, R2, L1, ●, X, ■, ■, ■.

MAXIMALE KAROTTEN

Haltet im Auswahlbildschirm L2 und R1 gedrückt und drückt dann X, ■, R2, L1, ●, X, ■, ■, ●.

EXTRASCHLÜSSEL

Haltet im Auswahlbildschirm L2 und R1 gedrückt und drückt dann X, ■, R2, L1, ●, X, ●, ■, ■.



ZELDA : MAJORA'S MASK (JAP.)



Die folgende Tastenkombinationen müssen als Melodie auf der Ocarina gespielt werden.

ZEITVORTEIL VON ZWÖLF STUNDEN:

C-rechts, C-rechts, A, A, C-unten, C-unten

ZEIT LÄUFT LANGSAMER AB:

C-unten, A, C-rechts, C-unten, A, C-rechts



NHL 2000



DER DUDE-SPIELER:

Wechselt in den „Spieler erstellen“-Bildschirm und gebt „Bruce Willis“ als Spielernamen ein. Beachtet dabei, dass mit der ●-Taste in Klein- oder Großbuchstaben gewechselt werden muss.

SUPER SPIELER:

Im „Spieler erstellen“-Modus müsst ihr „Peter Forsberg“ als Name eingeben. Den nachfolgenden Bildschirm mit „Ja“ bestätigen und das Spiel kann mit dem Super-Spieler begonnen werden.

SUPER ABWEHRSPIELER:

Als Name im „Spieler erstellen“-Modus müsst ihr hierbei „Sandis Ozolinsh“ eingeben und ebenfalls mit „Ja“ bestätigen.

SUPER TORWART:

Gebt „Patrick Roy“ als Name im „Spieler erstellen“-Bildschirm ein und beantwortet die folgende Frage mit „Ja“.



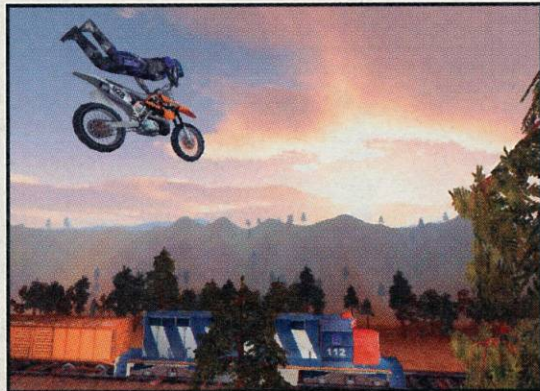
MOTOCROSS MADNESS 2



Ihr erhaltet grundsätzlich eine höhere Belohnung, wenn ihr einen Stunt in die Länge zieht. Bleibt dazu einfach länger auf den entsprechenden Tasten. Im Stunt-Modus bekommt ihr so mehr Punkte und in der Profiligen mehr Geld.

Wenn ihr bei einem Einzel-Rennen oder einem Profi-Rennen versehentlich von der Strecke abkommt, solltet ihr sofort einen Unfall bauen. Dadurch gelangt ihr viel schneller zurück auf die Fahrbahn. Im Trainingsmodus könnt ihr euch dagegen mit der Tabulator-Taste auf die Strecke zurücksetzen lassen.

Wenn ihr in der Profiserie die Zahl der Gegner auf drei reduziert, reicht auch die Prämie für den letzten Platz noch aus, um das nächste Startgeld zu bezahlen.



COLONY WARS: RED SUN



Nachdem wir euch in der letzten Ausgabe bereits erste Cheats zu der genialen Weltraumoper präsentieren konnten, legen wir nun eine erweiterte Liste nach. Drückt zunächst auf der Heimatstation folgende Kombination, um auf das Cheatmenü zugreifen zu können.

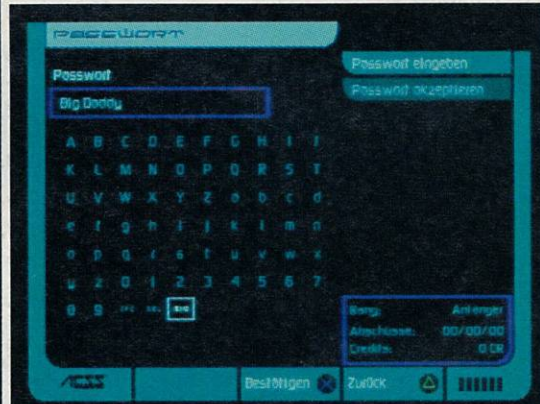
2X R2, 2X L2, 2X R1, 2X SELECT

Achtet bei der Eingabe der folgenden Codes unbedingt auf die Groß- und Kleinschreibung.

Mission überspringen	Quickie
Alle Schiffe	Greyam Beard
Alle Waffen	Armoury
Alle Waffen auf dem Schiff	Big Daddy
Unlimitierter Nachbrenner	Jalferezi
Unendliche Panzerung und Schild	Awrate
Unendliche Munition	Sly n Devious
Keine Überhitzung der Waffe	ROCKWROK

AUSWAHL DER RAUMSTATION MOVE HOUSE

Alle Cheats ausschalten All Cheat Off



SUPER RUNABOUT (US)



Gebt als Lizenz-Eintrag Elvis!!! ein. Hierdurch werden diverse Dinge freigeschaltet.

GAUNTLET LEGENDS



Bei all den Trendsportarten zur Zeit dürfen natürlich die traditionellen Spiele nicht zu kurz kommen. Und was könnte es Traditionelleres geben als den kultigen Klassiker *Gauntlet*. Wir verraten euch, wie ihr an einige der zusätzlichen Charaktere in *Gauntlet Legends* kommt.

ALS MINOTAURUS SPIELEN

Geht in den Klippenlevel des „Mountain Kingdoms“. Findet alle Schalter und geht dann in den Bereich mit dem Ausgang. Durchschreitet aber noch nicht das Portal. Geht stattdessen nach unten, bis ihr eine Tür mit einem Schädel und gekreuzten Knochen seht. Diese transportiert euch in einen Raum mit vielen Münzen. Sammelt fünfzig Münzen, um den Minotaurus in der Charakterauswahl freizuschalten.

ALS FALKNERIN SPIELEN

Geht in den Bonuslevel der „Castle World“. Sammelt dort fünfzig Münzen, um die Falknerin in der Charakterauswahl freizuschalten. Sie verfügt über die gleiche Turboattacke wie die Walküre.

ALS SCHAKAL SPIELEN

Beendet den zweiten Level in der „Ice World“. In einer Sackgasse am Ende befindet sich ein Stapel mit Kisten. Ganz oben findet ihr eine Falltür. Lauft oben im Kreis, bis ihr wieder nach unten klettern könnt. Erklimmt anschließend den Stapel Kisten über der Falltür beim Ausgang. Sammelt fünfzig Münzen ein, um den Schakal in der Charakterauswahl freizuschalten. Er ist eine mächtigere Version des Zauberers.

ALS TIGERFRAU SPIELEN

Geht in den ersten Stadtlevel. Findet alle Schalter und geht dann zum Portal. Wenn ihr das Portal erreicht, geht ihr ein Stück weit auf eurem Weg zurück, bis ihr einen Hügel mit einer Truhe, einem Schalter und einem wandelnden Tod findet. Weicht dem Tod aus und aktiviert den Schalter. Geht in die Richtung, die euch der Schalter bedeutet, dann stoßt ihr auf einige Zombies und eine Falltür. Stellt euch auf die Falltür und sammelt fünfzig Münzen ein, um die Tigerfrau in der Charakterauswahl freizuschalten.



CATERPILLAR CONSTRUCTION ZONE



LEVEL-ANWAHL:

Gebt als Passwort BG6S ein, um alle Levels freizuschalten.

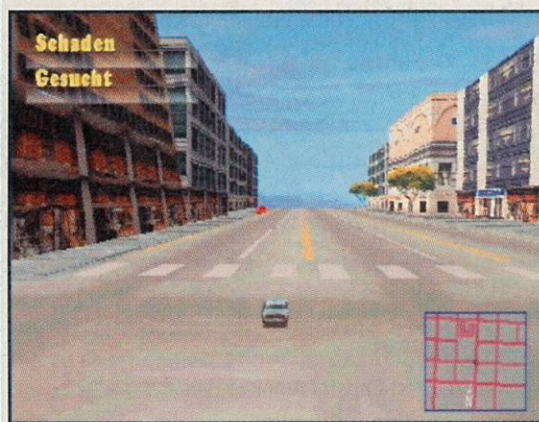


DRIVER: PLATINUM



Während eine erste Vorab-Version von *Driver 2* immer noch im Stau steht und uns noch nicht erreicht hat, entschloss sich Infogrames, den Vorgänger zum Platinium-Preis noch einmal auf die Piste zu schicken. Für diejenigen unter euch, die sich erst jetzt zum Kauf dieses Superhits durchringen können, fassen wir noch einmal die Cheats für das Undercover-Abenteuer zusammen. Gebt die folgenden Codes im Hauptmenü ein. Ihr müsst die Tasten dabei immer recht schnell hintereinander drücken.

UNZERSTÖRBAR	L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1
IMMUNITÄT	L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2
HINTERRAD	R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1
STELZEN	R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L1, R2, R1
MINIS	R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2
AUSTRALISCH	R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1



HOT WHEELS STUNTTRACK DRIVER



ALLE AUTOS UND STRECKEN:

Gebt im Passwort-Bildschirm folgende Kombination ein: Unten, links, oben, A, unten, rechts.



CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC



Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Unendlich Manna	8010 5438 03E7
Unendlich Gesundheit	800F 1D80 03E7
Unendlich Gold	8010 5428 FFFF
Max. Punkte	8010 5486 7FFF
Max. Stärke	8010 1D82 FFFF
Max. Genauigkeit	8010 1D84 FFFF
Nächster Level mit 1	8010 538C 0001
Besitze Streitaxt	8010 5394 0001
Besitze Langschwert	8010 5396 0001
Besitze Streitkolben	8010 5398 0001
Besitze Kriegshammer	8010 539A 0001
Besitze Wurfaxt	8010 53B4 0001
Besitze Dornschild	8010 53CA 0001
Besitze Drachenschild	8010 53CC 0001
Besitze Turmschild	8010 53CE 0001
Besitze Explosiver Edelstein	8010 53B8 0001
Besitze Feuerstein	8010 5406 03E7
Besitze Erdstein	8010 5408 03E7
Besitze Luftstein	8010 540A 03E7
Besitze Wasserstein	8010 540C 03E7
Besitze Stein des Geistes	8010 540E 03E7
Besitze Körperstein	8010 5410 03E7
Besitze Stein des Verstandes	8010 5412 03E7
Besitze Lichtstein	8010 5414 03E7
Besitze Stein der Finsternis	8010 5416 03E7
Besitze Szepter der Herrschaft	8010 5434 03E7
Besitze Donnerer – Waffe der Luft	8010 53F4 0001
Besitze Knochenheiler – Waffe d. Körpers	8010 53F6 0001
Besitze Umnachter – Waffe der Finsternis	8010 53F8 0001
Besitze Eichenherz – Waffe der Erde	8010 53FA 0001
Besitze Flammenkralle – Waffe d. Feuers	8010 53FC 0001
Besitze Stern von Erathia – Waffe d. Lichts	8010 53FE 0001
Besitze Rasierklinge – Waffe d. Verstandes	8010 5400 0001
Besitze Seelenstärke – Waffe d. Geistes	8010 5402 0001
Besitze Eisklaue – Waffe des Wassers	8010 5404 0001
Besitze Heilende Tränke	8010 542A 03E7
Besitze Manna-Tränke	8010 542C 03E7
Besitze Wiederbelebende Tränke	8010 542E 03E7
Besitze Tarnnebel	8010 5430 03E7
Besitze Dasher-Nuss	8010 5432 03E7



MARVEL VS. CAPCOM 2: NEW AGE OF HEROES (US)



CHARAKTERWECHSEL

Ihr könnt während des Spieles Charaktere austauschen. Beispiel: Ihr sucht euch in loser Reihenfolge Cable, Ken und Ryu aus. Später wollt ihr einen anderen Charakter zuerst antreten lassen. Benutzt die L-Taste, um den zweiten Charakter aufzurufen, und die R-Taste, um den dritten Charakter zuerst antreten zu lassen.

METAL GEAR SOLID



Geheimes Sound-Menü: Wenn ihr den Trainingsmodus mit einem Ranking von 100% abschließt, könnt ihr euch in dem Sound-Menü alle Spielesounds und Musikstücke anhören.

Neue Missionen: Wenn ihr das Spiel auf der Schwierigkeitsstufe „Leicht“ oder einer höheren Stufe durchgespielt habt, habt ihr Zugang zum „Special Stage“-Menü. Dort könnt ihr alle Levels noch einmal mit neuen Aufgabenstellungen in Angriff nehmen.

Story aufdecken: Habt ihr alle Missionen im „Special Stage“-Menü geschafft, wird ein weiterer Teil der Story enthüllt.

Automatische Auffrischung der Lebensenergie: Vorhandene Rationen werden von Snake automatisch genutzt, sobald die Notwendigkeit besteht. Dies ist besonders während des Kampfes mit einem Bossgegner nützlich. Es ist also nicht notwendig, die Rationen manuell zu benutzen.



TOMB RAIDER



Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Unendliche Lebensenergie:	01FF89C1
Unendlich viele große Medi-Packs:	0163ACC1
Unendlich viele kleine Medi-Packs:	0163ADC1
Unendlich viele Schlüssel:	0163AEC1
Unendlich viele Schalterstücke:	0163AFC1
Unendlich viel Dynamit:	0163B0C1
Unendlich viele blaue und rote Diamanten:	01FFB2C1
Unendlich viele Goldbarren:	0163B3C1
3 Segmentteile:	01FFB8C1
Alle Segmente:	01FFB5C1



VAMPIRE: THE MASQUE-RADE – REDEMPTION



Startet das Spiel mit dem Parameter „-console“. So könnt ihr im Einzelspielermodus die ~-Taste verwenden, um die Konsole aufzurufen. Hier werden die folgenden Codes eingegeben:

GOD # Gebt für # eine 1 ein, um den Gottmodus zu aktivieren, und eine 0 zum Deaktivieren.

CASH # Ändert euren Kontostand auf den unter # angegebenen Wert.

DROPCASH # Lässt den unter # angegebenen Geldbetrag fallen.

XP # Fügt euren Erfahrungspunkten den Betrag # hinzu.

FREECASTING Ihr könnt zaubern, ohne Blut zu benötigen.

AI Die Künstliche Intelligenz wird für alle NPC'S abgeschaltet.

ADDALLDISCIPLINES # Alle Disziplinen werden auf den Wert # gesetzt.

REVIVE Ihr werdet nach eurem Tod wiederbelebt. Kann auch verwendet werden, um die Gesundheit zu maximieren.

VAULT Öffnet euer Fach an jeder Stelle des Spieles.

FREEAMMO Ihr benötigt keine Munition (egal für welche Waffe).

STAKME Selbstmord

KILLME Selbstmord, Revive ist nicht mehr möglich.

TOTALS Zeigt eine Übersicht mit verschiedenen Informationen an.

ADDTHING # Erstellt den unter # angegebenen Gegenstand.

ADVANCEMENT Öffnet das Erfahrungsfenster.

FRAMERATE # Mit # = 1 werden die Bilder pro Sekunde angezeigt. Mit # = 0 wird die Anzeige wieder abgeschaltet.

POISONME Ihr werdet vergiftet.

DISEASEME Ihr werdet verseucht.

DAMAGE ME Ihr werdet verletzt.

WHEREIS Informationen über den aktuellen Standort werden angezeigt.

FRENZYME Lässt Christof Amok laufen.

MAXFPS # Setzt die maximalen Bilder pro Sekunde auf den Wert #.

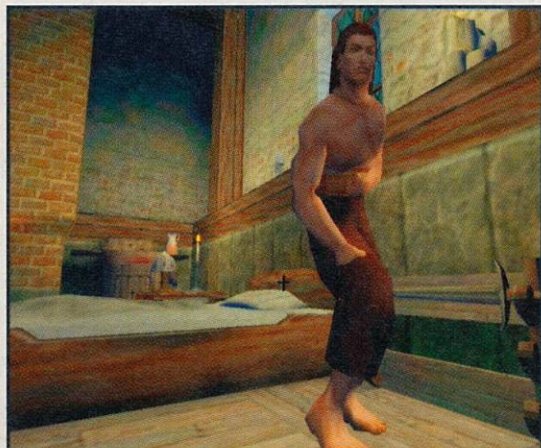
SHAPESHIFT # Charakter verwandelt sich in # (z. B. Bat).

SHAPESHIFT Charakter verwandelt sich zurück.

FREEZE Friert den Körper ein. Sie können sich aber trotzdem noch bewegen.

PAUSE Pausiert das Spiel.

RESUME Lässt das Spiel weiterlaufen.



KIRBY 64 (US/JAP.)



SOUND-MENÜ: Wenn ihr das Spiel durchgespielt habt, erwartet euch ein geheimes Sound-Menü.

BONUS-MODI: Sammelt alle Kristalle ein (100%), um den Boss-Battle-Modus und den Zwischensequenz-Modus freizuschalten.

EXTRA-STERNE: Wenn ihr später zum Anfang eines Levels zurückkehrt, befindet sich dort fast immer ein zusätzlicher Stern.

UNREAL TOURNAMENT



Wenn ihr das Spiel im Einzelspielermodus durchgespielt habt, wird ein geheimes „Boss“-Modell freigeschaltet, mit dem ihr in Multispielergefechten das Aussehen des Endgegners annehmen könnt. Mit einer kleinen Veränderung in der Datei „User.ini“ im „System“-Verzeichnis eurer Unreal Tournament-Installation könnt ihr dieses Modell aber auch davor aktivieren. Öffnet dazu die genannte Datei und gebt die folgenden beiden Zeilen ein:

[BOTPACK.LADDER]
HASBEATENNAME=TRUE

Speichert ab und startet das Spiel. Nun könnt ihr eurem Charakter das neue Aussehen zuweisen.



SUDDEN STRIKE



Bombern könnt ihr den Befehl geben, mehrmals anzugreifen. Wählt mit der rechten Maustaste beliebig viele Zielpunkte für das Bombardement und ihr werdet erstaunt sein, wie viele Bomben sich an Bord dieser Bomber befinden. Leider sind diese Flugzeuge eine leichte Beute für die gegnerische Flakabwehr, so dass ihr immer darauf achten solltet, nur Ziele außerhalb der Reichweite der Flak anzugreifen.

FINAL FANTASY 8



Für die letzte Erweiterung von Irvines Waffe, den „Exetor“, benötigt ihr einen Mondstein. Dieser ist sehr schwierig zu finden, da er nur sehr selten im Inventar eines toten Monsters vorhanden ist. Außerhalb der Stadt Esthar gibt es viele Quas und Galchimäseras, die ab und zu Mondsteine besitzen. Haltet euch eine Weile in diesem Gebiet auf und tötet so lange Monster, bis ihr einen der Mondsteine findet.

Verspielt auf keinen Fall die Minotaurus-Karte, da ihr diese später durch die Karten-Wandler-Fähigkeit von Quezacotl zu zehn Adamantines machen könnt. Die Adamantines sind sehr wichtig für spätere Weiterentwicklungen der Waffen.

Energiekristalle erhaltet ihr von den gefährlichen Rubrum-Drachen, die ihr am häufigsten auf der Insel „Das Tor der Hölle“ antrefft. Durchstreift den Wald neben Edeas Haus oder lauft durch die Berge um Esthar herum. Leider besitzt nicht jeder Drache diese Kristalle, so dass ihr wieder einmal eine ganze Menge dieser Gegner töten müsst. Die Energiekristalle benötigt ihr ebenfalls für die Weiterentwicklung der Waffen, aber auch, um Pulsarmunition herzustellen.

Ein weiterer Gegenstand, mit dem Waffen aufgewertet können, ist der ebenfalls seltene Sternensplitter. Ihr findet ihn bei den Archeodinos. Diese leben bevorzugt auf der westlichen Insel „Das Tor zur Hölle“ und im Wald neben dem ursprünglichen Standort des Balamb-Gardens.

Im späteren Verlauf des Spieles kommt beim Kartenspiel eine schwere Zusatzregel hinzu: die Random-Regel. Diese besagt, dass die fünf Karten, mit denen ihr



das Spiel bestreitet, zufällig vom Computer ausgewählt werden. Dadurch habt ihr kaum eine Chance, gegnerische Karten zu gewinnen. Verwandelt alle Karten, außer den fünf besten, durch den Kartenwandler in andere Gegenstände. Auf diese Weise habt ihr wieder bessere Chancen, die Karten des Gegners zu gewinnen. Nach einem Sieg solltet ihr gleich wieder die schlechteste Karte verwandeln, so dass immer nur die fünf besten Karten in eurem Inventar vorhanden sind.

Ihr wollt einen Gegner bezwingen, schafft es aber nicht? Versucht mal, Kaktors Fähigkeit „Kamikaze“ einzusetzen. Diese Aktion verursacht einen großen Schaden. Allerdings stirbt der Charakter dabei und muss nach dem Kampf wiederbelebt werden.

Zu Beginn des Spieles besitzt ihr noch nicht so viel Geld. Um euch dennoch Tränke beschaffen zu können, solltet ihr Folgendes probieren: Bestreitet in Timber so viele Zufallskämpfe gegen die Soldaten wie möglich. Diese Gegner haben viele Tränke im Inventar. Eine andere Möglichkeit ist es, die Esthar-Soldaten in der Centra-Ausgrabungsstätte zu besiegen.



Im Gefängnis gibt es in den einzelnen Etagen sehr viele Sachen zu entdecken. Lauft die Etagen im Uhrzeigersinn ab, um diese Tabelle benutzen zu können:

ETAGE	ZELLE	GEGENSTAND
1.	2.	Beat 'em Up 001
2.	1.	Hunde-ID in der Kiste
2.	2.	Stärke-Plus in der Kiste
3.	2.	Stall in der Kiste
4.	1.	Zelt in der Kiste
5.	2.	Kartenspieler: 500 Gil pro Spiel, bei Sieg gibt es einen Gegenstand.
8.	1.	Verkäufer
9.	2.	Draw-Punkt Tobsucht
10.	1.	Speicher-Punkt
10.	2.	Kartenspieler: 300 Gil pro Spiel. Wenn Ihr gewinnt und einen Kampf-Zähler besitzt, wird dieser aufgerüstet. Diesen Gewinn gibt es nur einmal.
11.	1.	Kartenspieler: 200 Gil pro Spiel; bei Sieg gibt es einen Gegenstand.
11.	2.	Versteckter Draw-Punkt Blitzga

TONY HAWK'S SKATEBOARDING



Vor der Eingabe der Tastenkombination muss das Spiel mit der START-Taste pausiert und die L1-Taste während der Eingabe gehalten werden. Der Pausen-Bildschirm wackelt bei richtiger Eingabe kurz nach rechts und links.

ALLES FREISCHALTEN:

●, rechts, oben, unten, ●, rechts, oben, ■, ▲.

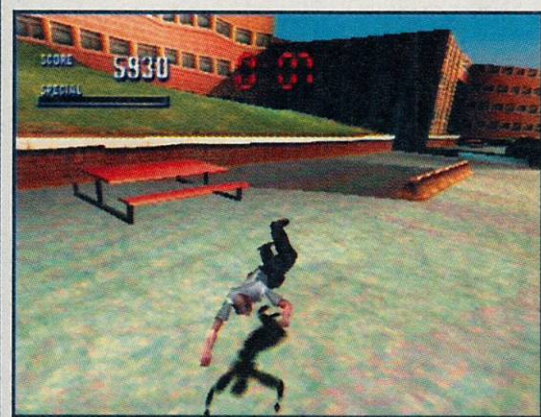
Nun stehen euch vorübergehend mit allen Fahrern 50 Tapes, bei allen Wettbewerben der 1. Platz, alle Levels, Officer Dick und alle Videos zur Verfügung.

ZUFALLS-STARTPLÄTZE:

■, ●, X, oben, unten

ZEITLUPEN-MODUS:

■, links, oben, ■, links



KICKER FUSSBALLMANAGER

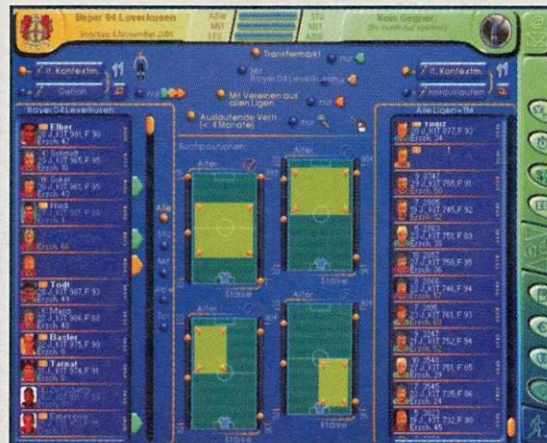
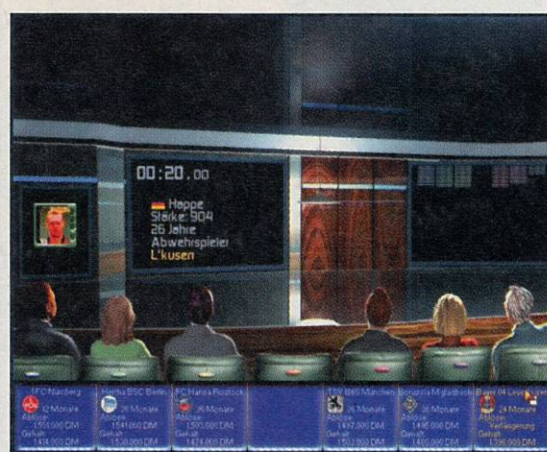


Wenn ihr einen älteren Spieler loswerden möchtet und sich wieder mal kein Verein bereit erklärt, ihn zu übernehmen, könnt ihr den folgenden Trick verwenden:

Stellt einen neuen Manager ein und gebt ihm einen hohen Kredit (12 Millionen). Macht mit dem neuen Manager dem Spieler ein Angebot mit einer Ablösesumme von 9 Millionen (sobald ihr mehr als 10 Millionen bietet, wechselt der Spieler eigenartigerweise ohne Ablöse). Nachdem ihr das Angebot abgegeben habt, könnt ihr den Manager gleich wieder entlassen, das Angebot bleibt trotzdem bestehen. Wenn der Spieler dann wechselt, habt ihr auch noch ein gutes Geschäft gemacht.

Wenn ihr in einem wichtigen Spiel führt und diese Führung unter allen Umständen behalten wollt, könnt ihr den folgenden Trick anwenden:

Nehmt einen Abwehrspieler, der gerade in Ballbesitz ist, und lasst ihn an einer Kante der eigenen Hälfte hin- und herlaufen, wo er vom Gegner nicht angegriffen wird. Dies macht ihr einfach bis Spielende und habt dann unverdienterweise, aber dennoch glücklich, gewonnen. Falls der Spieler Probleme mit der Kondition hat, dann lasst ihr ihn einfach einen Pass zu einem Mitspieler machen (rechter Mausklick auf das „Kontrollpad“) und führt mit diesem das Spiel fort.



MUPPET RACE MANIA



Der putzige Muppet-Racer hat neben einer Vielzahl von Charakteren und Fahrzeugen auch einige geheime Strecken zu bieten. Wir zeigen euch, wie ihr alle Goodies freischalten könnt. Gebt folgende Kombinationen ein, während die Muppets durch das Logo im Startmenü heizen.

HAUPTSTRECKEN

●, ▲, X, ●, ▲, X, ●, ▲, ■, X

MUPPETS UND FAHRZEUGE

▲, ●, ▲, ■, ▲, X, ▲, ▲, X, ●

STUDIO-STRECKE

■, ■, ●, ●, X, ●, ▲, ●, ▲, ■

BÖGEN-STRECKE

■, ●, X, ●, ■, ▲, ●, X, ●, ▲

FRAGGLE-ROCK-STRECKE

X, ■, X, ■, X, ■, ▲, ●, X, ■

STRECKEN BEENDEN

●, ▲, ■, ▲, X, ▲, ■, ●, ▲, X



ACTUA SOCCER 3



Benutzt im Hauptmenü des Spieles die ENTER-Taste, um ein kleines Eingabefenster zu öffnen, in dem die folgenden Codes eingegeben werden. Dadurch werden neue Mannschaften freigeschaltet.

SPIT N SPIN

TFF HOBBY

BIN MAN

LONGDON GIRLS

SHAME

NO THANKS

YES PLEASE

CHIP BUTTY

CPU SPUD

DOUBLE TROUBLE

WIDE BOYS

CANDY MAN

SHADWELL TOWN

MISS WILKO

FLAGSTONING

LEE THE PIG

ACTUA SOCCER WEB

BOAT RACERS

FOOD GROUP

ARSENAL LADIES

DONCASTER ROVERS

TOP 50 BABES 2

TOP 50 BABES 1

VIRTUAL BLADES

PATTIS SHANDI MEN

GREMLIN STAFF 2

GREMLIN STAFF 1

DICKS PICK N MIX

THE HARDMEN

DUD'S SPUDS

FIGHTING FORTH

HEAVENLY HTFC

TACHYON: THE FRINGE



Öffnet ein Kommandofenster, indem ihr die Taste 7 auf dem Nummernblock drückt, und gebt dort die folgenden Codes ein:

IM A CHEATER Cheat-Codes aktivieren

ONE MILLION DOLLARS Ihr bekommt 5.000 Geldeinheiten.

QUICKENING Gott-Modus: Ihr seid unverletzbar.

COME GET SOME Maximale Munition für alle Waffen

DILITHIUM Volle Energie

THERE IS NO SPOON Wenn ihr zur Sternenbasis zurückkehrt, habt ihr die Mission gewonnen.

BOOM STICK Alle Gegenstände sind verfügbar.

RAGTAG Alle Schiffe sind verfügbar.

KESSEL RUN Das angewählte Schiff wird ausgebaut.



FIFA 2000



Wenn ihr gegen einen starken Gegner wie Italien oder England antreten müsst und keinen Ball ins gegnerische Tor bekommt, solltet ihr die beiden folgenden Taktiken ausprobieren:



Spielt als Erstes eine Ecke heraus. Postiert dann eure Spieler mit der Leertaste so, dass einer der Spieler unmittelbar vor dem gegnerischen Torwart steht. Mit der 4-3-3-

Aufstellung sollte das kein Problem sein. Drückt als Nächstes die Taste, die über dem Spieler vor dem Tor gezeigt wird, und der Eckball wird geschossen. Während der Ball in der Luft ist, drückt ihr wie bei einem normalen Kopfball die Taste D. Zusätzlich müsst ihr diese Tasten drücken: die Richtungstaste zum Tor hin und die Richtungstaste, die in die Richtung zeigt, aus der der Ball kommt. Bei einer Ecke von oben müsst ihr also die Hoch-Taste drücken und bei einer Ecke von unten die Runter-Taste. Wenn ihr die Tasten gedrückt haltet, könnt ihr zusehen, wie euer Spieler den Ball im Tor versenkt. Nur sehr selten schafft es der gegnerische Torwart noch, den Ball wegzufangen.



Wenn ihr einen Konter herausgespielt habt und alleine mit einem weiteren Spieler auf das gegnerische Tor zusprintet, lauft ihr einfach weiter, bis der gegnerische

Torwart aus dem Kasten kommt, um euch zu attackieren. Kurz bevor sich der Torwart auf den Ball stürzt, zielt ihr auf das Tor und drückt die Passtaste S. Der Ball wird nun flach unter dem Torwart ins Netz gespielt. Statt der S-Taste könnt ihr auch die STRG-Taste verwenden. Euer Spieler macht dann einen kunstvollen Heber über den Torwart und ihr könnt den Ball in aller Ruhe ins leere Tor schießen.



HOTLINES

immer
aktuell

Acclaim 089-32940600 www.acclaim.de 24h/Tag	Mattel 069-95307380 www.mattelmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -21 ⁰⁰
Activision 0190-510055 www.activision.de Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Max Design 0043-368724147 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550 www.artdepartment.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	MicroProse 01805-252565 www.microprose.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ascaron 05241-966690 www.ascaron.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰	Microsoft 0180-5672255 www.microsoft.com/germany/support Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Attic 07431-54305 www.attic.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Mindscape 0208-9924114 www.mindscape.com Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Blue Byte 0208-4502929 www.bluebyte.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ⁰⁰ -19 ³⁰	Navigo 089-32473151 www.navigo.de Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Capstone 040-391113 www.capstone.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	NEO 0043-16074080 www.neo.at Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Cendant Software 06103-994040 www.cendantsoft.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Nintendo 0130-5806 www.nintendo.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Cryo Interactive 05241-953539 www.cryo-interactive.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	Psygnosis 01805-214433 www.psygnosis.com Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Disney Interactive 069-66568555 www.disney.de/DisneyInteractive Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Ravensburger 0751-861944 www.ravensburger.de Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Egmont Interactive 01805-258383 www.egmont.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sega 0190-770499 (Internet), 0190-780009 (Tipps&Tricks) www.sega.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Eidos Interactive 01805-223124 www.eidos.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sierra 06103-994040 www.sierra.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Electronic Arts 0190-900030 www.electronicarts.com 24h/Tag	Software 2000 0190-572000 www.software2000.de Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰
Empire 089-85795138 www.kochmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰	Sony Computer Entertainment 0190-578578 www.sonyinteractive.com Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Greenwood Entertainment 0234-9645050 www.greenwood.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
GT Interactive 01805-254391 www.gtinteractive.de Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sunflowers 0190-510550 www.sunflowers.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Hasbro 01805-202150 www.hasbro.com Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Take 2 0180-5304525 www.take2.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ikarion Software 0241-4701520 www.ikarion.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	THQ 01805-605511 www.thq.de Mo-Fr 16 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Infogrames 0190-510550 www.infogrames.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	TLC Tewi 089-61309235 www.learningco.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Innonics 0511-33613790 www.innonics.de Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	TopWare 0621-48286633 www.topware.de täglich 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰
Interactive Magic 01805-221126 www.imagicgames.de Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Ubi Soft 0211-3380030 www.ubisoft.de Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰
Konami 069-95081288 www.konami.com Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Virgin 040-89703333 www.virgininteractive.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Magic Bytes 05241-953333 www.magic-bytes.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	



supersatt
50%
sparen

**Jetzt zwei
Ausgaben von
GAMES AND MORE
zum Preis von
einer testen!**



**GAMES AND MORE
– mehr geht nicht!**

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

**GAMES AND MORE
im Abo – deine Vorteile:**

- Infos über die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag

**GAMES
AND MORE**

**☒ Ja, ich möchte zwei Ausgaben von GAMES AND MORE
zum Preis von einer testen.**

Absender

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Gefällt mir GAMES AND MORE, so muss ich nichts weiter tun. Ich erhalte das Magazin jeden Monat frei Haus zum Preis von DM 3,83. Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir GAMES AND MORE wider Erwarten nicht, so gebe ich einfach nach Erhalt des Hefes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, 1. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

Vertragsgarantie:

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen; die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

Kleinanz

Verkaufe Pokémon- und Sailor-Moon-Sachen. Kann Euch alle 151 Pokémon auf den GB/ GBC geben. Keine Anrufe! Vera Riehle, Liststr. 17, 72810 Gomaringen.



1. Es dürfen keine indizierten Spiele, Raubkopien oder Boot-Chips angeboten werden. Anzeigen mit entsprechendem Inhalt werden nicht veröffentlicht.
2. Es werden keine Anzeigen veröffentlicht, in denen indizierte Spiele mit verändertem Namen erwähnt werden.
3. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte.
4. Für die Kleinanzeigen wird nur ein Original-Coupon berücksichtigt. Kopien sind nicht zulässig.
5. Gewerbliche Kleinanzeigen sind in dieser Rubrik nicht gestattet.
6. Es werden nur Kleinanzeigen veröffentlicht, in denen die Adresse und Telefonnummer einwandfrei zu lesen ist. Bei Unklarheiten muss zum Schutz anderer Personen auf einen Abdruck verzichtet werden.

SPIELE ZU GEWINNEN!

UNTER ALLEN EINSENDERN WERDEN
MONATLICH FÜNF SPIELE FÜR PC,
PLAYSTATION, N64 UND PC VERLOST.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Deine Meinung zählt! Wir bemühen uns ständig,
GAMES AND MORE zu verbessern. An dieser Stelle
geben wir dir Gelegenheit, uns ein Zeugnis auszustellen.

zeugnis

PREISFRAGE: WELCHE MAGAZINE LIEST DU REGELMÄSSIG?

N-ZONE ☐ KIDS ZONE ☐ MEGA FUN ☐

ANDERE:

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

Habe ich: Will ich kaufen: Berichte erwünscht!

SONY PLAYSTATION	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? SCHULNOTE:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? SCHULNOTE:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG? ☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN,
WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)?
HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAUSO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

Schulnote Mehr Genauso viel Weniger

DATENBANK	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
TOMB RAIDER CHRONICLES	☐	☐	☐	☐
MARIO TENNIS	☐	☐	☐	☐
GAMES-AND-MORE-EXTRA	☐	☐	☐	☐
NEWS	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-TV-FÜHRER	☐	☐	☐	☐
POKÉMON STADIUM 3	☐	☐	☐	☐
POKÉMON SNAP	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
GRAND PRIX 3	☐	☐	☐	☐
CULTURES	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
KLEINANZEIGEN	☐	☐	☐	☐
TIPPS & TRICKS	☐	☐	☐	☐
GAM GALERIE	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

Sehr Ziemlich Weniger

FACHKUNDIG	Sehr	Ziemlich	Weniger
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND
☐ AM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN
☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 9/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA ☐ NEIN

12. DENKST DU, ES WÄRE EINE GUTE IDEE, IN DER GAMES AND MORE EIN
TV-PROGRAMM ZU VERÖFFENTLICHEN?

☐ JA ☐ EGAL ☐ NEIN

13. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

14. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

15. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

-
-
-
-
-

TOP 5 ACTION

-
-
-
-
-

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

-
-
-
-
-

TOP 5 RENNSPIELE

-
-
-
-
-

TOP 5 SPORTSPIELE

-
-
-
-

Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE
KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE
ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA

REDAKTION GAMES AND MORE

KENNWORT: GM-ZEUGNIS

ROONSTRASSE 21 · 90429 NÜRNBERG

GAMES
AND MORE

zeugnis

vorschau

ab
20.9.2000
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion **GAMES AND MORE**
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

Tel.: 0911-2872 150 13-17 Uhr
Fax: 0911-2872 250

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

GAMES AND MORE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

ZENTRALE ABO-NUMMER:

Tel.: 01805 / 95 95 06 (0,24 DM/Min.)
Fax: 01805 / 95 95 13 (0,24 DM/Min.)
E-Mail: compute.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

REDAKTIONSDIREKTOR:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:
Patrizia Stajer (Leitende Redakteurin), Esther Hölzler, Daniela Rothmayer, Stefanie Schetter

SPIELETTIPS:
Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:
Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:
Margit Koch, Birgit Bauer

TEXTCHEF:
Michael Ploog

ART DIRECTOR:
Andreas Schulz

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
Telefon: 49-911-2872-345
Fax: 49-911-2872-241
E-Mail: info@cms.compute.de
Website: www.ad-the-best.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGENLEITUNG:

Thorsten Szameitat (Anzeigenleitung/V.i.S.d.P.) -141

ANZEIGENBERATUNG:

Jens Klüber -348
Wolfgang Menne -144
Ina Schubert -346
Michael Wamser -245

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGENMARKETING, LESERDATEN:

Claudia Rudolph -143 Anja Krauß -345

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138 Kirsten Krümmel -138

CONTROLLING:

Susanne Szameitat -142

VERLAG

VERLAGS- UND GESCHÄFTSLEITUNG:

Rainer Kube

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 46,- (Ausland: DM 70,-)

ABONNEMENT-BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 – A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: nduft@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: ÖS 348,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN: 1437-0875
VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anja Krauß, Tel.: -345.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 2. Quartal 2000
41.867 Exemplare

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



UND IM NÄCHSTEN HEFT:



DRIVER 2



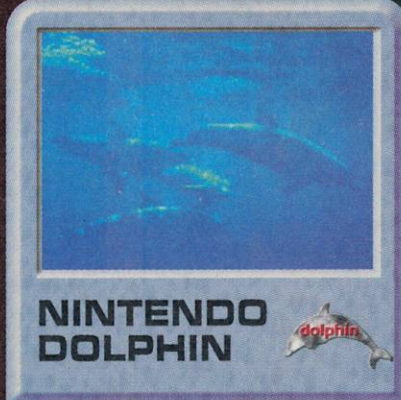
KIDS ZONE

Wolltet ihr schon immer wissen, wie ein Spiel entsteht? Habt ihr euch schon einmal gefragt, wie die Programmierer ihre Ideen umsetzen? Damit keine Fragen unbeantwortet bleiben, waren wir zu Gast bei den genialen Entwicklern des ultimativen Renn- und Abenteuerspiels *Driver 2* und haben uns für euch in deren Kreativ-Studios umgesehen. Ihr glaubt nicht, was es dort zu entdecken gab!

Für alle Pokémon-Fans berichten wir in der nächsten KIDS ZONE (erhältlich ab 30. August) über das Pokémon-Sammelkartenspiel und liefern euch zusätzlich einen ausführlichen Test von *Pokémon Snap*. Des Weiteren erfahrt ihr alles Wissenswerte über das Lego-land-Spiel und den Legoland-Freizeitpark in Dänemark. Außerdem stellen wir euch die neuesten Kino-Filme, CDs und Web-Pages vor.



FINAL FANTASY IX



NINTENDO DOLPHIN

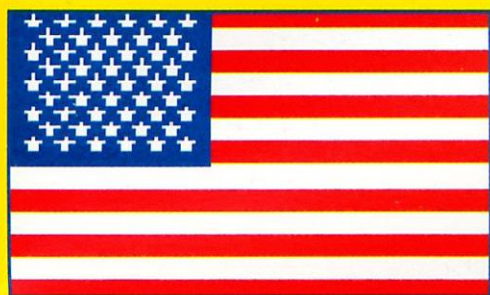
In Japan standen die Fans vielerorts am Abend Schlange, um gleich am nächsten Morgen ihre *Final Fantasy IX*-Kopie zu ergattern. Wir liefern euch den Vorabtest der fertigen japanischen Version. Das packende Rollenspiel wird sicherlich auch in Deutschland ein absoluter Hit! Selbst die Verpackung stimmt bis ins kleinste Detail.

Wochenlang geisterten Gerüchte über die geheimnisumwitterte Next-Generation-Konsole durch die Redaktion. Nun ist Schluss mit dem Rätselraten: Die Nintendo-64-Nachfolge-Konsole wird ebenso wie der Game Boy Advance auf der Messe „Space World“ erstmals enthüllt. Das lassen wir uns natürlich nicht entgehen und sind selbstverständlich für euch live vor Ort.

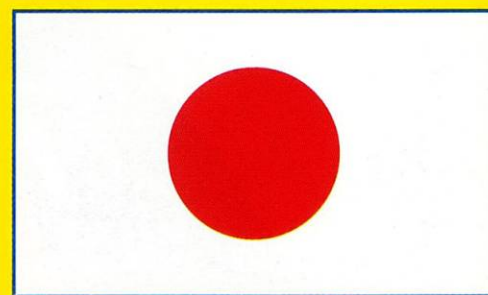
AUSSERDEM

>> Ausführliches Pokémon-TV-Programm für die nächsten Monate >> Großes GAMES-AND-MORE-Extra für Game Boy und Pokémon >> Zwei tolle Poster >> Cheats und Codes zu Spielen aller Systeme >> Aktuelle Game-Boy-Tests >>

GAMES AND MORE GALERIE



Englischer Name:
CHARMANDER



Japanischer Name:
HITOKAGE

#04 GLUMANDA



GLUMANDA
in Pokémon Stadium



GLUMANDA
in den Game-Boy-Spielen

TYP
FEUER

ENTWICKLUNGSTUFEN



Bisasam ➤



Glutexo (Level 16) ➤



Glurak (Level 36)

EDITIONEN

Glumanda lebt in folgenden Editionen in freier Wildbahn oder kann am Anfang ausgewählt werden:

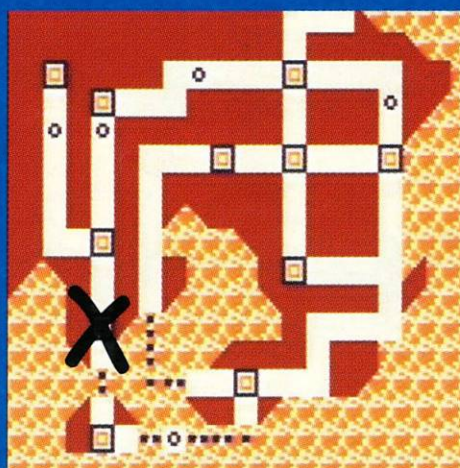


ANGRIFFSWEISEN:

- Kratzer (Normal)
- Heuler (Normal)
- Glut (Feuer, Level 9)
- Silberblick (Normal, Level 15)
- Raserei (Normal, Level 22)
- Schlitzer (Normal, Level 30)
- Flammenwurf (Feuer, Level 38)
- Feuerwirbel (Feuer, Level 46)

FUNDORT

Alabastia



BESCHREIBUNG

Glumanda ist eines der drei Pokémon, das ihr in der Roten und Blauen Edition zu Beginn auswählen könnt. Entscheidet ihr euch für das Feuer-Pokémon, werdet ihr es beim ersten Trainerkampf gegen Rocko schwerer haben als mit Bisasam oder Schiggy. Glumanda ist ein ganz harter Brocken. Ihr müsst euch ganz schön anstrengen, um dieses Pokémon so zu trainieren, dass es ein höheres Level erreicht.

GAMES
AND MORE



#04 GLUMANDA

POKÉMON
Schnapp' sie Dir alle!

galerie

